

名前	_____
プレイヤー	_____
サガ	_____
タイプ	_____
性別	_____
生年 / 現在年	_____ / _____
年齢/外見年齢	_____ / _____
サイズ	_____
自信度/自信値	_____ / _____

【特性値】	値	老衰値	専門
【知性】	/	/	
【知覚】	/	/	
【魅力】	/	/	
【交渉】	/	/	
【筋力】	/	/	
【体力】	/	/	
【器用】	/	/	
【反応】	/	/	
老衰値の合計			老衰度

《美点と欠点》	コスト
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

〈技能〉	値	exp.	専門
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	
_____	/	/	

性格	値
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

  

評判 (対象)	値	exp.
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____
_____	/	_____

  

歪曲度/歪曲値	値
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/
_____	/

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	ダメージ	負傷	修正	吸収値	数
1~5	軽傷	-1	○○○○○		
6~10	中傷	-3	○○○○○		
11~15	重傷	-5	○○○○○		
16~20	危篤	∞	○		
21~	死亡	∞	○		

## ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー <b>Creo</b> (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル <b>Animal</b> (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ <b>Intellego</b> (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム <b>Aquam</b> (水ヲ)	_____	_____
ムートー <b>Muto</b> (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム <b>Auram</b> (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー <b>Perdo</b> (ワレ滅ス)	_____	_____	コルプス <b>Corpus</b> (人体ヲ)	_____	_____
レゴ <b>Rego</b> (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム <b>Herbam</b> (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム <b>Ignem</b> (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム <b>Imaginem</b> (感覚ヲ)	_____	_____
狙い判定 _____	魔法抵抗 _____	(+形相)	メンテム <b>Mentem</b> (精神ヲ)	_____	_____
集中判定 _____	速がけの速度 _____		テルラム <b>Terram</b> (大地ヲ)	_____	_____
儀式ボーナス _____	詠唱の判別 _____		ウィム <b>Vim</b> (魔力ヲ)	_____	_____
ボッチ減少 _____	黄昏の回避 _____				
黄昏の理解 _____	黄昏の時間短縮 _____				
1季節あたりのウィース消費上限					
メモ・使い魔・徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避							
持ち物				持ち物の重量 _____			
				防具 材質と部位			
				装甲/重量 _____ / _____			
				合計重量 _____			
				荷重 (通常用) _____			
				荷重 (戦闘用) _____			
				疲労判定 (難易度6) _____			

の呪文書

術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____	術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____
術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____	術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____
術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____	術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____
術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____	術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____
術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____	術 _____ 行使/突破 _____ + 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 _____ (____) _____