

# 議論戦闘ステータス表

キャラクター名 \_\_\_\_\_

イニシアティブ(行動順) **【知覚】**  + ストレスダイス

攻撃値 **【交渉】**  + **対応する技能**  + **議論戦術による修正**  + ストレスダイス

防御値 **【知覚】**  + **対応する技能**  + ストレスダイス

ダメージ **議論戦術**  + **攻撃側の攻撃値**  - **防御側の防御値**

損害の度合いの決定 防御側の**【魅力】**とダメージを下表に当てはめる

	<b>【魅力】</b>	1段階消失	2段階消失	3段階消失
	-4以下	1	2	3
	-3	1-2	3-4	5-6
	-2	1-3	4-6	7-9
	-1	1-4	5-8	9-12
	0	1-5	6-10	11-15
	+1	1-6	7-12	13-16
	+2	1-7	8-14	15-21
	+3	1-8	9-16	17-24

## 政治疲労度

段階	ペナルティ	×
確固		
慎重		
守勢		
あやふや		
動揺		
しどろもどろ		
論破	脱落	

## 関連する技能値

詐術	
人間知識	
指揮	
策略	
自由学科	
作法	
取引	

議論戦術	現在	攻撃技能	防御技能
再編		なし	なし
議論の組立		なし	なし
守りを固める		なし	なし
味方を援護		なし	なし
あてこすり		詐術	人間知識
怪しい結論		詐術	人間知識
大嘘		詐術	人間知識
早口の惑わし		詐術	人間知識
質の権威		詐術	人間知識
脅迫		詐術	人間知識
帰結を暗示		指揮	策略
ユーモアを飛ばす		指揮	自由学科
強い問いつめ		指揮	策略
信仰心に訴える		指揮	自由学科
中傷		指揮	策略
かんしゃく		指揮	人間知識
きらめく修辞		指揮	自由学科
欠陥暴き		作法	取引
証拠を出す		作法	取引
妥協案を示す		作法	取引
穏やかな説得		作法	取引
全き結論		作法	取引
嘘看破		人間知識	詐術
論理の指摘		自由学科	指揮

※背景色つきはハーフアクション。