

[illegible]

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数	15	使用頻度倍率	1	合計指数	15	建設値	70
美点	《吉兆な形》《贅沢》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 1	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 1
【整備】	+ 1	【維持】	+ 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Vim+1.教授+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政								
総収入		153	総支出		121	収支		+ 32
【収入源】		ポンド	備考		住人指数		124	
寄進		153	成長16回		研究室指数		60	
					武具指数		112	
					インフレ(80%)		54	
諸支出								
【建物】		7	【備品】		15	【食料】		22
基本支出		12	基本支出		25	基本支出		62
節約:大工1人		-5	節約:機織り1人		-5	節約:漁師10人		-10
節約:			節約:鋳掛け屋1人		-5	節約:農夫30人		-30
節約:			節約:			節約:		
節約:			節約:			節約:		
節約:			節約:			節約:		
【給金】		13	【筆記具】		4	【武具】		0
基本支出		25	基本支出		4	基本支出		0
半額		-12	節約:			節約:		
引退後の年金支給			節約:			節約:		
部隊		人数	個指数		装備		全指数	
グロッグ		4	28		ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt		112	
							0	
							0	
							0	
							0	
【研究室】		6	【納税】		0	その他の支出		0
基本支出		6	負債:					
節約:			負債:					
節約:			上納金:					
節約:			上納金:					
節約:			税金:					
節約:			税金:					
世俗的な財産			債権					
現金 20 ポンド								
			債務					

魔法的な資産

[illegible]

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 砂漠の薔薇	4	Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ	4	Ignem (火ヲ) 燃える水	4
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉	4	Aquam (水ヲ) 満月水	9	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら	4
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭	4	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛	4	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆	4
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙	4	Corpus (人体ヲ) 人面茸	9	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓	4
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸	4	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉	4	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末	4
その他		債権		債務	

魔術物品	Lv合計	概要
憩いの毛布×3	72	ヤドリギが刺繍された毛布。かけている人間の回復判定に+12ボーナスを与える。

蔵書						
著者	書名	術法	品質	上限	その他	部
ドゥルキス(Ve)	純化の秘伝	Creo	15	15		1
ドミティア(Tr)	大いなる吟味	Intellego	15	15		1
モルス(FI)	変異の王国	Muto	15	15		1
モルス(FI)	災厄の歴史	Perdo	15	15		1
サビニアス(Ex)	図解念動事典	Rego	15	15		1
インノケンティウス(Ty)	超人のすすめ	Corpus	15	15		1
スペース(Cr)	解呪の旅	Vim	15	15		1
著者	書名	技能	品質	上限	その他	部
リベル(Bj)	哲学の誘い	哲学	15	5		1
フィニス(Je)	魔術の外法	魔術理論	11	技芸		1
ペスケウス(Je)	悪魔のすべて	地獄界知識	15	5		1
コモドゥス(Ty)	悪魔の書	地獄界知識	10	技芸		1
コモドゥス(Ty)	悪魔の世界	地獄界知識	10	技芸		1
コモドゥス(Ty)	大いなる悪魔	地獄界知識	10	技芸		1

Bj : ビョルネール派 Bo : ボニサグス派 Cr : クリーアモン派 Ex : 雑集派 FI : フランボー派
 Gu : 審問士派 Je : イェルビトン派 Mc : メルケーレ派 Mi : メリニータ派 Tr : トレメーレ派
 Ty : テュータルス派 Ve : ウェルディーティウス派 Di : ディエドネー派

[illegible]

コヴナント所蔵の研究書卷(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 植物と会話する。ゆっくり話すため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____: この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____: 遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____: 作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____: 対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____: コヴナント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その2)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>0p _____:</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>0p _____:</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>0p _____:</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>0p _____:</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>0p _____:</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その3)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>夜の精霊の圧服</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>隠れ里</p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>0p _____:</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>
<p>ざわめきの中の思い</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>0p _____:</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>0p _____:</p>
<p>定命の心覗き</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>0p _____:</p>
<p>もう一つの過去</p> <p>術 <u>MuMe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u></p> <p>0p _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>0p _____:</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その)

<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :	<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :
<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :	<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :
<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :	<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :
<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :	<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :
<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :	<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> 術 0 本体/種別 / </div> 射 : 時 : 対 : 0p :