





使用者		ファレル					
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他	地下には酒蔵						
使用者		リノア					
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							
使用者		ゾーン					
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他	奇妙な形：六つの丸い小部屋が円を描く						
使用者		ラサ					
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他	塔のてっぺん。出入りは猫口のみ。						
使用者		アグリッパ					
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他	本棟の一階は応接室と製図室、二階は研究室と寝室。別棟に溶鉱炉。						
使用者		ルッキオラ					
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者	ミケラントス						
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

## 財政

総収入	115	総支出	91	収支	+ 24
-----	-----	-----	----	----	------

### 【収入源】

ポンド	備考	
金の卵を産む鶏	115	毎季節Terram1ポーン消費

住人指数	68
研究室指数	80
武具指数	182
インフレ( 14%)	11

### 諸支出

#### 【建物】

基本支出

7

節約:

節約:

節約:

節約:

節約:

#### 【備品】

基本支出

7

節約: 鍛冶屋

節約: 生きてるハウキ

節約:

節約:

節約:

#### 【食料】

基本支出

34

節約:

節約:

節約:

節約:

節約:

#### 【給金】

基本支出

14

倍額/半額/無し  
引退後の年金支給

節約:

#### 【筆記具】

基本支出

9

節約:

節約:

#### 【武具】

基本支出

1

節約:

節約:

部隊

人数

個指数

装備

全指数

ファレル

1

13

ダガー 1, ロングソード 8, 堅い革の半身鎧 4

13

セベリノ

1

49

ダガー 1, ロングソード 8, ランス 4, ラウンドシールド 4, チェインメイルの全身鎧 32

49

グロッグたち

5

24

(主武器) 4, (副武器) 4, ヒーターシールド 4, ショートボウ 4, 金属鱗の半身鎧 8

120

0

0

#### 【研究室】

基本支出

8

節約:

節約:

節約:

節約:

節約:

#### 【納税】

0

負債:

負債:

上納金:

上納金:

税金:

税金:

#### その他の支出

0

### 世俗的な財産

現金 59 ポンド

### 債権

### 債務

## 魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
トリュフ：7話で移住させた妖精から黒豚と引き替えにもらう	Creo	毎年春に4ポーン	20
大理石の精髓：14話で石切場の精霊との契約	Terram	毎年夏に2ポーン	10
鍾乳石：鍾乳洞から採掘	Terram	毎季節4ポーン	80
銀色の粉末：鍾乳洞から採掘	Vim	毎季節1ポーン	20
宝器"ダミアヌスの剣"：自らの血を搾る	Corpus	つけた軽傷1つごとに1ポーン。	

## ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル)	Animal (動物ヲ)	Ignem (火ヲ)
春一番の泉水 2	ワニの鱗 9	精製した溶岩 6
トリュフ 6		
砂漠の薔薇 5		
Intellego (ワレ識ル)	Aquam (水ヲ)	Imaginem (感覚ヲ)
大ふくろうの目玉の干物 2	人魚の鱗 4	大鏡のかけら 8
Muto (ワレ変ズ)	Auram (大気ヲ)	Mentem (精神ヲ)
双頭蛇の抜け殻 8	風乗り鳥の羽 3	黒蓮の実 7
角つき犬 1		
Perdo (ワレ滅ス)	Corpus (人体ヲ)	Terram (大地ヲ)
サソリの尾 5	巨人の爪 4	鍾乳石 0
金色牙の猪 2	サテュロスの骨 5	大理石の精髓 8
悪魔の汗 9		ワームの牙 2
悪魔の心臓の欠片 10		
Rego (ワレ操ル)	Herbam (植物ヲ)	Vim (魔力ヲ)
小瓶に入った水銀 6	千年樹に宿った月の雫 7	銀色の粉末 5
		哲学者の水銀 3
		色水入り試験管 6
		小さな水晶 8
その他	債権	債務
寝かせたワイン:Tempus 1	赤帽銀行:Terram 20	

魔術物品	Lv合計	概要
ダミアヌスの剣	55	血液をCorpusウィースに変換する
(アッティクスの遺産)	264	鎮めの布2/秘伝書の守り帯3/遠き潮騒の巻き貝/坩堝炉/炎除けの巻物入れほか
その他	110	獅子繋ぎの首輪/ヴィラルールの画帳/遠見の鏡台/心臓発作の毒薬ほか





出来事の記録				メセ
話	時期	関係者	内容	
3	1219, 11	So, Me	アッティクスの研究書巻や蔵書類を受け継ぐ	
	1220		フォッソル設立	
1	1220, 5	Fa, Ri	渡り図を買って風乗り鳥を撃ち落とす	
2	1220, 6	Fa, Ri	石綿を無理に作らされていた火蜥蜴を救う	
4	1221, 3	Fa, So, Me, In	鍾乳洞内にレギオーを発見	
	同		ダミアヌスの剣とブルータスの霊に出会う	
5	1221, 秋	Fa, Me, In	ヴェゼイ村の神父の墮落を咎める	
6	1222, 4	Fa, So, Me, Ra	七つの大罪の誘惑を受ける	
7	1223, 春	Fa, Ri, So, Me, Ra, Ag	ゲルマニクスと冬の女王の陰謀	
	同		ダミアヌスの研究室を掠奪する	
8	1223, 6	Fa, So, Ge(Ag)	管区評議会にて追及を受けるも乗り切る	
9	1224, 3	Fa, So, Me, Ro	兄フランソワを匿っていたエリゼを助ける	
	同		トレメーレ・ヴァンパイアを見逃す	
10	1224, 5	Fa, So, Se, Ra, Ca, Ag	ゲルマニクスに使われていたイオン君を助ける	
	同		ゾーン、カッコウに住み着かれる	
11	1225, 春	Ve, Ri, So, Az, Ca, Ro	キャペの結婚式と暗殺計画	
12	1225, 夏	Ri, Se, Ra, Ag	永遠の生命を目指す変態3人組を救援	
13	1227, 春	Fa, Ri, So, Ra, Ag	ムッシュ・ジャン登場。痛み分けに終わる (第五版へ移行)	
14	1227, 夏	Ri, Ra, Ag	動物弾道弾で空中戦	エサウ：コヴナントの御用商人。ユダヤ人脈で珍品を仕入れる。
15	1229, 春	Fa, Ri, So, Ra, Ag, Ir	ムッシュ・ジャンと決戦のすえ勝利	サムソン院長：シルヴァカース大修道院の長。3話以来フォッソルを信頼する。
16	1230, 春	Ri, So, Ra, Ag	古代ポンペイに飛ばされる	春の娘：ヴォークリューズの泉の精。フローリアの友。
17-18	1230, 秋	Ri, Ra, Ag	カレバイスを探索。フルールを連れ帰る	冬の女王：秋から冬に泉を統べる。ゾーンを気に入った様子。
				エリゼ：結核で伏せていたが、ラサの魔法で快癒、政略結婚でキャペに嫁ぐ。
19	1231, 春	So, Ra, Mi	和平交渉とフユギモソウ騒動	タミタ卿：カドネ城主。王や十字軍に抵抗するもムッシュ・ジャンに滅ぼされる。
20	1232, 春	Ca, Ag, Lu, Vo	ディジョンでヴィラルルの陰謀を破るも取り逃がす	オーギュスタン：キャペの長兄。王の直臣で、シャンパーニュに広大な所領をもつ。
21	1233, 夏	So, Se, Ag, Ro	持ち込まれた大悪魔の心臓について破壊の方法を研究	カッコウ：ゾーンに取り入って住みついた鳥。子連れのおバサン。
				イオン君：レヴァントから連れてこられた獅子。縁あってキャペの友となる。
				アルノー：十字軍を率いる教皇特使。正体は悪魔崇拜者の長。
				ムッシュ・ジャン：その配下でフォッソルに向けられた刺客。十字軍の英雄に擬態。
管区内にある他のコヴナント				
カウエルナ		アクアリウス		
代表：クレメンス(Tr)	代表：フローリア(Ve)	代表：	代表：	
ゲルマニクス(Ty)	バルタザール(Bo)			
アルドル(FI)	ラウレア(Gu)			
(トレメーレ派2人)	シモン(Mc)			
	(メリニータ派1人)			

## コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p><b>獣の苦痛緩和</b></p> <p>術 <u>CrAn</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。動物の軽傷を癒す。(基本15, +1接触)</p>	<p><b>水の姿見</b></p> <p>術 <u>CrAq(Re)</u> 15 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>味覚</u>            Op _____:</p> <p>弧を描いて手を振ると、その中空に水鏡が浮かび、術者が意図した像を映し出す。誘導呪物をもってれば、制約術法にIntellegoを追加することで、遠方の現況を映し出すこともできる。(基本4, +1接触, +1集中, +1制約術法による強化)</p>
<p><b>獣心の書の開扉</b></p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>動物の頭に手を触れて、その過去の記憶を読みとります。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p><b>毒素と清浄の聡き味見</b></p> <p>術 <u>InAq</u> 5 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>味覚</u>            Op _____:</p> <p>任意の液体もしくは液体の混合物の、すべての性質を味わい分けます。(基本4, +1集中)</p>
<p><b>尋常ならざる大きさの獣</b></p> <p>術 <u>MuAn</u> 15 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>動物のサイズを1点上げます。この変化により【筋力】は+2され、各耐久度の幅は1点ずつ広がり、【反応】は1点下がります。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p><b>激流の呼び声</b></p> <p>術 <u>InAq</u> 15 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>誘導呪物をもつ、任意の自然の水域を見つけます。精神集中のあいだ水の音が聞こえ、それをたどれば目的の水域まで行ける。(基本2, +4誘導呪物, +1集中)</p>
<p><b>狩人は放つ死を招く矢</b></p> <p>術 <u>PeAn</u> 40 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>触れた動物に致命傷を負わせる。メルケーレ派の変異術師の呪文で、矢に「渡し」て間接的に効果を届けることが多い。持続は「渡し」てから対象に届けるまでの猶予時間。(基本30, +1接触, +1陽径)</p>	<p><b>魚の肺</b></p> <p>術 <u>MuAq(Au)</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u>            Op _____:</p> <p>水が肺に入る時に、空気に変えてしまいます。これによって、水を空気と同じように呼吸できます。(基本4, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>
<p><b>幻獣除けの結界</b></p> <p>術 <u>ReAn</u> 15 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u>            Op _____:</p> <p>魔法実力値が15以下の魔法界の動物は、魔法円内の何者にも影響を与えることができません。逆に動物が円内にいる場合には、外部に影響を与えられません。(基本15, +0接触, +0魔法円, +0円内)</p>	<p><b>忌まわしき干ばつの招来</b></p> <p>術 <u>PeAq(Au)</u> 50 本体/種別 <u>50</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。周辺地域に干ばつをもたらします。降雨量は通常の十分の一になり、小川は干上がり、河川は狭くなります。(基本5, +1接触, +4年, +4境界, 制約術法による上昇なし)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その2)

<p><b>稲妻の呪歌</b></p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>術者の伸ばした腕の先から稲妻が発射され+30ダメージを与えます。術者と対象の間に何かがあってはけません。対象の近くにいた者は、サイズのストレスダイスで6以上を出さないと、転倒してしまいます。(基本5, +2声, +4不自然)</p>	<p><b>肉体改造</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>45</u> 本体/種別 <u>45</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の【体力】を永続的に1点上げる。+2が上限。(基本40, +1接触)</p>
<p><b>風のささやき</b></p> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>風の便りを耳に届けてくれるので、視線上にいる任意の一群が話している言葉を聞くことができます。ただし、間に固い障壁(ガラスも含む)があってはなりません。(魔術団入団前の祖師ビョルネールの特殊呪文)</p>	<p><b>真の姿看破</b></p> <p>術 <u>InCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u>            Op _____:</p> <p>姿を変えたり隠したりした人物の、真の姿、本来の姿を見破ることができます。世俗の仮面や変装を見通せます。レベル15以下の他の呪文による効果も見通せます。(基本15, +0視覚)</p>
<p><b>防腐の呪</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>人間の死体や切断された肢体の、腐敗を防ぎます。死霊術師はこの呪文を、甦らせた死体の状態を保つのに用います。(基本2, +1接触, +3月)</p>	<p><b>容赦なき探索</b></p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>特定の人物の位置を地図上でつきとめます。地図と誘導呪物が必要です。とりうる誤差は、地図上における親指の幅です。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>
<p><b>治療師の手</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。接触した人物の蒙った軽傷一つを回復します。毒や病気によるダメージは回復できません。(基本15, +1接触)</p>	<p><b>相貌変装</b></p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u>            Op _____:</p> <p>対象の顔かたちに変化して、術者の選んだ容姿(ただし人間のもの)とほぼそっくりになります。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>
<p><b>清めの癒し手</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象は毒や病気で受けた軽傷一つを回復します。負傷によるダメージは回復できません。(基本15, +1接触)</p>	<p><b>塵は塵に</b></p> <p>術 <u>PeCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>死体や、精神なき亡者の肉体を、2ラウンドで塵に変えます。霊の憑いている亡者には効きません。(基本5, +2声)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p><b>帰郷の跳躍</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>誘導呪物を持つ任意の場所へ、術者をテレポートさせます。(基本35)</p>	<p><b>草木との会話</b></p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>術者は1回の話し合いの間、植物1本と言葉が通じます。問答1つには10分から30分かかる。脇にいる者たちは、会話を理解できません。(基本15, +1接触, +1集中)</p>
<p><b>強靱なる蔓の召喚</b></p> <p>術 <u>CrHe</u> 5 本体/種別 5 / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>手頃な木材や肥沃な土壌から、長さ10ペースのつるが生えて出ます。この蔓は丈夫でしかもしなやかですから、ロープに最適です。(基本1, +2声, +2太陽)</p>	<p><b>眠れる木の覚醒</b></p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>人間に似た意識を木に覚醒させます。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きします。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p><b>木の架け橋</b></p> <p>術 <u>CrHe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造します。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられます。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p><b>生木捻り</b></p> <p>術 <u>ReHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げます。檻や隠れ家、壁などにすることができます。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p><b>収穫祈願</b></p> <p>術 <u>CrHe</u> 35 本体/種別 35 / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。冬至の翌日の正午に行う。自然の虫害や病害を防ぎ、対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確保する。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ)</p>	<p><b>熱炎除けの結界</b></p> <p>術 <u>Relg</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>熱や火を遠ざけ、対象の1ペース以内には近寄らせません。火に関連したあらゆるダメージに対して、対象は+15の吸収値を得ます。(基本4, +2火の強さ, +1接触, +2太陽)</p>
<p><b>野の薬草狩り</b></p> <p>術 <u>InHe</u> 5 本体/種別 5 / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>嗅覚</u>            Op _____:</p> <p>この呪文をかけると、精神集中しているかぎり一種類の植物を嗅ぎとれるようになり、その匂いを辿っていくことができます。探す植物のサンプルを持っていないことはありません。(基本2, +1集中, +2嗅覚)</p>	<p><b>像の真偽の識別</b></p> <p>術 <u>InIm</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u>            Op _____:</p> <p>5レベル以下の呪文で創られたり変えられたりしたイメージを見破れます。変えられていた場合には、元のイメージと偽のイメージを両方が分かります。(基本効果, +1集中)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その4)

<p><b>遠き声の耳</b></p> <p>術 <u>InIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u>            Op _____:</p> <p>指定した場所で起こっている物事を聞きとれます。その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはなりません。(基本1, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p><b>奇跡の知性</b></p> <p>術 <u>CrMe</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の【知性】を永続的に1点上げる。+2が上限。(基本40, +1接触)</p>
<p><b>音覆いの沈黙</b></p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>1つの存在や物体から音が出ないようにします。魔法の言葉を唱えられなくなったマジは、呪文のロールに通常どおりペナルティを受けます。(基本3, +2声, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p><b>現れし霊の鎮魂</b></p> <p>術 <u>PeMe</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>死霊に実力度10点を失わせる。魔法抵抗を抜くことが必要。(基本効果, +0声)</p>
<p><b>姿隠しのヴェール</b></p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなります。どんな行動を取っても破れません。依然として影は差します。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p><b>隠れ里</b></p> <p>術 <u>ReMe</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象内に向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくします。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>
<p><b>魔術師の体捌き</b></p> <p>術 <u>ReIm</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>術者の映像を1ペース以内の場所に移す。初撃は自動的に外れ、以後も防御値に+9ボーナス。(基本2, +2太陽, +1イメージの変化, +1動くイメージに合わせて変化)</p>	<p><b>安息の地</b></p> <p>術 <u>ReMe(In)</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。境界内の平和と安らぎを乱そうとする者を心理的に遠ざけ、立ち入りを阻む。そうでない者に関しては全く妨げない。境界の内部で一度でも殺害が起これば、直ちに効力を失う。(基本5, +1接触, +4年, +4境界)</p>
<p><b>沈黙破らぬ言葉</b></p> <p>術 <u>CrMe</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文            射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げます。対象はそれが術者の声だと聞き分けられますし、超自然的な手段ということも分かります。(基本3, +3視野)</p>	<p><b>アクアマリン創造</b></p> <p>術 <u>CrTe</u> 30 本体/種別 30 / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>儀式呪文。高価なアクアマリンを創造する。(基本25, +1接触)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その5)

<p><b>血玉石創造</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。高価な血玉石を創造する。(基本25, +1接触)</p>	<p><b>二百年の錆崩れ</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>呪文をかけると対象の金属は完膚なきまでに錆びつきます。手荒い方法で用いられると壊れるくらいです。かつて持っていた鋭さはすべて失われます。(基本4, +2声)</p>
<p><b>ルビー創造</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。高価なルビーを創造する。(基本25, +1接触)</p>	<p><b>見えざる運び手</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>【筋力】+5相当の力で無生物をゆっくりと念動する。地面から6フィートを越えて持ち上げることもできません。対象に応じた形相が投射制約術法として必要です。(基本3, +2声, +1集中)</p>
<p><b>妖精光の跡</b></p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>特定の存在の痕跡を、ほんの微かなものですら弱い魔法の光で輝かせて、術者が30ペース以内に近づくと判るようにします。(基本4, +1集中, +4視覚)</p>	<p><b>魔法の天秤</b></p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>未知のウィースが既知のウィースに対してどれくらい重いか感じられて、何ポーンか判断できます。(基本4, +1接触)</p>
<p><b>剃刀の刃</b></p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>任意の金属の刃を研いで、手細工とは比べものにならないほど鋭くします。刃や穂先のある武器は、ダメージ値に+2のボーナスを得ます。(基本3, +1接触, +2太陽, +2金属)</p>	<p><b>ウィースの性質感知</b></p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>手持ちのロウ・ウィースがどの術法に結びつか見分けられます。術者にはウィースが結びつく技法か形相に応じた靈気に輝いて見えます。(基本4, +1接触)</p>
<p><b>破碎の手</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>幅1ペース以下の、石より脆い材質の物体は粉々になります。対象に応じた形相が投射制約術法となります。(基本4, +2声)</p>	<p><b>魔術師の拡大</b></p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の呪文の対象が1段階上がります。一つの呪文に一度しか作用せず、対象となる呪文はこの呪文より1強度以上低いレベルである必要があります。(基本効果, +2声)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その6)

<p><b>魔術師の同調</b></p> <p>術 <u>    </u> MuVi <u>  20  </u> 本体/種別 <u>  20  </u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>  声  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  集団  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>複数のマジが共同で魔法をかけられるようにし、行使の目標値を等分する。即興呪文には作用しない。詳しい規定はルールブックを参照。</p>	<p><b>炉辺のアエギス</b></p> <p>術 <u>    </u> ReVi <u>  20  </u> 本体/種別 <u>  20  </u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>  接触  </u> 時: <u>  年  </u> 対: <u>  境界  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。20以下の実力値持ちの侵入を妨害するうえ、外からの効果に魔法抵抗20。招かれていない者は内部では行使値に-10ペナルティ。</p>
<p><b>解呪</b></p> <p>術 <u>    </u> PeVi <u>  25  </u> 本体/種別 <u>  25  </u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>  接触  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  個物  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>ヘルメスの魔法の品に、すべての力を永久に失わせます。ただし「[25+ストレスダイス(ボッチなし)]」で、物品の呪付のうち最も高いレベルを上回らなくてはなりません。(基本効果, +1接触)</p>	<p><b>獣の精髓収拾</b></p> <p>術 <u>    </u> ReVi <u>  15  </u> 本体/種別 <u>  15  </u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>  接触  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  個物  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>死骸に含まれるロウ・ウィースを一部位に集中させます。(基本10, +1接触)</p>
<p><b>解呪</b></p> <p>術 <u>    </u> PeVi <u>  40  </u> 本体/種別 <u>  40  </u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>  接触  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  個物  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>ヘルメスの魔法の品に、すべての力を永久に失わせます。ただし「[25+ストレスダイス(ボッチなし)]」で、物品の呪付のうち最も高いレベルを上回らなくてはなりません。(基本効果, +1接触)</p>	<p>術 <u>          </u> <u>  0  </u> 本体/種別 <u>    </u> / <u>    </u></p> <p>射: <u>          </u> 時: <u>          </u> 対: <u>          </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p>
<p><b>悪魔の永遠の減却</b></p> <p>術 <u>    </u> PeVi <u>  20  </u> 本体/種別 <u>  20  </u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>  声  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  個物  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>悪魔を弱体化させ、できれば減ぼします。悪魔の魔法抵抗を突破したなら、悪魔は20点の実力度を失います。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 <u>          </u> <u>  0  </u> 本体/種別 <u>    </u> / <u>    </u></p> <p>射: <u>          </u> 時: <u>          </u> 対: <u>          </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p>
<p><b>世俗の静寂の風</b></p> <p>術 <u>    </u> PeVi <u>  20  </u> 本体/種別 <u>  20  </u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>  声  </u> 時: <u>  瞬間  </u> 対: <u>  部屋  </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p> <p>[ストレスダイス+20]が対象呪文のレベルの2倍に達すれば、どんな呪文の効果でも打ち消すことができます。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>	<p>術 <u>          </u> <u>  0  </u> 本体/種別 <u>    </u> / <u>    </u></p> <p>射: <u>          </u> 時: <u>          </u> 対: <u>          </u></p> <p>Op <u>          </u> :</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その7)

<p><b>動物対話の薬</b></p> <p>術 <u>InAn</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 充填品            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p><small>小瓶に入った薄茶色の液体。これを服用した者は、日が沈む(または昇る)まで、陸上動物の言葉を理解できるようになり、また服用者の言葉は動物に理解されるようになる。会話の程度は、母国語を話す場合と変わらない。(InAn35: 基本10, +2太陽, +3聴覚) 実験あり: 副作用(効果中は人間と言葉が通じなくなる)</small></p>	<p><b>秘伝書の守り帯</b></p> <p>術 <u>CrVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 簡易呪付            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>本を巻く革のバンド。これのかかった書籍を開こうとした者は、魔力の奔流に襲われる。即座に歪曲値を2点得てしまい、黄昏判定が必要。(CrVi15: 基本10, +1接触)</p>
<p><b>治癒の軟膏</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 充填品            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>血玉石の粉末を混ぜこんだ軟膏。これを塗布された人間は、回復判定に+15のボーナスを得る。これは負傷によるダメージにのみ効果を発揮する。(CrCo30: 基本10, +1接触, +3月)</p>	<p><b>黒犬ワーズル</b></p> <p>術 <u>InAn</u> <u>31</u> 本体/種別 <u>31</u> / 使い魔            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p> <p>紐帯点: 31。金綬: +2、銀綬: +2、銅綬: 0。互いのテレパシーなどを呪付。</p>
<p><b>かりそめの死</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 充填品            射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p><small>ガラスの小瓶に入った無色透明な液体。かすかに薔薇の花の香りがする。これを服用した人間は、一月の間だけ仮死状態に陥る。外界の事柄は知覚できず、意識も途切れている。負っていた傷や病は、まるで死体に対するもののように、完全に無視される。(ReCo35: 基本15, +1接触, +3月)</small></p>	<p><b>遠き潮騒の巻き貝</b></p> <p>術 <u>InIm</u> <u>29</u> 本体/種別 <u>25</u> / 呪付物            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op <u>4</u> : +1L頻度, +3L環境発動</p> <p><small>一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。これは二つの貝殻の間にどれだけ距離があろうと支障なく作用する。呪付の余白: 0。(InIm29: 基本1, +4誘導呪物, +2太陽, +2部屋, +1L頻度, +3L環境発動)</small></p>
<p><b>北斗の燭</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 延命儀式            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p> <p>燃えつきることのない長い蠟燭。アツティクス自身のための延命儀式で、毎年の老化ロールに-6のボーナスを得る。実験あり: 修正された効果(蠟燭の炎が消されると効果消失)</p>	<p><b>坩堝炉</b></p> <p>術 <u>CrIg</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>10</u> / 呪付物            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>10</u> : +10L頻度</p> <p>坩堝を熱する炉。この炉に炎が絶えると、何度でも自動的に再点火する。火力は、触れたものに+10ダメージを与える程度。呪付の余白: 10。(CrIg20: 基本5, +1接触, +10L頻度)</p>
<p><b>鎮めの布</b></p> <p>術 <u>ReVi</u> <u>24</u> 本体/種別 <u>15</u> / 簡易呪付            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>9</u> : +5L集中代行, +1L頻度, +3L環境発動</p> <p><small>青く染めたフェルト。この布で包むと、その間だけ魔術物品は不活性になり、持っている8レベルまでの魔法効果が一時的に抑制される。この布を作成した者の起こした効果なら15レベルまで有効。(ReVi24: 基本5, +1接触, +1集中, +5L集中代行, +1L頻度, +3L環境発動)</small></p>	<p><b>歌う豚の置物</b></p> <p>術 <u>CrIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>10</u> / 呪付物            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op <u>10</u> : +5L回数, +5L集中代行</p> <p>小さな豚の石像。音楽の女神エウテルペーの名で命じると、この豚は美しい声で歌い出す。呪付の余白: 1。(CrIm20: 基本1, +1接触, +1集中, +2部屋, +1精度, +5L回数, +5L集中代行)</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その8)

<p><b>退魔の香</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>10</u> / 充填品            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <hr/> <p>Op <u>10</u> :+10L突破力20</p> <p>アンジェリカの葉/ニンニク/塩を主成分とする香(香炉に入れてある)。これが焚かれると、薄い赤色をした煙が部屋に満ちる。室内に存在する悪魔の眷属は、この香に苦しめられる。悪魔の地獄実力度を10点減少させる。(PeVi20: 基本3, +1接触, +2部屋, +10L突破)</p>	<p><b>護りの石: 効果1</b></p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> <u>29</u> 本体/種別 <u>25</u> / 呪付物            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :+1L1日2回, +3L環境発動</p> <p>石が組み込まれた壁は不壊となり、物理的には傷一つかなくなる。「護りの石」自体にはこの保護効果は及ばない(不要時の撤去用)。(MuTe29: 基本4, +2太陽, +1石, +2大きさ, +1L1日2回, +3L環境発動)</p>
<p><b>比翼の指輪</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 呪付物            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>血玉石の填った白金の指輪一組。このお揃いの指輪を填めている二人は、受けたダメージを等分して分かち合う。直接に耐久度を失わせられた場合には、残りレベルの多い者が担う。誘導呪物として作用。呪付の余白: 1。(ReCo35: 基本15, +4誘導呪物)</p>	<p><b>護りの石: 効果2</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>24</u> 本体/種別 <u>20</u> / 呪付物            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :+1L1日2回, +3L環境発動</p> <p>実力値が20以下な魔法界の生物の魔力を遮断する。「護りの石」自体にはこの保護効果は及ばない(不要時の撤去用)。(ReVi24: 基本20, +1L1日2回, +3L環境発動)</p>
<p><b>天体の音楽の紫水晶: 効果1</b></p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>50</u> 本体/種別 <u>50</u> / 呪付物            射: <u>特殊</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>特殊</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>月長石の上にごつごつした紫色の水晶(大人の親指くらいの大きさ)。晴天下にて、天体の運行が奏でる音楽を受け取る。(InTe50)</p>	<p><b>護りの石: 効果3</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>24</u> 本体/種別 <u>20</u> / 呪付物            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :+1L1日2回, +3L環境発動</p> <p>実力値が20以下な地獄界の生物の魔力を遮断する。「護りの石」自体にはこの保護効果は及ばない(不要時の撤去用)。(ReVi24: 基本20, +1L1日2回, +3L環境発動)</p>
<p><b>天体の音楽の紫水晶: 効果2</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>14</u> 本体/種別 <u>10</u> / 呪付物            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :+1L頻度, +3L環境発動</p> <p>月長石の上にごつごつした紫色の水晶(大人の親指くらいの大きさ)。効果1で受け取った音楽に自らを共振させて地上に再現する。呪付の余白: 9。(ReTe14: 基本4, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>	<p><b>護りの石: 効果4</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>10</u> / 呪付物            射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>30</u> :+10L回数無制限, +20L発見効果</p> <p>壁を乗り越えようとする人間は、激しい恐怖に襲われて逃走する。(InMe20: 基本4, +1接触, +10L回数無制限で発見し, Creo Mentem20: 基本4, +1接触, +1陽径, +10L回数無制限を発動) 純白の大理石(底辺1フィート四方、高さ2フィートの長方形)。呪付の余白: 13。実験あり: 大惨事(77日後に大爆発。制作者は気づいていない)</p>
<p><b>炎除けの巻物入れ</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> <u>29</u> 本体/種別 <u>25</u> / 簡易呪付            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :+1L1日2回, +3L環境発動</p> <p>焼き煉瓦を呪文で円筒形に整形したもの。巻物入れ自身およびその内容物を、熱と炎から守る。火に関連するダメージすべてに対して、吸収値+15を与える。家屋の火事より弱い炎では、熱を持たせることさえできず、この筒は常にひんやりとしている。(Rego Ignem29: 基本4, +1接触, +2太陽, +1L1日2回, +3L環境発動, +2熱量)</p>	<p><b>(愛弟子メーヤに授ける杖)</b></p> <hr/> <p>術 _____ <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / タリスマン            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>メーヤのタリスマンとして作用。魔法調律: 離れた物を操る(+4)。あらゆる世俗のダメージに対して吸収値10をもつ。呪付の余白: 7。実験あり: ストーリー上の出来事(終末の黄昏が起こった)</p>