

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政					
総収入	28	総支出	25	収支	+ 3
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	30
森での狩猟	28			研究室指数	28
				武具指数	110
				インフレ(0%)	0
諸支出					
【建物】	3	【備品】	5	【食料】	7
基本支出	3	基本支出	6	基本支出	15
節約:		節約:大工	-1	節約: 獵師10人	-8
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	3	【筆記具】	4	【武具】	0
基本支出	6	基本支出	4	基本支出	0
半額	-3	節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ	4	10	ショートボウ4pt+アックス4pt+ハードレザー2pt	40	
獵師	10	7	ショートボウ4pt+ハチェット1pt+毛皮2pt	70	
				0	
				0	
				0	
【研究室】	3	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	3	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 10 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
コヴァント内の小麦畑の初穂	Creo	秋に4ポーン	20
コヴァントの池に張った初氷	Rego	冬に4ポーン	20

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 砂漠の薔薇 3	Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ 3	Ignem (火ヲ) 燃える水 3
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 3	Aquam (水ヲ) 人魚の鱗 3	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら 3
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭 3	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 3	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 3
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 3	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 3	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 3
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 3	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 3	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 3
その他	債権	債務
		恩義: 14

魔術物品 Lv合計		概要

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ルベル(F1)	生命原理	Creo	10	10		1
アナスタシア(Ty)	慰撫の歌	Rego	10	10		1
ベネディクトゥス(Ex)	図解群れ事典	Animal	10	10		1
ペラギウス(Mc)	花の旅	Herbam	10	10		1
カエキリア(Gu)	鏡講座	Imaginem	10	技芸		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
タマスス(Ty)	守護入門	パルマ・マギカ	15	5		1

Bj : ヒョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 F1 : フランボー派
 Gu: 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

出来事の記録				メモ
話	時期	関係者	内容	
管区内にある他のコヴナント				
代表：	代表：	代表：	代表：	

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話すため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政					
総収入	74	総支出	67	収支	+ 7
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	53
作った品物の売上	74	成長1回		研究室指数	60
				武具指数	112
				インフレ(5%)	3
諸支出					
【建物】	5	【備品】	11	【食料】	27
基本支出	5	基本支出	11	基本支出	27
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	11	【筆記具】	4	【武具】	0
基本支出	11	基本支出	4	基本支出	0
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ	4	28	ショートボウ4pt+アックス4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	112	
				0	
				0	
				0	
				0	
【研究室】	6	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	6	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 20 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
特殊な醸造法をとったワイン	Muto	秋に4ポーン	30
古代の魔法の壺に溜まる霧	Vim	毎季節2ポーン	30

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 砂漠の薔薇 4	Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ 4	Ignem (火ヲ) 燃える水 4
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 4	Aquam (水ヲ) 人魚の鱗 4	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら 4
Muto (ワレ変ズ) 魔法のワイン 4	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 4	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 4
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 4	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 4	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 4
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 4	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 4	Vim (魔力ヲ) 壺に溜まる霧 4
その他	債権	債務

魔術物品

Lv合計

概要

蔵書						
著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ウェントウス(Bj)	海の極意	Aquam	15	15		1
オドル(Ex)	香味の王国	Imaginem	15	15		1
ドヌス(Ty)	思考の行程	Mentem	15	15		1
ウィクトル(F1)	宝石のすべて	Terram	15	15		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
ステラ(Tr)	ボニサグスへの新しい視点	魔術理論	13	7		1
レムス(F1)	呪文の誘い	呪文操作	10	技芸		1
シルウェステル(Tr)	幻獣列伝	魔法界知識	10	技芸		1
						1
						1
						1
						1
						1
						1
						1

Bj :ピョルネール派 Bo :ボニサグス派 Cr :クラーアモン派 Ex :雑集派 F1 :フランボー派
 Gu: 審問士派 Je :イェルビトン派 Mc :メルケーレ派 Mi :メリニータ派 Tr :トレメーレ派
 Ty :テュータルス派 Ve :ウェルディーティウス派 Di :ディエドネー派

出来事の記録				メモ	
話	時期	関係者	内容		
					知り合った人々
管区内にある他のコヴナント					
代表：	代表：	代表：	代表：		

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ :</p>
<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ :</p>
<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ :</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ :</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ :</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政					
総収入	70	総支出	68	収支	+ 2
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	58
援助と発掘	70			研究室指数	60
				武具指数	335
				インフレ(1%)	1
諸支出					
【建物】	6	【備品】	12	【食料】	24
基本支出	6	基本支出	12	基本支出	29
節約:		節約:		節約: 獵師5人	-5
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	12	【筆記具】	7	【武具】	0
基本支出	12	基本支出	7	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約: 刀鍛冶	-1
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ	4	40	ショートボウ4pt+ロングソード16pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	160	
獵師	5	35	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt	175	
				0	
				0	
				0	
【研究室】	6	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	6	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 10 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値

ウィースの備蓄

<p>Creo (ワレ創ル) 砂漠の薔薇 4</p>	<p>Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ 4</p>	<p>Ignem (火ヲ) 燃える水 4</p>
<p>Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 4</p>	<p>Aquam (水ヲ) 人魚の鱗 4</p>	<p>Imaginem (感覚ヲ) 古代の豎琴のかけら 4</p>
<p>Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭 4</p>	<p>Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 4</p>	<p>Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 4</p>
<p>Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 4</p>	<p>Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 4</p>	<p>Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 4</p>
<p>Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 4</p>	<p>Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 4</p>	<p>Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 4</p>
その他	債権	債務

<p>魔術物品 炉辺のアエギス</p>	<p>Lv合計 10</p>	<p style="text-align: center;">概要</p> <p>未習得で使える呪文牌。コヴァント全体を守る結界儀式。</p>

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
アクウィラ(Bj)	オーラの王国	Vim	11	技芸		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
セルギウス(Di)	破術の歴史	パルマ・マジカ	15	5		1
ファビア(Je)	弱点の理論	突破	11	技芸		1
レクス(Gu)	魔法界の手記	魔法界知識	11	技芸		1
エステル(Je)	受けのすすめ	片手武器	11	技芸		1

Bj : ビョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 Fl : フランボー派
 Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : デイエドネー派

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>	<p>Vimの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のVim呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>
<p>魔法の帳をめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>草木との会話</p> <hr/> <p>術 <u>InHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話すため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>
<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <hr/> <p>0p _____:</p>
<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <hr/> <p>0p _____:</p>
<p>Imaginemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>0p _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <hr/> <p>0p _____:</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____

住人

指数合計 275 人数合計 159

忠誠度

+ 3

/+ 35 よそ者に秘密を漏らすことはなく、裏切り工作にも抵抗する。

天稟による基礎値	- 30	=	《穏和》	+ 0	《天稟》	- 30	《露骨》	+ 0	
基本: 親密度	+ 30	生活	+ 10	装備	+ 0	給金	+ 0	管理職	+ 25
+変動: 恩義	+ 0	報償	+ 0	精神操作	+ 0	良い出来事	+ 3	良い評判	+ 0
-変動: 態度	+ 0	懲罰	+ 0	負傷	+ 0	悪い出来事	- 3	悪い評判	+ 0

名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など	建設値
PCマギ	4	マギ/上	40	2			0
PCコンパニオン	2	仲間/上	10	1			0
グロッグ	4	一般/上	8	1			0
グロッグ追加	6	一般/上	12	1	25	<片手武器> 5	30
武芸師範	1	専門家/上	3	1	42	<small>【交渉】1. 教授3, 片手武器8, 弓5, 乗馬5, 指揮6</small>	12
グロッグ隊長	2	専門家/上	6	1	25	<指揮> 5	10
執事	1	専門家/上	3	1	36	<職能: 執事> 7	7
監督	1	専門家/上	3	1	30	<職能: 監督> 6	6
写字生	1	専門家/上	3	1	30	<職能: 写本> 6	6
石工	2	職人/上	6	1	30	<製作: 石工> 6	12
大工	3	職人/上	9	1	30	<製作: 大工> 6	18
指物師	2	職人/上	6	1	30	<製作: 木工> 6	12
鍛冶屋	3	職人/上	9	1	41	<製作: 鍛冶> 8	24
革職人	3	職人/上	9	1	41	<製作: 革なめし> 8	24
機織り	3	職人/上	9	1	41	<製作: 織物> 8	24
蠟燭職人	2	職人/上	6	1	41	<製作: 蠟燭> 8	16
宝石細工師	1	職人/上	3	1	30	<製作: 宝石細工> 6	6
ビール造り	3	職人/上	9	1	41	<製作: ビール> 8	24
チーズ造り	3	職人/上	9	1	41	<製作: チーズ> 8	24
馬	3	馬	3	0			0
農夫	70	労働者	70	0	様々		0
		労働者	0	0	様々		0
		労働者	0	0	様々		0
召使い	33	召使い	33	0	様々		0
輸送要員	6	輸送要員	6	0	様々		0

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政

総収入	<u>94</u>	総支出	<u>87</u>	収支	<u>+ 7</u>
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	275
莊園経営	94	成長6回		研究室指数	40
				武具指数	376
				インフレ(30%)	20

諸支出

【建物】	<u>0</u>	【備品】	<u>0</u>	【食料】	<u>3</u>
基本支出	28	基本支出	55	基本支出	138
節約:石工2人	-8	節約:鍛冶屋3人	-15	節約:農夫70人	-70
節約:大工3人	-12	節約:革職人3人	-15	節約:ビール造り3人	-15
節約:指物師3人	-8	節約:機織り3人	-15	節約:チーズ造り3人	-15
節約:		節約:蠟燭職人2人	-10	節約:CrHe35儀式"収穫祈願"	-35
節約:		節約:		節約:	

【給金】	<u>55</u>	【筆記具】	<u>5</u>	【武具】	<u>1</u>
基本支出	55	基本支出	5	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
武芸師範	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32
グロッグ隊長	2	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	64
グロッグ	10	28	ショートボウ4pt+アックス4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	280
				0
				0

【研究室】	<u>3</u>	【納税】	<u>0</u>	その他の支出	<u>0</u>
基本支出	4	負債:			
節約:宝石細工師1人	-1	負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			

世俗的な財産	債権
現金 <u>60</u> ポンド	
	債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
若返りの泉 ※係争中	Creo	毎季節2ポーン	40
稀少な落葉樹がつける銀の葉	Rego	秋に4ポーン	20
ワニの鱗 (特殊な交易ルートで入手)	Animal	春秋に各2ポーン	20
満月の映りこんだ井戸水	Aquam	毎季節2ポーン	40
金色のどんぐり ※係争中	Herbam	秋に4ポーン	20

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 若返りの泉 8	Animal (動物ヲ) ワニの鱗 8	Ignem (火ヲ) 燃える水 8
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 8	Aquam (水ヲ) 満月水 8	Imaginem (感覚ヲ) 古代の豎琴のかけら 8
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭 8	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 8	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 8
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 8	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 8	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 8
Rego (ワレ操ル) 銀の葉 8	Herbam (植物ヲ) 金色のどんぐり 8	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 8
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	概要
空飛ぶ絨毯	34	この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。
知られざる召使い	39	縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。
霧の谷	9	結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。

蔵書						
著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
コンコルディア(Je)	大いなる浄め	Creo	11	20		1
エウセビウス(Mi)	天啓の世界	Intellego	11	20		1
ラウレンティア(Me)	腐敗の書	Perdo	11	20		1
トマス(Gu)	制御の理論	Rego	11	20		1
クラウディア(Ve)	流れの聖典	Aquam	15	15		1
ラウレンティア(Me)	死霊術の再発見	Corpus	15	15		1
クイントゥス(Je)	枯死の誘い	Herbam	15	15		1
ミルティアデス(Je)	友情の王国	Mentem	15	15		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
ユリアヌス(Cr)	星辰の行程	魔術理論	14	7		1
ラクリマ(Ex)	パルマの原理	パルマ・マジカ	15	5		1
セウエルス(Mc)	法典のすすめ	ヘルメス法	10	技艺		1
バルトロメウス(Cr)	ローマ法の心得	ローマ法&教会法	10	技艺		1

Bj : ビオルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 F1 : フランボー派
 Gu: 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

出来事の記録				メモ
話	時期	関係者	内容	
管区内にある他のコヴナント				
代表：	代表：	代表：	代表：	

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2)

<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>現れし霊の鎮魂</p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>
<p>沈黙破らぬ言葉</p> <p>術 <u>CrMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げる。対象はそれが術者の声だと聞き分けられるし、超自然的な手段ということも分かる。(基本3, +3視野)</p>	<p>欲望の鎮め</p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象から1つの感情を取り除く。これはその感情がまた自然に起こるまで続く。(基本5, +1視線)</p>
<p>遠き夢の記憶</p> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一個人の精神に完璧な記憶を挿入する。持続が切れると記憶は消えるが、思い出したということを出すことはある。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>正しき權威の靈威</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>頼まれざる仕事</p> <p>術 <u>MuMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>予定一つの記憶を創りだし、何度も反復することで、それらしい理由を推測させる。(基本5, +1視線, +3月)</p>	<p>太平の眠りの香り</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>部屋にいた全員は、鼻孔にライラックの香りを感じ、数秒のうちに眠りに落ちる。(基本4, +2声, +2部屋)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3)

<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>	<p>Mentemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のMentem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>
<p>魔法の帳をめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>Imaginemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	40
美点	《移動》《職住同居》						
欠点	《不安定》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	- 3	【健康】	- 2
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 2
その他	実験+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	40
美点	《移動》《職住同居》						
欠点	《不安定》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	- 3	【健康】	- 2
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 2
その他	実験+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	40
美点	《移動》《職住同居》						
欠点	《不安定》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	- 3	【健康】	- 2
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 2
その他	実験+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	40
美点	《移動》《職住同居》						
欠点	《不安定》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	- 3	【健康】	- 2
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 2
その他	実験+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政

総収入	114	総支出	90	収支	+ 24
-----	-----	-----	----	----	------

【収入源】

ポンド	備考	
交易・掠奪・援助	114	成長10回

住人指数	57
研究室指数	60
武具指数	312
インフレ(50%)	30

諸支出

【建物】

	1
基本支出	6
節約:船匠1人	-5
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【備品】

	8
基本支出	11
節約:船匠見習い1人	-3
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【食料】

	29
基本支出	29
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【給金】

	11
基本支出	11
倍額/半額/無し	
引退後の年金支給	

【筆記具】

	4
基本支出	4
節約:	
節約:	

【武具】

	1
基本支出	1
節約:	
節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
グロッグ隊長	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32
グロッグ	10	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	280
				0
				0
				0

【研究室】

	6
基本支出	6
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【納税】

	0
負債:	
負債:	
上納金:	
上納金:	
税金:	
税金:	

その他の支出

	0
--	---

世俗的な財産

現金 40 ポンド

債権

債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
虹のふもとを吹き抜ける春風	Creo	春に8ポーン	40
魔法の谷で新月の夜に秘密の文を叫んだ木霊	Intellego	毎季節2ポーン	40
日蝕の日にだけ咲く花	Perdo	年に一度8ポーン	40
湖光の結晶	Aquam	夏に4ポーン	20
山頂の万年雪	Auram	夏に8ポーン	40
魔法オーラで抽出した水銀	Vim	秋に4ポーン	20

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル)	Animal (動物ヲ)	Ignem (火ヲ)
虹の麓の春風 8	獅子のたてがみ 8	燃える水 8
Intellego (ワレ識ル)	Aquam (水ヲ)	Imaginem (感覚ヲ)
魔法の谷の木霊 8	湖光の結晶 8	古代の竖琴のかげら 8
Muto (ワレ変ズ)	Auram (大気ヲ)	Mentem (精神ヲ)
七色蚕の繭 8	万年雪 8	大詩人の絶筆 8
Perdo (ワレ滅ス)	Corpus (人体ヲ)	Terram (大地ヲ)
日蝕の花 8	マンドラゴラ 8	地霊の精髓 8
Rego (ワレ操ル)	Herbam (植物ヲ)	Vim (魔力ヲ)
自動人形の残骸 8	世界樹の葉 8	水銀 8
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	概要
海賊船 号	240	空を航行・空気ごと水中に潜る・大砲(+15ダメージ)4門・鉄の強度の船体
望遠鏡×2本	50	遠方の事物がくっきりと見える。距離は問題にならず、目の前にあるように詳細を見分けられる。
遠き潮騒の巻き貝×2組4つ	116	一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
パウルス(Cr)	創造の書	Creo	11	技芸		1
ユリアヌス(Gu)	天啓の達人	Intellego	11	技芸		1
エリアス(Bj)	おそるべき変化	Muto	11	技芸		1
テネブレ(Je)	腐敗の外法	Perdo	11	技芸		1
ウィクトリア(FI)	結界のすすめ	Rego	11	技芸		1
カミツラ(Je)	毒蛇の書	Animal	15	15		1
マルティヌス(Ty)	海の花	Aquam	11	20		1
エステル(Mi)	雨の奥義	Auram	11	20		1
オトー(Bj)	超人の世界	Corpus	11	20		1
ラウレンティア(Bo)	大なる果実	Herbam	11	20		1
シクストゥス(Ex)	凶解煙事典	Ignem	15	15		1
ヴァレンティヌス(Je)	音色の再発見	Imaginem	15	15		1
サビナ(FI)	友情の書	Mentem	11	20		1
グローリア(Cr)	宝石物語	Terram	11	20		1
ウェリタース(Cr)	検知講座	Vim	15	15		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
プリムス(Je)	技の心得	片手武器	14	7		1
エウセビウス(Ty)	驚異の長弓	弓	14	7		1
テレスフォルス(Ex)	狙いのすべて	呪文操作	14	5		1
カトー(Ve)	星辰の旅	魔術理論	14	7		1
バルビナ(Tr)	魔術戦の秘伝	パルマ・マジカ	14	7		1
アントニウス(Gu)	法典のすすめ	ヘルメス法	14	5		1
ディディウス(Gu)	教会法の歴史	ローマ法&教会法	11	技芸		1

Bj :ピョルネール派 Bo :ボニサグス派 Cr :クリアアモン派 Ex :雑集派 FI :フランボー派
 Gu:審問士派 Je :イェルビトン派 Mc :メルケーレ派 Mi :メリニータ派 Tr :トレメーレ派
 Ty :チュータルス派 Ve :ウェルディーティウス派 Di :ディエドネー派

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>癒しの泉</p> <hr/> <p>術 <u>CrAq (An, He, Co)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>ゆるやかに湧き出る泉を創造する。泉の水で洗った生物は回復判定に+1。(基本4, +1接触, +2太陽, +1制約術法An, Co, Heによる強化)</p>	<p>大地の門の封印</p> <hr/> <p>術 <u>PeAq</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>泉一つを干上がらせて、二度と湧かないようにする。(基本20, +1接触)</p>
<p>湖の声</p> <hr/> <p>術 <u>InAq</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>水域と会話する。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>波立つ床</p> <hr/> <p>術 <u>ReAq</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>水上を歩く。(基本5, +1接触, +1集中, +1部分, +1不自然)</p>
<p>遠き水盤</p> <hr/> <p>術 <u>InAq</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>誘導呪物で繋がる水とその周囲の光景を見る。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>慈雨招き</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>天に雨雲を創造し、穏やかな雨を降らせる。(基本2, +3視野, +2太陽, +2集団)</p>
<p>魚の肺</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq (Au)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>水が肺に入る時に空気に変える。これによって、水を空気と同じように呼吸できる。(基本4, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>防護の旋風</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu (Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると【サイズ+ストレスダイス】で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>
<p>かりそめの毒水</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>夜が明けるまで、対象の水は飲んだ者に重傷を与える毒に変わる。飲んだ場合、毒に耐える【体力】判定の難易度は6。(基本4, +1接触, +2太陽, +1毒の強さ)</p>	<p>大気の見眼</p> <hr/> <p>術 <u>InAu</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>魔術/世俗問わず、大気中の視界を妨げる要素をすべて見通す。(基本1, +2太陽, +4視覚)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2)

<p>風のささやき</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>風が運んでくれて、視線上の集団が話した言葉を聞き取れる。障害物があると無効。(祖師ビルナの独自呪文で、ヘルメス理論の術式にはフィットしていない)</p>	<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>
<p>ゼリーの部屋</p> <p>術 <u>MuAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>室内の空気が強い粘性を帯びる。(基本5, +1接触, +1集中, +2部屋)</p>	<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>
<p>荒天を宥め</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>上空の"激しい"天候を尋常な範囲に弱める。(基本4, +3視野, +2集団)</p>	<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>雷除けのまじない</p> <p>術 <u>ReAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>いかなる状況でも落雷に遭わない。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>
<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p>中傷快癒</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。触れた人物の中傷一つを瞬時に治癒する。(基本20, +1接触)</p>	<p>老衰の呪い</p> <hr/> <p>術 <u>PeCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象は5歳年をとる。通常通りに老化の影響を決定。16歳未満の子供には効かない。(基本15, +2声)</p>
<p>夭折防ぎ</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「ひどい」生命の危機を生き延びさせる。(基本20, +1接触)</p>	<p>止まらぬ歩み</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>持続が切れるまでの間、無傷&無疲労として行動することができる。潜在的に負傷や疲労をしてはいて、終了後に適用される。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>
<p>黒き門よりのささやき</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>死体を通して死霊と会話する。死体が白骨化していたり、教会の埋葬式を受けていたりすると不可。(基本5, +1接触, +1集中)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>容赦なき探索</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>誘導呪物でつながる人物の居所を地図上でつきとめる。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>死神祓い</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>相貌変装</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の顔かたちに変化して、術者の選んだ容姿(ただし人間のもの)とほぼそっくりになる。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>真の姿看破</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その4)

<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p>鷹の目</p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>遠方の事物がくっきりと見える。距離は問題にならず、目の前にあるように詳細を見分けられる。(基本3, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>像の真偽の識別</p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>呪文で創られたり変えられたりしたイメージを見破る。変えられていた場合には、元のイメージと偽のイメージを両方が分かる。21レベル以上の呪文による幻は見破れない。(基本効果, +1集中, +0視覚)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>幻の姿</p> <p>術 <u>MuIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>生物も含めた任意の事物1つを、形と大きさがほとんど変わらない別のものに見せかける。見せかけた姿より他のものを暗示する行動を、対象も含めた誰かがとると、呪文は破れてしまう。(基本5, +1接触, +2太陽)</p>
<p>人型の幻像</p> <p>術 <u>CrIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>服を着て装備を身につけた人のイメージを創造する。この幻像は音も出す。術者が声に出さずに直接下した命令に従って、動き回ったり言葉を話したり、人間と同じように振る舞える。(基本2, +2声, +2太陽, +2命令で動く, +1複雑さ)</p>	<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔術師の体捌き</p> <p>術 <u>ReIm</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者の映像が実際の居場所ではなく、そこから1ペース以内の所に現れるようになる。術者を狙った初撃は自動的に外れ、二撃目以降も防御値に+9のボーナス。(基本2, +2太陽, +1イメージの変化, +1動くイメージに合わせて変化)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その5)

<p>沈黙破らぬ言葉</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げる。対象はそれが術者の声だと聞き分けられるし、超自然的な手段ということも分かる。(基本3, +3視野)</p>	<p>欲望の鎮め</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象から1つの感情を取り除く。これはその感情がまた自然に起こるまで続く。(基本5, +1視線)</p>
<p>遠き夢の記憶</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一個人の精神に完璧な記憶を挿入する。持続が切れると記憶は消えるが、思い出したということ思い出すことはある。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>音無き質問</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>頼まれざる仕事</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>予定一つの記憶を創りだし、何度も反復することで、それらしい理由を推測させる。(基本5, +1視線, +3月)</p>	<p>太平の眠りの香り</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>部屋にいた全員は、鼻孔にライラックの香りを感じ、数秒のうちに眠りに落ちる。(基本4, +2声, +2部屋)</p>
<p>現れし霊の鎮魂</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>	<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その6)

<p>魔法の帳をめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的な手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>
<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>	<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>
<p>Herbamの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のHerbam呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>
<p>Imaginemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>活動魔法の姿</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることができる。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その7)

<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <hr/> <p>Op <u> </u> : レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>	<p>海賊船/呪付1</p> <hr/> <p>術 <u>ReHe</u> <u>32</u> 本体/種別 <u>25</u> / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>7</u> :集中代行, 1日3回 空を航行する (ReHe32:基本10, +1集中, +2サイズ, +5L集中代行, +2L1日3回)</p>
<p>労多き呪文の維持</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u> </u> : 術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>	<p>海賊船/呪付2</p> <hr/> <p>術 <u>ReHe(Au)</u> <u>32</u> 本体/種別 <u>25</u> / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>7</u> :集中代行, 1日3回 空気ごと水中に潜る (ReHe(Au)32:基本5, +1集中, +2サイズ, +1制約術法による強化, +5L集中代行, +2L1日3回)</p>
<p>空飛ぶ絨毯</p> <hr/> <p>術 <u>ReHe</u> <u>34</u> 本体/種別 <u>30</u> / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :1日2回, 環境発動/太陽 この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。(ReHe34:基本10, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動, +2浮揚)</p>	<p>海賊船/呪付3</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>38</u> 本体/種別 <u>20</u> / 呪付物 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>18</u> :1日6回, 突破力30 大砲(+15ダメージ)を放つ。必中だが魔法抵抗を受ける。突破力30。(CrIg38:基本10, +2声, +15L突破, +3L1日6回)</p>
<p>知られざる召使い</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>39</u> 本体/種別 <u>35</u> / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :1日2回, 環境発動/太陽 縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。(ReMe39:基本20, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>	<p>海賊船/呪付4</p> <hr/> <p>術 <u>MuHe(Te)</u> <u>24</u> 本体/種別 <u>20</u> / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :1日2回, 環境発動/太陽 鉄の強度の船体 (MuHe(Te)24:基本4, +2太陽, +2サイズ, +1L1日2回, +3L環境発動)</p>
<p>霧の谷</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> <u>9</u> 本体/種別 <u>5</u> / 簡易呪付 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> :1日2回, 環境発動/太陽 結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。(CrAu9:基本2, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>	<p>望遠鏡</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 簡易呪付 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <hr/> <p>Op <u>0</u> :1日1回 遠方の事物がくっきりと見える。距離は問題にならず、目の前にあるように詳細を見分けられる。(基本3, +2太陽, +4視覚)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その8)

<p>遠き潮騒の巻き貝</p> <hr/> 術 <u>InIm</u> <u>29</u> 本体/種別 <u>25</u> / 簡易呪付 射 : <u>誘導呪物</u> 時 : <u>太陽</u> 対 : <u>部屋</u> Op <u>4</u> : <u>1日2回, 環境発動/太陽</u> 一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。(InIm29: 基本1, +4誘導呪物, +2太陽, +2部屋, +1L頻度, +3L環境発動)	<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>
<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>	<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>
<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>	<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>
<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>	<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>
<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>	<hr/> 術 <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> Op <u> </u> : <u> </u>

コヴァント所蔵の研究書卷(その)

術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>	術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>
術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>	術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>
術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>	術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>
術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>	術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>
術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>	術 <u> </u> 0 本体/種別 <u> </u> / <u> </u> 射 : <u> </u> 時 : <u> </u> 対 : <u> </u> 0p <u> </u> : <u> </u>

住人				指数合計	58	人数合計	28		
忠誠度		+ 3		/ + 38 よそ者に秘密を漏らすことはなく、裏切り工作にも抵抗する。					
天稟による基礎値		- 30	=	《穏和》	+ 0	《天稟》	- 30	《露骨》	+ 0
基本：親密度	+ 30	生活	+ 10	装備	+ 0	給金	+ 0	管理職	+ 7
+ 変動：恩義	+ 0	報償	+ 6	精神操作	+ 0	良い出来事	+ 0	良い評判	+ 15
- 変動：態度	+ 0	懲罰	+ 0	負傷	+ 0	悪い出来事	+ 0	悪い評判	+ 0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など		建設値	
PCマギ	4	マギ/下	20	1				0	
PCコンパニオン								0	
グロッグ	4	一般/上	8	1				0	
学者	1	専門家/上	3	1	40	【交渉】3, 教授7, ラテン語7, 自由学科7, 哲学7		17	
執事	1	専門家/上	3	1	35	〈職能：執事〉6		6	
写字生	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：写本〉6		6	
装幀師	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：装幀〉6		6	
彩色師	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：彩色〉6		6	
馬	1	馬	1	0				0	
労働者A		労働者	0	0	様々			0	
		労働者	0	0	様々			0	
		労働者	0	0	様々			0	
召使い	9	召使い	9	0	様々			0	
輸送要員	5	輸送要員	5	0	様々			0	

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	30
美点	《標本》 《魔法の灯り》						
欠点	《迷路》						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	- 2	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他	Imaginem+1・Vim+2・任意の形相+1・書物+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	30
美点	《標本》 《魔法の灯り》						
欠点	《迷路》						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	- 2	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他	Imaginem+1・Vim+2・任意の形相+1・書物+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	30
美点	《標本》 《魔法の灯り》						
欠点	《迷路》						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	- 2	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他	Imaginem+1・Vim+2・任意の形相+1・書物+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	30
美点	《標本》 《魔法の灯り》						
欠点	《迷路》						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	- 2	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他	Imaginem+1・Vim+2・任意の形相+1・書物+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政

総収入 126 総支出 115 収支 + 11

【収入源】

ポンド	備考	住人指数	58
所蔵本の閲覧料や指導謝金	成長12回	研究室指数	60
<u>126</u>		武具指数	112
		インフレ(60%)	43

諸支出

【建物】

基本支出	<u>6</u>
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【備品】

基本支出	<u>12</u>
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【食料】

基本支出	<u>29</u>
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【給金】

基本支出	<u>12</u>
倍額/半額/無し	<u>12</u>
引退後の年金支給	
節約:	
節約:	

【筆記具】

基本支出	<u>7</u>
節約:	
節約:	

【武具】

基本支出	<u>0</u>
節約:	
節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
グロッグ	4	28	ショートボウ4pt+アックス4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	112
				0
				0
				0
				0

【研究室】

基本支出	<u>6</u>
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【納税】

負債:	<u>0</u>
負債:	
上納金:	
上納金:	
税金:	
税金:	

その他の支出

	<u>0</u>

世俗的な財産

現金 50 ポンド

債権

債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
双頭蛇の抜け殻	Muto	毎季節2ポーン	40
涸れ井戸の黒い苔	Perdo	毎季節2ポーン	40
幽霊屋敷の夜霧	Mentem	毎季節2ポーン	40
古代の魔法の壺に溜まる霧	Vim	毎季節2ポーン	40

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル)	Animal (動物ヲ)	Ignem (火ヲ)
砂漠の薔薇 10	獅子のたてがみ 10	燃える水 10
Intellego (ワレ識ル)	Aquam (水ヲ)	Imaginem (感覚ヲ)
大梟の目玉 10	人魚の鱗 10	古代の竖琴のかけら 10
Muto (ワレ変ズ)	Auram (大気ヲ)	Mentem (精神ヲ)
双頭蛇の抜け殻 10	グリフォンの羽毛 10	幽霊屋敷の夜霧 10
Perdo (ワレ滅ス)	Corpus (人体ヲ)	Terram (大地ヲ)
黒い苔 10	マンドラゴラ 10	地霊の精髓 10
Rego (ワレ操ル)	Herbam (植物ヲ)	Vim (魔力ヲ)
自動人形の残骸 10	世界樹の葉 10	壺に溜まる霧 10
その他	債権	債務

魔術物品

Lv合計

概要

熱なき火口箱×4つ

180

熱を持たない魔法の光を点けたり消したり。

火避けの札×4部屋

156

室内の本が燃えるのを防ぐ。

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ホルミスダス(Mc)	生命入門	Creo	20	10		1
ノウァティアヌス(Ex)	我が甦り	Creo	10	技芸		1
マレ(Cr)	息吹について	Creo	10	技芸		1
ダリウス(Ve)	創造の外法	Creo	10	技芸		1
コロナ(Ex)	看破原理	Intellego	20	10		1
ウンブラ(Mc)	驚異の天啓	Intellego	10	技芸		1
テレスフォルス(Mi)	正体の理論	Intellego	10	技芸		1
ルクレティア(Mc)	見極め入門	Intellego	10	技芸		1
エリアス(Bo)	変容のすすめ	Muto	10	20		1
ノウァティアヌス(Ex)	死の歌	Perdo	10	20		1
インノケンティウス(Gu)	召喚の理論	Rego	10	20		1
シシニウス(Ty)	驚異の魔獣	Animal	15	15		1
マレ(Cr)	いちばん初めにあった水	Aquam	10	20		1
アデオダトゥス(Ve)	凶解稲妻事典	Auram	10	20		1
パウルス(Mc)	超人の誘い	Corpus	15	15		1
レベッカ(Ex)	果実の王国	Herbam	15	15		1
ステラ(Mi)	冷気の極意	Ignem	10	20		1
コルネリア(Ex)	彩りの聖典	Imaginem	15	15		1
ファトゥム(Mc)	夢あるいは優雅な冷酷	Mentem	15	15		1
ペトラ(Mi)	大いなる岩石	Terram	10	20		1
フルーメン(Ve)	黄昏の世界	Vim	10	20		1
エミリア(Ex)	ウィースの物語	Vim	10	技芸		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
バルナバス(Ty)	雄弁の達人	自由学科	10	技芸		1
アルミニウス(Cr)	天文学の再発見	自由学科	10	技芸		1
ラウレンティア(Gu)	やさしい音楽	自由学科	10	技芸		1
ベスケニウス(Bj)	哲学史	哲学	10	技芸		1
クリストフォルス(Fl)	形而上学の世界	哲学	10	技芸		1
アグリッピナ(Mc)	倫理学草稿	哲学	10	技芸		1
ヌメリウス(Mc)	神学の旅	神学	11	8		1
アレクサンデル(Ve)	古の医学	医学	11	8		1
ウィテッリウス(Ty)	本性の秘伝	魔法界知識	11	8		1
フラウイア(Ve)	妖精列伝	妖精界知識	10	技芸		1
ウェントゥス(Bj)	聖人の手記	神聖界知識	10	技芸		1
ホノリウス(Mc)	悪魔事典	地獄界知識	10	技芸		1
マリア(Ty)	詳解魔術全書	魔術理論	11	8		1
アニケトゥス(Mi)	魔術への招待	魔術理論	10	技芸		1
アグリッピナ(Mc)	ボニサグスの旅	魔術理論	10	技芸		1
ドルシッラ(Ty)	ボニサグス写本	魔術理論	10	技芸		1
エウラリウス(Ex)	守護の理論	パルマ・マジカ	10	技芸		1
ウンブラ(Mc)	附則法の応用	ヘルメス法	10	技芸		1
レオ(Gu)	ローマ法百科	ローマ法&教会法	11	8		1

Bj : ヒョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 Fl : フランボー派

Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派

Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>肉体全快の呪歌</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>	<p>白骨の召使い</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>
<p>死神祓い</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>	<p>人型の幻像</p> <hr/> <p>術 <u>CrIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>服を着て装備を身につけた人のイメージを創造する。この幻像は音も出す。術者が声に出さずに直接下した命令に従って、動き回ったり言葉を話したり、人間と同じように振る舞える。(基本2, +2声, +2太陽, +2命令で動く, +1複雑さ)</p>
<p>真の姿看破</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>	<p>彼の地の喚起</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>
<p>巨人の再来</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p>鷹の目</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>遠方の事物がくっきりと見える。距離は問題にならず、目の前にあるように詳細を見分けられる。(基本3, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>魔術師の跳躍</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>像の真偽の識別</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>呪文で創られたり変えられたりしたイメージを見破る。変えられていた場合には、元のイメージと偽のイメージを両方が分かる。21レベル以上の呪文による幻は見破れない。(基本効果, +1集中, +0視覚)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2)

<p>幻の姿</p> <hr/> <p>術 <u>MuIm</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>生物も含めた任意の事物1つを、形と大きさがほとんど変わらない別のものに見せかける。見せかけた姿より他のものを暗示する行動を、対象も含めた誰かがとると、呪文は破れてしまう。(基本5, +1接触, +2太陽)</p>	<p>音無き質問</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>頼まれざる仕事</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>予定一つの記憶を創りだし、何度も反復することで、それらしい理由を推測させる。(基本5, +1視線, +3月)</p>
<p>魔術師の体捌き</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> 10 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者の映像が実際の居場所ではなく、そこから1ペース以内の所に現れるようになる。術者を狙った初撃は自動的に外れ、二撃目以降も防御値に+9のボーナス。(基本2, +2太陽, +1イメージの変化, +1動くイメージに合わせて変化)</p>	<p>現れし霊の鎮魂</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> 10 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>
<p>沈黙破らぬ言葉</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> 10 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げる。対象はそれが術者の声だと聞き分けられるし、超自然的な手段ということも分かる。(基本3, +3視野)</p>	<p>欲望の鎮め</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> 10 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象から1つの感情を取り除く。これはその感情がまた自然に起こるまで続く。(基本5, +1視線)</p>
<p>遠き夢の記憶</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> 20 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一個人の精神に完璧な記憶を挿入する。持続が切れると記憶は消えるが、思い出したということ思い出すことはある。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3)

<p>正しき権威の霊威</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>泥のごとき鉱物</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>材質</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>あらゆる鉱物を柔らかくする。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分, +2材質)</p>
<p>太平の眠りの香り</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>部屋にいた全員は、鼻孔にライラックの香りを感じ、数秒のうちに眠りに落ちる。(基本4, +2声, +2部屋)</p>	<p>動物のピグマリオン</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re, An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>泥をこねて作った動物像を本物の動物に変えて操る。(基本5, +1接触, +2太陽, +1制約術法による強化)</p>
<p>ミダス王の手</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。この呪文は直径およそ6インチの丸い金塊を創造する。重さは約80ポンドで、農夫の一家が300年は安楽に暮らせる金額。(基本15, +1接触)</p>	<p>強大な城の最期</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>石造建築一つ(城の天守閣や城館)を崩壊させる。内部にいた者は全員が、落ちてきた石の下敷きとなって+10ダメージを受ける。(基本4, +2声, +3建物)</p>
<p>土博士の手触り</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>手でなぞった無生物の超自然でない性質をすべて知る。(基本15, +1集中, +1触覚)</p>	<p>見えざる運び手</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>【筋力】+5相当の力で無生物をゆっくりと動かす。故意の抵抗に逆らうことはできない。(基本3, +2声, +1集中)</p>
<p>妖精光の跡</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>特定の存在の痕跡を、ほんの微かなものすら弱い魔法の光で輝かせて、術者が30ペース以内に近づくと判るようにする。(基本4, +1集中, +4視覚)</p>	<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その4)

<p>魔法の帳をめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>空飛ぶ絨毯</p> <hr/> <p>術 <u>ReHe</u> 34 本体/種別 30 / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。(ReHe34: 基本10, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動, +2浮揚)</p>
<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>	<p>知られざる召使い</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 39 本体/種別 35 / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。(ReMe39: 基本20, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>Corpusの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のCorpus呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>霧の谷</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> 9 本体/種別 5 / 簡易呪付 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>結晶を象った柳材。これを核として、辺りとこしえの濃霧で覆う。(CrAu9: 基本2, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>Mentemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のMentem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>火避けの札</p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> 39 本体/種別 35 / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <hr/> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>室内のものが燃えるのを防ぐ。通常の火事程度なら心配ない。(ReIg39: 基本4, +2火の強さ, +1接触, +2太陽, +2部屋, +1L1日2回, +3L環境発動)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その5)

<p>熱なき火口箱/呪付1</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>15</u> / 呪付物</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p <u>10</u> : 頻度無制限</p> <p>魔法の明かりをつける (CrIg25:基本4, +1接触, +2太陽, +10L頻度無制限)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>
<p>熱なき火口箱/呪付2</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>10</u> / 呪付物</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p <u>10</u> : 頻度無制限</p> <p>魔法の明かりを消す (PeVi20:基本5, +1接触, +10L頻度無制限)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>
<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>	<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>
<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>	<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>
<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>	<hr/> <p>術 <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u></p> <p>0p <u> </u> : <u> </u></p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____

住人				指数合計	746	人数合計	477		
忠誠度		+ 1	/ + 11	天稟に慣れ、丁寧に接している。それなりに満足しているようだ。					
天稟による基礎値		- 30	=	《穏和》	+ 0	《天稟》	- 30	《露骨》	+ 0
基本：親密度	+ 30	生活	+ 10	装備	+ 0	給金	- 10	管理職	+ 35
+変動：恩義	+ 0	報償	+ 0	精神操作	+ 0	良い出来事	+ 0	良い評判	+ 0
-変動：態度	- 9	懲罰	- 15	負傷	+ 0	悪い出来事	+ 0	悪い評判	+ 0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など		建設値	
PCマギ	4	マギ/上	40	2				0	
NPCマギ	2	マギ/上	20	2				0	
PCコンパニオン	2	仲間/上	10	1				0	
大隊長	1	仲間/上	5	1	43	【交渉】1, 教授3, 両手武器8, 指揮7		12	
執事	1	仲間/上	5	1	41	〈職能：執事〉8		8	
監督	3	専門家/上	9	1	30	〈職能：監督〉6		18	
小隊長	10	専門家/上	30	1	38	【交渉】1, 教授1, 両手武器7, 指揮5		90	
写字生	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：写本〉6		6	
装幀師	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：装幀〉6		6	
彩色師	1	専門家/上	3	1	30	〈職能：彩色〉6		6	
石工親方	1	専門家/上	3	1	41	〈製作：石工〉8		8	
石工職人	5	専門家/上	15	1	30	〈製作：石工〉6		30	
鍛冶屋	6	専門家/上	18	1	30	〈製作：鍛冶〉6		36	
革職人	6	専門家/上	18	1	30	〈製作：革なめし〉6		36	
機織り	6	専門家/上	18	1	30	〈製作：織物〉6		36	
蠟燭職人	6	専門家/上	18	1	30	〈製作：蠟燭〉6		36	
大工	6	専門家/上	18	1	30	〈製作：大工〉6		36	
ビール造り	8	専門家/上	24	1	30	〈製作：ビール〉6		48	
チーズ造り	8	専門家/上	24	1	30	〈製作：チーズ〉6		48	
武器職人	1	専門家/上	3	1	30	〈製作：武器〉6		6	
鎧職人	1	専門家/上	3	1	30	〈製作：鎧造り〉6		6	
熟練兵	50	一般/上	100	1	36	〈両手武器〉7		350	
グロッグ	4	一般/上	8	1				0	
石工徒弟	5	一般/上	10	1	20	〈製作：石工〉4		20	
馬	5	馬	5	0				0	
豚飼い	100	労働者	100	0	様々			0	
農夫	120	労働者	120	0	様々			0	
猟師	30	労働者	30	0	様々			0	
召使い	83	召使い	83	0	様々			0	
輸送要員	0	輸送要員	0	0	様々			0	

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	100
美点	《優れた備品》《山頂》《優れた建造物》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	- 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Auram+2・専門の術法一つに+3						
その他							

財政

総収入	<u>564</u>	総支出	<u>484</u>		収支	<u>+ 80</u>
【収入源】	ポンド	備考			住人指数	746
山の石切場	323	成長24回			研究室指数	138
麓の森で多数の豚を飼育	241	成長18回			武具指数	2558
					インフレ(120%)	264
諸支出						
【建物】	<u>35</u>	【備品】	<u>29</u>	【食料】	<u>59</u>	
基本支出	75	基本支出	149	基本支出	373	
節約: 石工親方1人	-5	節約: 鍛冶屋6人	-24	節約: 豚飼い100人	-100	
節約: 石工職人5人	-20	節約: 革職人6人	-24	節約: 農夫120人	-120	
節約: 石工徒弟5人	-15	節約: 機織り6人	-24	節約: 猟師30人	-30	
節約:		節約: 蠟燭職人6人	-24	節約: ビール造り8人	-32	
節約:		節約: 大工6人	-24	節約: チーズ造り8人	-32	
【給金】	<u>74</u>	【筆記具】	<u>9</u>	【武具】	<u>0</u>	
基本支出	149	基本支出	9	基本支出	8	
給金半額	-75	節約:		節約: 武器職人1人	-4	
引退後の年金支給		節約:		節約: 鎧職人1人	-4	
部隊	人数	個指数		装備		全指数
大隊長	1	76	ウォーハンマー4pt+チェインメイル全身鎧64pt+ショートボウ4pt+ショートソード4pt			76
小隊長	10	76	ウォーハンマー4pt+チェインメイル全身鎧64pt+ショートボウ4pt+ショートソード4pt			760
熟練兵	50	28	ウォーハンマー4pt+メタルスケール全身鎧16pt+ショートボウ4pt+ショートソード4pt			1400
グロッグ	4	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt			112
猟師	30	7	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt			210
【研究室】	<u>14</u>	【納税】	<u>0</u>	その他の支出	<u>0</u>	
基本支出	14	負債:				
節約:		負債:				
節約:		上納金:				
節約:		上納金:				
節約:		税金:				
節約:		税金:				
世俗的な財産				債権		
現金 <u>340</u> ポンド						
				債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
地中深くの水晶	Intellego	毎季節3ポーン	60
彫像の流す血の涙	Corpus	受難日に12ポーン	60
百年絶えたことのない聖火	Ignem	毎季節3ポーン	60
オーラ内で採れる岩塩	Terram	毎季節3ポーン	60
中で時折閃光が走る水晶	Vim	毎季節3ポーン	60

ウィースの備蓄

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Creo (ワレ創ル)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">砂漠の薔薇</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Creo (ワレ創ル)		砂漠の薔薇	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Animal (動物ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">獅子のたてがみ</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Animal (動物ヲ)		獅子のたてがみ	10							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Ignem (火ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">聖火の灰</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Ignem (火ヲ)		聖火の灰	20						
Creo (ワレ創ル)																																
砂漠の薔薇	20																															
Animal (動物ヲ)																																
獅子のたてがみ	10																															
Ignem (火ヲ)																																
聖火の灰	20																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Intellego (ワレ識ル)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">地中深くの水晶</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Intellego (ワレ識ル)		地中深くの水晶	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Aquam (水ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">人魚の鱗</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Aquam (水ヲ)		人魚の鱗	10							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Imaginem (感覚ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">古代の豎琴のかけら</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Imaginem (感覚ヲ)		古代の豎琴のかけら	10						
Intellego (ワレ識ル)																																
地中深くの水晶	20																															
Aquam (水ヲ)																																
人魚の鱗	10																															
Imaginem (感覚ヲ)																																
古代の豎琴のかけら	10																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Muto (ワレ変ズ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">七色蚕の繭</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Muto (ワレ変ズ)		七色蚕の繭	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Auram (大気ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">グリフォンの羽毛</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Auram (大気ヲ)		グリフォンの羽毛	10							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Mentem (精神ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">大詩人の絶筆</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Mentem (精神ヲ)		大詩人の絶筆	20						
Muto (ワレ変ズ)																																
七色蚕の繭	20																															
Auram (大気ヲ)																																
グリフォンの羽毛	10																															
Mentem (精神ヲ)																																
大詩人の絶筆	20																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Perdo (ワレ滅ス)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">龍の牙</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Perdo (ワレ滅ス)		龍の牙	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Corpus (人体ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">血の涙</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Corpus (人体ヲ)		血の涙	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Terram (大地ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">岩塩</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Terram (大地ヲ)		岩塩	20						
Perdo (ワレ滅ス)																																
龍の牙	20																															
Corpus (人体ヲ)																																
血の涙	20																															
Terram (大地ヲ)																																
岩塩	20																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Rego (ワレ操ル)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">自動人形の残骸</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Rego (ワレ操ル)		自動人形の残骸	20							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Herbam (植物ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">世界樹の葉</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Herbam (植物ヲ)		世界樹の葉	10							<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Vim (魔力ヲ)</td> <td> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">閃光が走る水晶</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Vim (魔力ヲ)		閃光が走る水晶	20						
Rego (ワレ操ル)																																
自動人形の残骸	20																															
Herbam (植物ヲ)																																
世界樹の葉	10																															
Vim (魔力ヲ)																																
閃光が走る水晶	20																															
その他	債権	債務																														

魔術物品	Lv合計	概要
石火矢の杖×4	100	合い言葉で火の矢を生みだし放ち、+10ダメージを与える。
隠身の守り×4	200	味覚以外の感覚子を遮断し、魔力検知も妨害。
その他	82	空飛ぶ絨毯、被った者に命令を与える帽子、濃霧発生

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ホノリウス(Ty)	息吹断章	Creo	11	11	技法	1
ユリア(Mi)	浄めの外法	Creo	11	11	技法	1
タキトゥス(Cr)	大いなる創造	Creo	11	11	技法	1
ファトゥム(Je)	おそるべき見極め	Intellego	11	11	技法	1
アポロニウス(Je)	古の慧眼	Intellego	11	11	技法	1
アポロニウス(Je)	驚異の慧眼	Intellego	11	11	技法	1
インノケンティウス(Tr)	改変のすすめ	Muto	11	11	技法	1
グラティア(Ve)	覚醒の達人	Muto	11	11	技法	1
ペトラ(Mi)	我が変異	Muto	11	11	技法	1
カエルム(Bj)	崩壊文書	Perdo	11	11	技法	1
カエルム(Bj)	闇の手記	Perdo	11	11	技法	1
インノケンティウス(Tr)	滅びのすすめ	Perdo	11	11	技法	1
レクス(Cr)	操作への新しい視点	Rego	11	11	技法	1
エウティキアヌス(Ty)	闘争入門	Rego	11	11	技法	1
ユリア(Mi)	傀儡の外法	Rego	11	11	技法	1
マルケリヌス(Bj)	獣百科	Animal	10	20		1
フラウミア(Mi)	氷の奥義	Aquam	10	20		1
バルトロメウス(Ve)	大気の精髓	Auram	10	20		1
セウェルス(Tr)	定命の行程	Corpus	10	20		1
フローラ(Je)	森の理論	Herbam	10	20		1
オクタウィア(Ve)	煙のすべて	Ignem	10	20		1
サピエンス(Mc)	五感原理	Imaginem	10	20		1
ソル(Fl)	怒りのすべて	Mentem	10	20		1
ボニファティウス(Ve)	地殻の歌	Terram	10	20		1
スペース(Cr)	詳解増幅全書	Vim	10	10		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
エウセビウス(Tr)	限界の奥義	魔術理論	11	8		1
グラティア(Ve)	守護の達人	パルマ・マギカ	11	8		1
ディオスクルス(Ex)	図解突破事典	突破	11	8		1
パウラ(Mi)	天文の極意	自由学科	20	5		1
セウェルス(Tr)	哲学の世界	哲学	20	5		1
メモリア(Mi)	ラテン語の手引き	ラテン語	20	5		1

Bj : ビヨルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 Fl : フランボー派
 Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

出来事の記録				メモ
話	時期	関係者	内容	
				知り合った人々
管区内にある他のコヴナント				
代表：		代表：		代表：

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その2)

<p>巨鳥招来</p> <p>術 <u>CrAn</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。 (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>約束の地</p> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>狩人の勤</p> <p>術 <u>InAn</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ (川全体を溢れさせるので))</p>
<p>大熊の跪き</p> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。 (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>噴水の囁き</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p>地獄の番犬</p> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p>砂漠の呪い</p> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p>幻獣除けの結界</p> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>波分かち</p> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その4)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ 対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>燃える帯の弧</p> <p>術 <u>CrIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 12色の炎の帯が術者の両手から放たれ、60度の弧を成して、声の届く距離まで飛ぶ。この弧にかかる者はみな、+10ダメージを受ける。(基本5, +2声, +2集団)</p>
<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>炎の眼</p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 術者は誘導呪物で繋がる火を見ることができる。対象となりうる火の規模は、大きな焚火まで。火本体だけでなく、それに照らされている物もすべて見える。(基本10, +4誘導呪物, +1集中)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その5)

<p>ゆらめく炎の言葉</p> <hr/> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>火と会話する。火の言葉は普通、とても無秩序で狂気じみている。もっと燃料を与えると約束すれば、火の興味を保てるだろう。火はたいてい、自分が何を燃やしたかは知っているが、周囲の出来事にはあまり気づかない。(基本20, +2声, +1集中)</p>	<p>沈黙の帳</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>建物内の存在や物体から音が出ないようにする。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物, +1イメージの変化)</p>
<p>魔術師の凍れる握り</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象一つを冷やして+20ダメージを与える(鎧無効)。これによって死んだら対象は凍りつく。(基本20, +2声)</p>	<p>囚われし声</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人の声を捕らえて袋の中に入れる。対象は袋が開かないかぎり喋れず、開いた場合でも声は対象の口からではなく、袋から出てくる。(基本4, +2声, +2太陽, +1部分)</p>
<p>熱炎除けの結界</p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>耐熱吸収値15点を付与。+15ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +2熱量)</p>	<p>魔術師より裂かれし像</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm(In)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者のイメージが肉体から分離し、動いた通りに動く。術者が話せばイメージも同じ声音で話せるし、術者はイメージの目を通して物を見られる。また、イメージが視界外でも動けるようにしたいなら、呪文をかける時に自分自身に繋がる誘導呪物(例: 指の爪、髪一房)を使わねばならない。(基本15, +1集中, +1感覚追加, +1制約術法Intellego)</p>
<p>生者の影</p> <hr/> <p>術 <u>CrIm(Me)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>Imaginemセットの「人型の幻像」と同様だが、創られた人間のイメージは、限定的な自由と模倣知性を持つ。独立した人間のように機能し、大まかな命令を元にして、新たな状況下でも愚鈍ながら自分の行動を決められる。(基本2, +1接触, +2太陽, +1複雑さ, +6制約術法Nentem: とても精巧な効果)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>幻像の解呪</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>[ストレスダイス+25]以下のCrIm呪文一つで創造されたイメージを破壊する。(基本効果, +0声)</p>	<p>定命の心覗き</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その6)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> 35 本体/種別 35 / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>刹那の透視</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>水晶の投げ矢</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re)</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生起して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>大地の衝撃</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスダイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>
<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>
<p>彫像の語る叢智</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その7)

<p>骨董探り</p> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<p>知られざる召使い</p> <p>術 <u>ReMe</u> 39 本体/種別 35 / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。(ReMe39: 基本20, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>活動魔法の姿</p> <p>術 <u>InVi</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることが出来る。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>	<p>霧の谷</p> <p>術 <u>CrAu</u> 9 本体/種別 5 / 簡易呪付 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。(CrAu9: 基本2, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>世俗の静寂の風</p> <p>術 <u>PeVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>	<p>石火矢の杖</p> <p>術 <u>CrIg</u> 25 本体/種別 15 / 簡易呪付 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>10</u> : 突破力20</p> <p>対象に向けて合い言葉を言うと、火の矢を生みだし放ち、+10ダメージを与える。(CrIg25: 基本5, +2声, +10L突破力)</p>
<p>労多き呪文の維持</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>	<p>隠身の守り/呪付1</p> <p>術 <u>PeIm</u> 25 本体/種別 20 / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>5</u> : 1日3回, 環境発動/太陽</p> <p>味覚以外の四つのスペキエース(感覚物質)を放射しなくなる。動くと破れる。(PeIm25: 基本5, +1接触, +2太陽, +2L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>空飛ぶ絨毯</p> <p>術 <u>ReHe</u> 34 本体/種別 30 / 呪付物 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>4</u> : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。(ReHe34: 基本10, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動, +2浮揚)</p>	<p>隠身の守り/呪付2</p> <p>術 <u>PeVi</u> 25 本体/種別 20 / 呪付物 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>5</u> : 1日3回, 環境発動/太陽</p> <p>30レベル以下のInViによる魔力探知を妨害。(PeVi25: 基本5, +1接触, +2太陽, +2L頻度, +3L環境発動)</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	130
美点	《自然環境》《静かな環境》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	+ 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 2	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Aquam+2						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	130
美点	《自然環境》《静かな環境》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	+ 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 2	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Aquam+2						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	130
美点	《自然環境》《静かな環境》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	+ 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 2	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Aquam+2						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	130
美点	《自然環境》《静かな環境》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 0	【安全】	+ 1	【健康】	+ 0
【整備】	+ 2	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Aquam+2						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政

総収入 186 総支出 170 収支 + 16

【収入源】

ポンド	備考	住人指数	101
赤帽士に延命儀式や魔術物品を販売 186	成長20回	研究室指数	40
		武具指数	104
		インフレ(100%)	85

諸支出

【建物】

基本支出	6
	10
節約:石工1人	-4
節約:	
節約:	
節約:	

【備品】

基本支出	12
	20
節約:大工1人	-4
節約:機織り1人	-4
節約:	
節約:	

【食料】

基本支出	39
	51
節約:獵師12人	-12
節約:	
節約:	
節約:	

【給金】

基本支出	20
	20
倍額/半額/無し 引退後の年金支給	

【筆記具】

基本支出	4
	4
節約:	
節約:	

【武具】

基本支出	0
	0
節約:	
節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
グロッグ	4	26	ショートボウ4pt+ショートスピア2pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	104
				0
				0
				0
				0

【研究室】

基本支出	4
	4
節約:	
節約:	
節約:	
節約:	

【納税】

	0
負債:	
負債:	
上納金:	
上納金:	
税金:	
税金:	

その他の支出

	0
--	---

世俗的な財産

現金 110 ポンド

債権

債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
若返りの泉	Creo	毎季節1ポーン	20
予言の池の水	Intellego	毎季節2ポーン	40
特殊な醸造法をとったワイン	Muto	秋に6ポーン	30
壺に入れて食い合いさせた最後のサソリの尾	Perdo	冬に6ポーン	30
稀少な落葉樹がつける銀の葉	Rego	秋に4ポーン	20
飼っている金の羊の毛	Animal	春に4ポーン	20
湖光の結晶	Aquam	毎季節2ポーン	40
コヴナントに時折降る薄紅の雨水	Auram	毎季節1ポーン	20
苦い林檎	Herbam	秋に6ポーン	30
百年絶えたことのない聖火	Ignem	毎季節1ポーン	20
万聖節の夜に合わせ鏡に映した光景	Imaginem	秋に4ポーン	20
眠りの砂	Mentem	年に一度2ポーン	10

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 若返りの泉 10	Animal (動物ヲ) 金の羊の毛 10	Ignem (火ヲ) 聖火の灰 10
Intellego (ワレ識ル) 予言の池の水 10	Aquam (水ヲ) 湖光の結晶 10	Imaginem (感覚ヲ) 合わせ鏡の光景 10
Muto (ワレ変ズ) 魔法のワイン 10	Auram (大気ヲ) 薄紅の雨水 10	Mentem (精神ヲ) 眠りの砂 10
Perdo (ワレ滅ス) サソリの尾 10	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 10	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 10
Rego (ワレ操ル) 銀の葉 10	Herbam (植物ヲ) 苦い林檎 10	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 10
その他	債権	債務

魔術物品

空気飴×7

Lv合計

168

概要

口に含んでいると水中でも呼吸ができる。

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
アルミニウス(Ty)	純化講座	Creo	11	技芸		1
メモリア(FI)	甦り礼賛	Creo	11	技芸		1
シリキウス(Mi)	癒しの物語	Creo	11	技芸		1
デケプトル(Gu)	真贋100題	Intellego	11	技芸		1
ニゲル(Ex)	バルタザールの天啓	Intellego	11	技芸		1
ドヌス(Bo)	天啓断章	Intellego	11	技芸		1
メルカトル(Bj)	この変容を見よ	Muto	11	技芸		1
プブリウス(Ex)	偽装の歴史	Muto	11	技芸		1
フランマ(FI)	変身失格	Muto	11	技芸		1
デキマ(Bo)	苦悶の外法	Perdo	11	技芸		1
ドヌム(Mc)	喪失の歌	Perdo	11	技芸		1
ルクレティア(Bo)	闇の世界	Perdo	11	技芸		1
プブリウス(Ex)	やさしい制御	Rego	11	技芸		1
プブリウス(Ex)	制御への招待	Rego	11	技芸		1
シシニウス(Ty)	大いなる召喚	Rego	11	技芸		1
グローリア(Mi)	湖の奥義	Aquam	11	技芸		1
グローリア(Mi)	湖の旅	Aquam	11	技芸		1
ドヌム(Mc)	砂漠の歌	Aquam	11	技芸		1
ドヌム(Mc)	砂漠の心得	Aquam	11	技芸		1
ドルシッラ(Mc)	めぐり逢う雪	Aquam	11	技芸		1
ドルシッラ(Mc)	雪の再発見	Aquam	11	技芸		1
ウェーラ(Ex)	獣の応用	Animal	11	技芸		1
ウィクトリア(FI)	竜巻のすべて	Auram	11	技芸		1
グナエウス(Tr)	定命の書	Corpus	11	技芸		1
レクイエース(Tr)	薬草のすすめ	Herbam	11	技芸		1
ドヌム(Mc)	冷気之歌	Ignem	11	技芸		1
ボンポニア(Ty)	彩りの華	Imaginem	11	技芸		1
ドヌム(Mc)	愛の手記	Mentem	11	技芸		1
ザカリアス(Mi)	固体入門	Terram	11	技芸		1
ウェントゥス(Vi)	魔力の手引き	Vim	11	技芸		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
ステファヌス(Bo)	ボニサグスの聖典	魔術理論	11	8		1
ウェルブム(Tr)	我が破術	パルマ・マギカ	11	8		1
パウラ(Je)	幻獣の王国	魔法界知識	11	8		1
ホラティア(Mi)	妖精の本姓	妖精界知識	11	8		1
アグリッパ(Cr)	天使文書	神聖界知識	11	8		1
アナスタシア(Gu)	詳解悪魔全書	地獄界知識	11	8		1

Bj : ヒョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 FI : フランホー派

Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派

Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>獣の骨接ぎ</p> <p>術 <u>CrAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。触れた動物の中傷一つを瞬時に治癒する。(基本20, +1接触)</p>	<p>気まなる獣の支配</p> <p>術 <u>ReAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物に命令を与え、集中しているかぎり実行させる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>
<p>かりそめの伝書鳩</p> <p>術 <u>CrAn(Re)</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>集中している間だけ存在する伝書鳩を創造する。鳩は術者の精神命令に従う。(基本10, +1接触, +1集中, +1制約術法による強化)</p>	<p>巨鳥招来</p> <p>術 <u>CrAn</u> 35 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。(基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>
<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>狩人の勸</p> <p>術 <u>InAn</u> 30 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>
<p>猛る獣を情なる蛙に</p> <p>術 <u>MuAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物をヒキガエルに変える。(基本5, +2声, +2太陽)</p>	<p>大熊の跪き</p> <p>術 <u>MuAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。(基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>
<p>吼え猛る狼の不具化</p> <p>術 <u>PeAn</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物の脚の骨の一本を折る。中傷扱いで回復。(基本15, +2声)</p>	<p>地獄の番犬</p> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> 40 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2)

<p>幻獣除けの結界</p> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u> Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>かりそめの毒水</p> <p>術 <u>MuAq</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>夜が明けるまで、対象の水は飲んだ者に重傷を与える毒に変わる。飲んだ場合、毒に耐える【体力】判定の難易度は6。(基本4, +1接触, +2太陽, +1毒の強さ)</p>
<p>癒しの泉</p> <p>術 <u>CrAq(An, He, Co)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>ゆるやかに湧き出る泉を創造する。泉の水で洗った生物は回復判定に+1。(基本4, +1接触, +2太陽, +1制約術法An, Co, Heによる強化)</p>	<p>大地の門の封印</p> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>泉一つを干上がらせて、二度と湧かないようにする。(基本20, +1接触)</p>
<p>湖の声</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>水域と会話する。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>波立つ床</p> <p>術 <u>ReAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>水上を歩く。(基本5, +1接触, +1集中, +1部分, +1不自然)</p>
<p>遠き水盤</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>誘導呪物で繋がる水とその周囲の光景を見る。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>約束の地</p> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>魚の肺</p> <p>術 <u>MuAq(Au)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>水が肺に入る時に空気に変える。これによって、水を空気と同じように呼吸できる。(基本4, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ(川全体を溢れさせるので))</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p>噴水の囁き</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>	<p>大気の見眼</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>魔術/世俗問わず、大気中の視界を妨げる要素をすべて見通す。(基本1, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>砂漠の呪い</p> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>	<p>風のささやき</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>風が運んでくれて、視線上の集団が話した言葉を聞き取れる。障害物があると無効。(祖師ビルナの独自呪文で、ヘルメス理論の術式にはフィットしていない)</p>
<p>波分かち</p> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>	<p>ゼリーの部屋</p> <p>術 <u>MuAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>室内の大気が強い粘性を帯びる。(基本5, +1接触, +1集中, +2部屋)</p>
<p>慈雨招き</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>天に雨雲を創造し、穏やかな雨を降らせる。(基本2, +3視野, +2太陽, +2集団)</p>	<p>荒天を宥め</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>上空の“激しい”天候を尋常な範囲に弱める。(基本4, +3視野, +2集団)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないで倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>雷除けのまじない</p> <p>術 <u>ReAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>いかなる状況でも落雷に遭わない。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その4)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>中傷快癒</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。触れた人物の中傷一つを瞬時に治癒する。(基本20, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>夭折防ぎ</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「ひどい」生命の危機を生き延びさせる。(基本20, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>黒き門よりのささやき</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>死体を通して死霊と会話する。死体が白骨化していたり、教会の埋葬式を受けていたりすると不可。(基本5, +1接触, +1集中)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>容赦なき探索</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>誘導呪物でつながる人物の居所を地図上でつきとめる。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その5)

<p>相貌変装</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の顔かたちに変化して、術者の選んだ容姿(ただし人間のもの)とほぼそっくりになる。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>真の姿看破</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>老衰の呪い</p> <hr/> <p>術 <u>PeCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象は5歳年をとる。通常通りに老化の影響を決定。16歳未満の子供には効かない。(基本15, +2声)</p>	<p>巨人の再来</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>
<p>止まらぬ歩み</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>持続が切れるまでの間、無傷&無疲労として行動することができる。潜在的に負傷や疲労をしておいて、終了後に適用される。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>魔術師の跳躍</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>
<p>肉体全快の呪歌</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>	<p>白骨の召使い</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>
<p>死神祓い</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>	<p>生い立つ林</p> <hr/> <p>術 <u>CrHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>大樹からなる木立を創造する。持続が切れると消滅。(基本1, +1接触, +2太陽, +2集団, +3サイズ)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その6)

<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話すため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>木々の王</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者が心で命令する通りに、木が枝を動かし幹を曲げるようにする。大木が枝で叩く戦闘数値は、Init+5, Atk+7, Dam+10。普通の武器では、大木に有効な攻撃を加えられない。(基本4, +2声, +1集中, +2サイズ)</p>
<p>植物鉄化</p> <p>術 <u>MuHe(Te)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>小さな木までの植物(生死どちらでも)を鉄のように固くする。(基本4, +1接触, +2太陽, +1サイズ, 制約術法コストなし)</p>	<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>
<p>魔術師の秋</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>落葉樹の葉を落とす。これには1分間かかる。(基本2, +1接触, +2集団, +2サイズ)</p>	<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>縄ほどき</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象のあらゆる結び目をほどく。(基本3, +2声, +2集団, +1精度)</p>	<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>手中の花</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>つぼみを一瞬のうちに咲かせる。(基本15, +1接触)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その7)

<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>熱光の視力</p> <p>術 <u>InIg</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人の体温より暖かい物の熱を見えるようになる。(基本2, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>火蜂</p> <p>術 <u>MuIg</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>火を大きな虫くらいの火球の群に変え、敵にまとわりつかせる。あらゆる判定が-3する上、ポッチダイスを2個増加。(基本2, +2声, +1集中, +1制約術法Rego)</p>
<p>炎なき燭台</p> <p>術 <u>CrIg</u> 5 本体/種別 5 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>蠟燭程度の明るさで周辺を照らす。光源の中心は持ち運びのきく品物にすることもできる。(基本2, +1接触, +2太陽)</p>	<p>炎の封縛</p> <p>術 <u>MuIg(Te)</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大きな篝火以下の火と熱を、宝石や金属といった小さく硬い物品に変える。呪文が切れると炎に戻る。(基本5, +2声, +2太陽)</p>
<p>紅蓮の炎の閃き</p> <p>術 <u>CrIg</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>指定した空に閃光を炸裂させる。人間の顔面を狙った場合、[【体力】+ストレスダイス]で9以上を出さないと一時的に盲目になる。1分ごとに同じ判定で回復。(基本5, +2声)</p>	<p>冬の凍てつく指</p> <p>術 <u>PeIg</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象に寒気を感じさせて体温を奪い、1疲労度を失わせる。(基本4, +2声)</p>
<p>火の投槍</p> <p>術 <u>CrIg</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>掌から2フィートの槍状の炎の奔流が出て対象を撃つ。+15ダメージを与える。(基本10, +2声)</p>	<p>怒れる炎の鎮撫</p> <p>術 <u>PeIg</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>炎のもつ熱という要素を破壊する。なお、これ以上燃え広がりにはできないが、供給済みの燃料が尽きるまでは(熱なしに)燃えつづける。(基本10, +2声)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その8)

<p>渴光の泉</p> <p>術 <u>PeIg</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の建物から一切の光を除去する。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物)</p>	<p>熱炎除けの結界</p> <p>術 <u>ReIg</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>耐熱吸収値15点を付与。+15ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +2熱量)</p>
<p>燃える帯の弧</p> <p>術 <u>CrIg</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>12色の炎の帯が術者の両手から放たれ、60度の弧を成して、声の届く距離まで飛ぶ。この弧にかかる者はみな、+10ダメージを受ける。(基本5, +2声, +2集団)</p>	<p>人型の幻像</p> <p>術 <u>CrIm</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>服を着て装備を身につけた人のイメージを創造する。この幻像は音も出す。術者が声に出さずに直接下した命令に従って、動き回ったり言葉を話したり、人間と同じように振る舞える。(基本2, +2声, +2太陽, +2命令で動く, +1複雑さ)</p>
<p>炎の眼</p> <p>術 <u>InIg</u> 35 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者は誘導呪物で繋がる火を見ることができる。対象となりうる火の規模は、大きな焚火まで。火本体だけでなく、それに照らされている物もすべて見える。(基本10, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>
<p>ゆらめく炎の言葉</p> <p>術 <u>InIg</u> 35 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>火と会話する。火の言葉は普通、とても無秩序で狂気じみている。もっと燃料を与えると約束すれば、火の興味を保てるだろう。火はたいてい、自分が何を燃やしたかは知っているが、周囲の出来事にはあまり気づかない。(基本20, +2声, +1集中)</p>	<p>鷹の目</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>遠方の事物がくっきりと見える。距離は問題にならず、目の前にあるように詳細を見分けられる。(基本3, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>魔術師の凍れる握り</p> <p>術 <u>PeIg</u> 30 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象一つを冷やして+20ダメージを与える(鎧無効)。これによって死んだら対象は凍りつく。(基本20, +2声)</p>	<p>像の真偽の識別</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>呪文で創られたり変えられたりしたイメージを見破る。変えられていた場合には、元のイメージと偽のイメージを両方が分かる。21レベル以上の呪文による幻は見破れない。(基本効果, +1集中, +0視覚)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その9)

<p>幻の姿</p> <hr/> <p>術 <u>MuIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>生物も含めた任意の事物1つを、形と大きさがほとんど変わらない別のものに見せかける。見せかけた姿より他のものを暗示する行動を、対象も含めた誰かがとると、呪文は破れてしまう。(基本5, +1接触, +2太陽)</p>	<p>沈黙の帳</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>建物内の存在や物体から音が出ないようにする。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物, +1イメージの変化)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>囚われし声</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人の声を捕らえて袋の中に入れる。対象は袋が開かないかぎり喋れず、開いた場合でも声は対象の口からではなく、袋から出てくる。(基本4, +2声, +2太陽, +1部分)</p>
<p>魔術師の体捌き</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者の映像が実際の居場所ではなく、そこから1ペース以内の所に現れるようになる。術者を狙った初撃は自動的に外れ、二撃目以降も防御値に+9のボーナス。(基本2, +2太陽, +1イメージの変化, +1動くイメージに合わせて変化)</p>	<p>魔術師より裂かれし像</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm(In)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者のイメージが肉体から分離し、動いた通りに動く。術者が話せばイメージも同じ声で話せるし、術者はイメージの目を通して物を見られる。また、イメージが視界外でも動けるようにしたいなら、呪文をかける時に自分自身に繋がる誘導呪物(例: 指の爪、髪一房)を使わねばならない。(基本15, +1集中, +1感覚追加, +1制約術法Intellego)</p>
<p>生者の影</p> <hr/> <p>術 <u>CrIm(Me)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>Imaginemセットの「人型の幻像」と同様だが、創られた人間のイメージは、限定的な自由と模倣知性を持つ。独立した人間のように機能し、大まかな命令を元にして、新たな状況下でも愚鈍ながら自分の行動を決められる。(基本2, +1接触, +2太陽, +1複雑さ, +6制約術法Nentem: とても精巧な効果)</p>	<p>沈黙破らぬ言葉</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げる。対象はそれが術者の声だと聞き分けられるし、超自然的な手段ということも分かる。(基本3, +3視野)</p>
<p>幻像の解呪</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>[ストレスダイス+25]以下のCrIm呪文一つで創造されたイメージを破壊する。(基本効果, +0声)</p>	<p>遠き夢の記憶</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一個人の精神に完璧な記憶を挿入する。持続が切れると記憶は消えるが、思い出したということ思い出すことはある。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その10)

<p>音無き質問</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>正しき権威の靈威</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>頼まれざる仕事</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>予定一つの記憶を創りだし、何度も反復することで、それらしい理由を推測させる。(基本5, +1視線, +3月)</p>	<p>太平の眠りの香り</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>部屋にいた全員は、鼻孔にライラックの香りを感じ、数秒のうちに眠りに落ちる。(基本4, +2声, +2部屋)</p>
<p>現れし霊の鎮魂</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>欲望の鎮め</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象から1つの感情を取り除く。これはその感情がまた自然に起こるまで続く。(基本5, +1視線)</p>	<p>定命の心覗き</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>
<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>	<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その11)

<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>泥のごとき鉱物</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>材質</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>あらゆる鉱物を柔らかくする。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分, +2材質)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>動物のピグマリオン</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re, An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>泥をこねて作った動物像を本物の動物に変えて操る。(基本5, +1接触, +2太陽, +1制約術法による強化)</p>
<p>ミダス王の手</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。この呪文は直径およそ6インチの丸い金塊を創造する。重さは約80ポンドで、農夫の一家が300年は安楽に暮らせる金額。(基本15, +1接触)</p>	<p>強大な城の最期</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>石造建築一つ(城の天守閣や城館)を崩壊させる。内部にいた者は全員が、落ちてきた石の下敷きとなって+10ダメージを受ける。(基本4, +2声, +3建物)</p>
<p>土博士の手触り</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>手でなぞった無生物の超自然でない性質をすべて知る。(基本15, +1集中, +1触覚)</p>	<p>見えざる運び手</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>【筋力】+5相当の力で無生物をゆっくりと動かす。故意の抵抗に逆らうことはできない。(基本3, +2声, +1集中)</p>
<p>妖精光の跡</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>特定の存在の痕跡を、ほんの微かなものすら弱い魔法の光で輝かせて、術者が30ペース以内に近づくと判るようにする。(基本4, +1集中, +4視覚)</p>	<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その12)

<p>彫像の語る叡智</p> <p>術 <u>InTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>魔法の帳をめくり</p> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>
<p>刹那の透視</p> <p>術 <u>InTe</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>水晶の投げ矢</p> <p>術 <u>MuTe(Re)</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生成して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>	<p>魔術師の同調</p> <p>術 <u>MuVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>
<p>大地の衝撃</p> <p>術 <u>ReTe</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスダイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>	<p>Aquamの呪系ほどき</p> <p>術 <u>PeVi</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のAquam呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>
<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <p>術 <u>CrVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の“煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>	<p>Corpusの呪系ほどき</p> <p>術 <u>PeVi</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のCorpus呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その13)

<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>	<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>
<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的な手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>	<p>労多き呪文の維持</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>
<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>	<p>空気飴</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq(Au)</u> <u>24</u> 本体/種別 <u>20</u> / 簡易呪付 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op <u>4</u> _____ :</p> <p>翡翠の丸球。これをなめていると、飲み込んだ水が空気に変わり、水中でも呼吸ができる。(MuAq(Au)24: 基本4, +1接触, +2太陽, +1部分, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<p>霧の谷</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> <u>9</u> 本体/種別 <u>5</u> / 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op <u>4</u> _____ : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。(CrAu9: 基本2, +1接触, +2太陽, +1L頻度, +3L環境発動)</p>
<p>活動魔法の姿</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることができる。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>	<p>遠き潮騒の巻き貝</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>29</u> 本体/種別 <u>25</u> / 簡易呪付 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op <u>4</u> _____ : 1日2回, 環境発動/太陽</p> <p>一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。(InIm29: 基本1, +4誘導呪物, +2太陽, +2部屋, +1L頻度, +3L環境発動)</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____

住人				指数合計	813	人数合計	527		
忠誠度		+ 5	/+ 79	このうえない名君として崇められている。					
天稟による基礎値		- 30	=	《穏和》	+ 0	《天稟》	- 30	《露骨》	+ 0
基本: 親密度	+ 30	生活	+ 10	装備	+ 20	給金	+ 30	管理職	+ 15
+変動: 恩義	+ 0	報償	+ 4	精神操作	+ 0	良い出来事	+ 0	良い評判	+ 0
-変動: 態度	+ 0	懲罰	+ 0	負傷	+ 0	悪い出来事	+ 0	悪い評判	+ 0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など		建設値	
NPC マギ	3	マギ/上	30	2		長老1人&上級1人		0	
PC マギ	4	マギ/上	40	2		下級		0	
傀儡の領主	1	貴族/上	10	2	30	〈片手武器〉6 〈指揮〉5		6	
PC コンパニオン	2	仲間/上	10	1				0	
騎兵分隊長	5	専門家/上	15	1	36	〈片手武器〉7 〈指揮〉6		35	
執事	1	専門家/上	3	1	33	〈職能: 執事〉6		6	
監督	2	専門家/上	6	1	36/22	〈職能: 監督〉6/4		10	
写字生	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 写本〉6		18	
装幀師	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 装幀〉6		18	
彩色師	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 彩色〉6		18	
ガラス職人	7	職人/上	21	1	30	〈製作: ガラス細工〉6		42	
金銀細工師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 金銀細工〉6		42	
宝石細工師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 宝石細工〉6		42	
技師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 機械〉6		42	
道具造り	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 実験道具〉6		42	
石工	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 石工〉6		18	
鍛冶屋	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 鍛冶〉6		18	
革職人	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 革なめし〉6		18	
機織り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 織物〉6		18	
蠟燭職人	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 蠟燭〉6		18	
大工	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 大工〉6		18	
ワイン造り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: ワイン〉6		18	
チーズ造り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: チーズ〉6		18	
刀鍛冶	1	職人/上	3	1	30	〈製作: 刀鍛冶〉6		6	
鎧職人	1	職人/上	3	1	30	〈製作: 鎧造り〉6		6	
重騎兵	30	一般/上	60	1	30	〈片手武器〉6		180	
グロッグ	20	一般/上	40	1	25	〈片手武器〉5		65	
馬	40	馬	40	0				0	
農夫	200	労働者	200	0	様々			0	
猟師	25	労働者	25	0	様々			0	
漁師	25	労働者	25	0	様々			0	
召使い	93	召使い	93	0	様々			0	
輸送要員	6	輸送要員	6	0	様々			0	

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	上級マジ2人						
基本指数	1100	使用頻度倍率	1.5	合計指数	1650	建設値	220
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》 《優れた建造物》 《専用の建物》 《極上の資材》 《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

財政

総収入	3709	総支出	2438	収支	+ 1,271
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	813
重要な通商路である大河の通行税	3709	成長24回		研究室指数	5775
				武具指数	3615
				インフレ(120%)	1330

諸支出

【建物】	69	【備品】	103	【食料】	133
基本支出	81	基本支出	163	基本支出	407
節約:石工3人	-12	節約:鍛冶屋3人	-12	節約:農夫200人	-200
節約:		節約:革職人3人	-12	節約:獵師25人	-25
節約:		節約:機織り3人	-12	節約:漁師25人	-25
節約:		節約:蠟燭職人3人	-12	節約:ワイン造り3人	-12
節約:		節約:大工3人	-12	節約:チーズ造り3人	-12

【給金】	342	【筆記具】	16	【武具】	7
基本支出	163	基本支出	16	基本支出	11
倍額	163	節約:		節約:刀鍛冶1人	-2
引退後の年金支給	16	節約:		節約:鎧職人1人	-2

部隊	人数	個指数	装備	全指数
領主	1	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	80
分隊長	5	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	400
重騎兵	30	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	2400
グロッグ	20	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	560
獵師	25	7	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt	175

【研究室】	438	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	578	負債:			
節約:ガラス職人7人	-28	負債:			
節約:金銀細工師7人	-28	上納金:			
節約:宝石細工師7人	-28	上納金:			
節約:技師7人	-28	税金:			
節約:道具造り7人	-28	税金:			

世俗的な財産

債権

現金 1000 ポンド
 PCが自由にできる金額は、上記のうち120ポンド。

債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
コヴナント内の小麦畑の初穂	Creo	秋に5ポーン	25
森の奥の池に溜まるねばねばした澱み	Muto	夏に5ポーン	25
壺に入れて食い合いさせた最後のサソリの尾	Perdo	冬に5ポーン	25
ワニの鱗 (特殊な交易ルートで入手)	Animal	秋に5ポーン	25
人面茸 (コヴナント内でときどき見つかる)	Corpus	春に5ポーン	25
黒蓮の実	Mentem	夏に5ポーン	25
※PCに割り当てられる収入は人面茸のみ。			
※PCが使ってよい備蓄は最大で30ポーンまで。			

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 小麦畑の初穂 10	Animal (動物ヲ) ワニの鱗 12	Ignem (火ヲ) 燃える水 12
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 10	Aquam (水ヲ) 人魚の鱗 12	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら 12
Muto (ワレ変ズ) ねばねばした澱み 10	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 12	Mentem (精神ヲ) 黒蓮の実 12
Perdo (ワレ滅ス) サソリの尾 10	Corpus (人体ヲ) 人面茸 12	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 12
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 10	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 12	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 12
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	※いずれもPC利用不可
知られざる召使い	39	縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。
遠き潮騒の巻き貝	29	一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。
その他	95	空飛ぶ絨毯、誓いを破ろうとすると踊る靴、濃霧発生

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____ : _____ 遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ : _____ 作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2/PC不可)

<p>巨鳥招来</p> <p>術 <u>CrAn</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。 (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>約束の地</p> <p>術 <u>CrAq(An)</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>狩人の勤</p> <p>術 <u>InAn</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <p>術 <u>CrAq</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ(川全体を溢れさせるので))</p>
<p>大熊の跪き</p> <p>術 <u>MuAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。 (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>噴水の囁き</p> <p>術 <u>InAq</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p>地獄の番犬</p> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p>砂漠の呪い</p> <p>術 <u>PeAq</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p>幻獣除けの結界</p> <p>術 <u>ReAn</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u> Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>波分かち</p> <p>術 <u>ReAq</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3/PC不可)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その4/PC不可)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>燃える帯の弧</p> <p>術 <u>CrIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____:</p> <p>12色の炎の帯が術者の両手から放たれ、60度の弧を成して、声の届く距離まで飛ぶ。この弧にかかる者はみな、+10ダメージを受ける。(基本5, +2声, +2集団)</p>
<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>炎の眼</p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者は誘導呪物で繋がる火を見ることができる。対象となりうる火の規模は、大きな焚火まで。火本体だけでなく、それに照らされている物もすべて見える。(基本10, +4誘導呪物, +1集中)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その5/PC不可)

<p>ゆらめく炎の言葉</p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>火と会話する。火の言葉は普通、とても無秩序で狂気じみている。もっと燃料を与えるとか束縛すれば、火の興味を保てるだろう。火はたいてい、自分が何を燃やしたかは知っているが、周囲の出来事にはあまり気づかない。(基本20, +2声, +1集中)</p>	<p>沈黙の帳</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u> Op _____ :</p> <p>建物内の存在や物体から音が出ないようにする。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物, +1イメージの変化)</p>
<p>魔術師の凍れる握り</p> <p>術 <u>PeIg</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>対象一つを冷やして+20ダメージを与える(鎧無効)。これによって死んだら対象は凍りつく。(基本20, +2声)</p>	<p>囚われし声</p> <p>術 <u>ReIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> Op _____ :</p> <p>人の声を捕らえて袋の中に入れる。対象は袋が開かないかぎり喋れず、開いた場合でも声は対象の口からではなく、袋から出てくる。(基本4, +2声, +2太陽, +1部分)</p>
<p>熱炎除けの結界</p> <p>術 <u>ReIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>耐熱吸収値15点を付与。+15ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +2熱量)</p>	<p>魔術師より裂かれし像</p> <p>術 <u>ReIm(In)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>術者のイメージが肉体から分離し、動いた通りに動く。術者が話せばイメージも同じ声で話せるし、術者はイメージの目を通して物を見られる。また、イメージが視界外でも動けるようにしたいなら、呪文をかける時に自分自身に繋がる誘導呪物(例: 指の爪、髪一房)を使わねばならない。(基本15, +1集中, +1感覚追加, +1制約術法Intellego)</p>
<p>生者の影</p> <p>術 <u>CrIm(Me)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>Imaginemセットの「人型の幻像」と同様だが、創られた人間のイメージは、限定的な自由と模倣知性を持つ。独立した人間のように機能し、大まかな命令を元にして、新たな状況下でも愚鈍ながら自分の行動を決められる。(基本2, +1接触, +2太陽, +1複雑さ, +6制約術法Nentem: とても精巧な効果)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ :</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>幻像の解呪</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>[ストレスダイス+25]以下のCrIm呪文一つで創造されたイメージを破壊する。(基本効果, +0声)</p>	<p>定命の心覗き</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その6/PC不可)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> 35 本体/種別 35 / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>刹那の透視</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>水晶の投げ矢</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re)</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生起して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>大地の衝撃</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスダイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>
<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>
<p>彫像の語る叡智</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その7/PC不可)

<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>活動魔法の姿</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることが出来る。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>労多き呪文の維持</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____

住人				指数合計 77		人数合計 42			
忠誠度		+1	/ +5	天稟に慣れ、丁寧に接している。ほどほどには満足しているようだ。					
天稟による基礎値		-30	=	《穏和》	+0	《天稟》	-30	《露骨》	+0
基本：親密度	+30	生活	-10	装備	+0	給金	+0	管理職	+15
+変動：恩義	+0	報償	+0	精神操作	+0	良い出来事	+0	良い評判	+0
-変動：態度	+0	懲罰	+0	負傷	+0	悪い出来事	+0	悪い評判	+0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など		建設値	
PCマギ	4	マギ/下	20	1		長老		0	
NPCマギ	2	マギ/下	10	1		若手		0	
PCコンパニオン	2	仲間/下	6	0				0	
グロッグ	6	一般/下	6	0				0	
学者	1	専門家/下	2	0	40	【交渉】3.教授7.ラテン語7.自由学科.7.哲学7		17	
グロッグ隊長	1	専門家/下	2	0	42	〈片手武器〉8 〈指揮〉7		8	
執事	1	専門家/下	2	0	28	〈職能:執事〉5		5	
写字生	1	専門家/下	2	0	41	〈職能:写本〉8		8	
装幀師	1	専門家/下	2	0	41	〈職能:装幀〉8		8	
彩色師	1	専門家/下	2	0	41	〈職能:彩色〉8		8	
ガラス職人	1	職人/下	2	0	46	〈製作:ガラス器具〉9		9	
馬	2	馬	2	0				0	
		労働者	0	0	様々			0	
		労働者	0	0	様々			0	
		労働者	0	0	様々			0	
召使い	12	召使い	12	0	様々			0	
輸送要員	7	輸送要員	7	0	様々			0	

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1.5	合計指数	23	建設値	0
美点	《精巧な器具》						
欠点	《地下》						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 1	【安全】	+ 1	【健康】	- 1
【整備】	+ 0	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	- 1
その他	Terram+1・ウィース抽出+1						
その他							

財政					
総収入	323	総支出	255	収支	+ 68
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	77
金鉱を採掘	323	成長24回		研究室指数	138
				武具指数	200
				インフレ(160%)	157
諸支出					
【建物】	8	【備品】	15	【食料】	39
基本支出	8	基本支出	15	基本支出	39
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	15	【筆記具】	9	【武具】	1
基本支出	15	基本支出	9	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ隊長	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32	
グロッグ	6	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	168	
				0	
				0	
				0	
【研究室】	11	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	14	負債:			
節約: ガラス職人1人	-3	負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 170 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
若返りの泉 ※係争中	Creo	年に10ポーン	50
地中深くの水晶 ※枯渴近し	Intellego	年に10ポーン	50
溶けないつらら	Aquam	春に4ポーン	20
鍾乳石	Terram	毎季節1ポーン	20

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 若返りの泉 10	Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ 10	Ignem (火ヲ) 燃える水 10
Intellego (ワレ識ル) 地中深くの水晶 10	Aquam (水ヲ) 溶けないつらら 10	Imaginem (感覚ヲ) 古代の豎琴のかけら 10
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭 10	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 10	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 10
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 10	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 10	Terram (大地ヲ) 鍾乳石 10
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 10	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 10	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 10
その他	債権	債務

魔術物品

Lv合計

概要

遠き潮騒の巻き貝×2組4つ

116

この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ヨハネス(Ty)	甦りの歌	Creo	10	25	特典《名著》で取得	1
マルティナ(Mc)	豊穰百科	Creo	15	15		1
アウレリア(Mi)	完成の王国	Creo	10	技芸		1
ステファヌス(Ex)	我が完成	Creo	10	技芸		1
コンコルディア(Tr)	創造の再発見	Creo	10	技芸		1
ステファヌス(Ex)	我が慧眼	Intellego	15	15		1
シシニウス(Bj)	天啓の世界	Intellego	10	技芸		1
ウイギリウス(Ve)	変異の公子	Muto	15	15		1
ファウスティナ(FI)	巨大化の秘伝	Muto	10	技芸		1
オトー(Mi)	老いについて	Perdo	15	15		1
ディオスクルス(Je)	死への招待	Perdo	10	技芸		1
アガト(Mi)	念動講座	Rego	15	15		1
ペトラ(Ex)	念動の理論	Rego	10	技芸		1
ディオスクルス(Je)	定命の世界	Corpus	10	技芸		1
ディオスクルス(Je)	屍への招待	Corpus	10	技芸		1
ランド(Bo)	鉱物のすすめ	Terram	10	技芸		1
ランド(Bo)	鉱物の精髓	Terram	10	技芸		1
ドミヌス(Tr)	黄金の液	Terram	10	技芸		1
アエテルヌム(Cr)	黄昏の手記	Vim	10	技芸		1
アエテルヌム(Cr)	この黄昏を見よ	Vim	10	技芸		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
ザカリヤス(Ex)	魔術列伝	魔術理論	10	技芸		1
グナエウス(Bo)	限界入門	魔術理論	10	技芸		1
グナエウス(Bo)	限界原理	魔術理論	10	技芸		1
グナエウス(Bo)	限界百科	魔術理論	10	技芸		1
ファンタシア(Je)	星辰の極意	魔術理論	10	技芸		1
ファンタシア(Je)	星辰の歌	魔術理論	10	技芸		1
ユリアヌス(Ve)	破術への招待	パルマ・マジカ	11	技芸		1
ファビア(Bj)	パルマの王国	パルマ・マジカ	11	技芸		1
ファビア(Bj)	パルマへの新しい視点	パルマ・マジカ	11	技芸		1
ファウスティナ(FI)	魔術戦の友	パルマ・マジカ	11	技芸		1
ネルウァ(FI)	自由学科の手引き	自由学科	15	5		1
リヌス(FI)	哲学者の手記	哲学	15	5		1
ユリアヌス(Ve)	附則法のすすめ	ヘルメス法	15	5		1
テレスフォルス(Ve)	住処の心得	魔法界知識	15	5		1
クリストフォルス(Bo)	魔女の本性	地獄界知識	15	5		1

Bj : ビョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 FI : フランボー派
 Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : デイエドネー派

出来事の記録				メモ
話	時期	関係者	内容	
				知り合った人々
管区内にある他のコヴナント				
代表：		代表：		代表：

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>巨鳥招来</p> <p>術 <u>CrAn</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。 (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>約束の地</p> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>狩人の勤</p> <p>術 <u>InAn</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ (川全体を溢れさせるので))</p>
<p>大熊の跪き</p> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。 (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>噴水の囁き</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p>地獄の番犬</p> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p>砂漠の呪い</p> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p>幻獣除けの結界</p> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u></p> <p>Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>波分かち</p> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ 対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>燃える帯の弧</p> <p>術 <u>CrIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 12色の炎の帯が術者の両手から放たれ、60度の弧を成して、声の届く距離まで飛ぶ。この弧にかかる者はみな、+10ダメージを受ける。(基本5, +2声, +2集団)</p>
<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>炎の眼</p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 術者は誘導呪物で繋がる火を見ることができる。対象となりうる火の規模は、大きな焚火まで。火本体だけでなく、それに照らされている物もすべて見える。(基本10, +4誘導呪物, +1集中)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その4)

<p>ゆらめく炎の言葉</p> <hr/> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>火と会話する。火の言葉は普通、とても無秩序で狂気じみている。もっと燃料を与えると約束すれば、火の興味を保てるだろう。火はたいてい、自分が何を燃やしたかは知っているが、周囲の出来事にはあまり気づかない。(基本20, +2声, +1集中)</p>	<p>沈黙の帳</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>建物内の存在や物体から音が出ないようにする。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物, +1イメージの変化)</p>
<p>魔術師の凍れる握り</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象一つを冷やして+20ダメージを与える(鎧無効)。これによって死んだら対象は凍りつく。(基本20, +2声)</p>	<p>囚われし声</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人の声を捕らえて袋の中に入れる。対象は袋が開かないかぎり喋れず、開いた場合でも声は対象の口からではなく、袋から出てくる。(基本4, +2声, +2太陽, +1部分)</p>
<p>熱炎除けの結界</p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>耐熱吸収値15点を付与。+15ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +2熱量)</p>	<p>魔術師より裂かれし像</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm(In)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者のイメージが肉体から分離し、動いた通りに動く。術者が話せばイメージも同じ声音で話せるし、術者はイメージの目を通して物を見られる。また、イメージが視界外でも動けるようにしたいなら、呪文をかける時に自分自身に繋がる誘導呪物(例: 指の爪、髪一房)を使わねばならない。(基本15, +1集中, +1感覚追加, +1制約術法Intellego)</p>
<p>生者の影</p> <hr/> <p>術 <u>CrIm(Me)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>Imaginemセットの「人型の幻像」と同様だが、創られた人間のイメージは、限定的な自由と模倣知性を持つ。独立した人間のように機能し、大まかな命令を元にして、新たな状況下でも愚鈍ながら自分の行動を決められる。(基本2, +1接触, +2太陽, +1複雑さ, +6制約術法Nentem: とても精巧な効果)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>幻像の解呪</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>[ストレスダイス+25]以下のCrIm呪文一つで創造されたイメージを破壊する。(基本効果, +0声)</p>	<p>定命の心覗き</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その5)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> 35 本体/種別 35 / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>妖精光の跡</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>特定の存在の痕跡を、ほんの微かなものですら弱い魔法の光で輝かせて、術者が30ペース以内に近づくと判るようにする。(基本4, +1集中, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>泥のごとき鉱物</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>材質</u></p> <p>Op _____:</p> <p>あらゆる鉱物を柔らかくする。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分, +2材質)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>動物のピグマリオン</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re, An)</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>泥をこねて作った動物像を本物の動物に変えて操る。(基本5, +1接触, +2太陽, +1制約術法による強化)</p>
<p>ミダス王の手</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> 20 本体/種別 20 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。この呪文は直径およそ6インチの丸い金塊を創造する。重さは約80ポンドで、農夫の一家が300年は安楽に暮らせる金額。(基本15, +1接触)</p>	<p>強大な城の最期</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>建物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>石造建築一つ(城の天守閣や城館)を崩壊させる。内部にいた者は全員が、落ちてきた石の下敷きとなって+10ダメージを受ける。(基本4, +2声, +3建物)</p>
<p>土博士の手触り</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>手でなぞった無生物の超自然でない性質をすべて知る。(基本15, +1集中, +1触覚)</p>	<p>見えざる運び手</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>【筋力】+5相当の力で無生物をゆっくりと動かす。故意の抵抗に逆らうことはできない。(基本3, +2声, +1集中)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その6)

<p>神秘の塔の召喚</p> <p>術 <u>CrTe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u> Op _____ :</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>
<p>彫像の語る叡智</p> <p>術 <u>InTe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>魔法の帳をめくり</p> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> Op _____ :</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>
<p>刹那の透視</p> <p>術 <u>InTe</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> Op _____ :</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ :</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>水晶の投げ矢</p> <p>術 <u>MuTe(Re)</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生起して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>	<p>魔術師の同調</p> <p>術 <u>MuVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ :</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>
<p>大地の衝撃</p> <p>術 <u>ReTe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____ :</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスダイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>	<p>Imaginemの呪系ほどき</p> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その7)

<p>Vimの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のVim呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>活動魔法の姿</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることができる。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>
<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>	<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>
<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的な手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>	<p>労多き呪文の維持</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>
<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____:</p>
<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____:</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

財政					
総収入	265	総支出	263	収支	+ 2
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	84
広大な森の恵み	265	成長20回		研究室指数	90
				武具指数	360
				インフレ(250%)	188
諸支出					
【建物】	8	【備品】	17	【食料】	17
基本支出	8	基本支出	17	基本支出	42
節約:		節約:		節約: 獵師10人	-10
節約:		節約:		節約: 木こり15人	-15
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	17	【筆記具】	6	【武具】	1
基本支出	17	基本支出	6	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ隊長	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32	
グロッグ	6	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	168	
獵師	10	7	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt	70	
木こり	15	6	アックス4pt+毛皮2pt	90	
				0	
【研究室】	9	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	9	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 100 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
虹のふもとを吹き抜ける春風	Creo	春に4ポーン	20
コヴァントに時折降る薄紅の雨水	Auram	毎季節1ポーン	20
百歳の老人の髭	Corpus	毎季節1ポーン	20
千年樹に宿った雫	Herbam	毎季節1ポーン	20
魔法の森の動き回る蔓	Herbam	秋に4ポーン	20
古代の魔法の壺に溜まる霧	Vim	毎季節1ポーン	20
※PCが使わせてもらえるのは雨水と蔓のみ。			
※PCが使える備蓄は、下記のうち60ポーン分まで。			

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル)	Animal (動物ヲ)	Ignem (火ヲ)
虹の麓の春風 8	獅子のたてがみ 8	燃える水 8
Intellego (ワレ識ル)	Aquam (水ヲ)	Imaginem (感覚ヲ)
大梟の目玉 8	人魚の鱗 8	古代の竖琴のかけら 8
Muto (ワレ変ズ)	Auram (大気ヲ)	Mentem (精神ヲ)
七色蚕の繭 8	薄紅の雨水 8	大詩人の絶筆 8
Perdo (ワレ滅ス)	Corpus (人体ヲ)	Terram (大地ヲ)
龍の牙 8	百歳の髭 8	地霊の精髓 8
Rego (ワレ操ル)	Herbam (植物ヲ)	Vim (魔力ヲ)
動き回る蔓 8	世界樹の葉 8	壺に溜まる霧 8
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	概要
空飛ぶ絨毯	34	この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。
霧の谷	9	結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2/PC不可)

<p>巨鳥招来</p> <hr/> <p>術 <u>CrAn</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。 (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>約束の地</p> <hr/> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>狩人の勤</p> <hr/> <p>術 <u>InAn</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <hr/> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ(川全体を溢れさせるので))</p>
<p>大熊の跪き</p> <hr/> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。 (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>噴水の囁き</p> <hr/> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p>地獄の番犬</p> <hr/> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p>砂漠の呪い</p> <hr/> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p>幻獣除けの結界</p> <hr/> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>波分かち</p> <hr/> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3/PC不可)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その4/PC不可)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ 対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ : _____ 言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>定命の心覗き</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その5/PC不可)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuMe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>視線</u> 時: <u> </u> <u>年</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>刹那の透視</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InTe</u> <u> </u> <u>40</u> 本体/種別 <u> </u> <u>40</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>自身</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>視覚</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReMe</u> <u> </u> <u>20</u> 本体/種別 <u> </u> <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>水晶の投げ矢</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuTe(Re)</u> <u> </u> <u>10</u> 本体/種別 <u> </u> <u>10</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生起して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReMe</u> <u> </u> <u>40</u> 本体/種別 <u> </u> <u>40</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>年</u> 対: <u> </u> <u>境界</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>大地の衝撃</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReTe</u> <u> </u> <u>30</u> 本体/種別 <u> </u> <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>部分</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスゲイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>
<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>CrTe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>Op <u> </u> :</p>
<p>彫像の語る叡智</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InTe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>Op <u> </u> :</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____

住人				指数合計	124	人数合計	80		
忠誠度		+1	天稟に慣れ、丁寧に接している。それなりに満足しているようだ。						
天稟による基礎値		-30	=	《穏和》	+0	《天稟》	-30	《露骨》	+0
基本：親密度	+30	生活	+0	装備	+0	給金	-10	管理職	+7
+変動：恩義	+0	報償	+0	精神操作	+0	良い出来事	+0	良い評判	+15
-変動：態度	+0	懲罰	+0	負傷	+0	悪い出来事	+0	悪い評判	+0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など	建設値		
PCマギ	4	マギ/下	20	1			0		
PCコンパニオン	2	仲間/下	6	0			0		
グログ	4	一般/下	4	0			0		
引退した小貴族たち	10	仲間/下	30	0			0		
執事	1	専門家/下	2	0	32	<職能: 執事> 6	6		
大工	1	職人/下	2	0	41	<製作: 大工> 8	8		
機織り	1	職人/下	2	0	41	<製作: 機織り> 8	8		
鋳掛け屋	1	職人/下	2	0	41	<製作: 鋳掛け屋> 8	8		
馬	2	馬	2	0			0		
漁師	10	労働者	10	0	様々		0		
農夫	30	労働者	30	0	様々		0		
		労働者	0	0	様々		0		
召使い	14	召使い	14	0	様々		0		
輸送要員	0	輸送要員	0	0	様々		0		

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政

総収入	<u>153</u>	総支出	<u>121</u>	収支	<u>+ 32</u>
------------	------------	------------	------------	-----------	-------------

【収入源】	ポンド	備考	住人指数	124
	寄進	153	成長16回	研究室指数
			武具指数	112
			インフレ(80%)	54

諸支出

【建物】	<u>7</u>	【備品】	<u>15</u>	【食料】	<u>22</u>
基本支出	12	基本支出	25	基本支出	62
節約:大工1人	-5	節約:機織り1人	-5	節約:漁師10人	-10
節約:		節約:鋳掛け屋1人	-5	節約:農夫30人	-30
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	

【給金】	<u>13</u>	【筆記具】	<u>4</u>	【武具】	<u>0</u>
基本支出	25	基本支出	4	基本支出	0
半額	-12	節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
グロッグ	4	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	112
				0
				0
				0
				0

【研究室】	<u>6</u>	【納税】	<u>0</u>	その他の支出	<u>0</u>
基本支出	6	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			

世俗的な財産

現金 20 ポンド

債権

債務

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
満月の映りこんだ井戸水	Aquam	年に10ポーン	50
人面茸（コヴァナント内でときどき見つかる）	Corpus	年に10ポーン	50

ウィースの備蓄

<p>Creo（ワレ創ル） 砂漠の薔薇 4</p>	<p>Animal（動物ヲ） 獅子のたてがみ 4</p>	<p>Ignem（火ヲ） 燃える水 4</p>
<p>Intellego（ワレ識ル） 大梟の目玉 4</p>	<p>Aquam（水ヲ） 満月水 9</p>	<p>Imaginem（感覚ヲ） 古代の豎琴のかけら 4</p>
<p>Muto（ワレ変ズ） 七色蚕の繭 4</p>	<p>Auram（大気ヲ） グリフォンの羽毛 4</p>	<p>Mentem（精神ヲ） 大詩人の絶筆 4</p>
<p>Perdo（ワレ滅ス） 龍の牙 4</p>	<p>Corpus（人体ヲ） 人面茸 9</p>	<p>Terram（大地ヲ） 地霊の精髓 4</p>
<p>Rego（ワレ操ル） 自動人形の残骸 4</p>	<p>Herbam（植物ヲ） 世界樹の葉 4</p>	<p>Vim（魔力ヲ） 銀色の粉末 4</p>
<p>その他</p>	<p>債権</p>	<p>債務</p>

魔術物品	Lv合計	概要
憩いの毛布×3	72	ヤドリギが刺繍された毛布。かけている人間の回復判定に+12ボーナスを与える。

蔵書

著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ドゥルキス(Ve)	純化の秘伝	Creo	15	15		1
ドミティア(Tr)	大いなる吟味	Intellego	15	15		1
モルス(FI)	変異の王国	Muto	15	15		1
モルス(FI)	災厄の歴史	Perdo	15	15		1
サビニアス(Ex)	凶解念動事典	Rego	15	15		1
インノケンティウス(Ty)	超人のすすめ	Corpus	15	15		1
スペース(Cr)	解呪の旅	Vim	15	15		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
リベル(Bj)	哲学の誘い	哲学	15	5		1
フィニス(Je)	魔術の外法	魔術理論	11	技芸		1
ベスケニウス(Je)	悪魔のすべて	地獄界知識	15	5		1
コモドゥス(Ty)	悪魔の書	地獄界知識	10	技芸		1
コモドゥス(Ty)	悪魔の世界	地獄界知識	10	技芸		1
コモドゥス(Ty)	大いなる悪魔	地獄界知識	10	技芸		1

Bj :ピヨルネール派 Bo :ボニサグス派 Cr :クラーアモン派 Ex :雑集派 FI :フランボー派
 Gu :審問士派 Je :イェルピトン派 Mc :メルケーレ派 Mi :メリニータ派 Tr :トレメーレ派
 Ty :チュータルス派 Ve :ウェルディーティウス派 Di :ディエドネー派

出来事の記録				メモ	
話	時期	関係者	内容		
					知り合った人々
管区内にある他のコヴナント					
代表：	代表：	代表：	代表：		

コヴナント所蔵の研究書卷(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>コヴナント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その2)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>夜の精霊の圧服</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>隠れ里</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ 儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>
<p>ざわめきの中の思い</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ : _____ 言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>
<p>定命の心覗き</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>
<p>もう一つの過去</p> <p>術 <u>MuMe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____