

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1.5	合計指数	15	建設値	5
美点	《田園地帯》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

財政					
総収入	265	総支出	263	収支	+ 2
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	84
広大な森の恵み	265	成長20回		研究室指数	90
				武具指数	360
				インフレ(250%)	188
諸支出					
【建物】	8	【備品】	17	【食料】	17
基本支出	8	基本支出	17	基本支出	42
節約:		節約:		節約: 獵師10人	-10
節約:		節約:		節約: 木こり15人	-15
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	17	【筆記具】	6	【武具】	1
基本支出	17	基本支出	6	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ隊長	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32	
グロッグ	6	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	168	
獵師	10	7	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt	70	
木こり	15	6	アックス4pt+毛皮2pt	90	
				0	
【研究室】	9	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	9	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 100 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
虹のふもとを吹き抜ける春風	Creo	春に4ポーン	20
コヴァントに時折降る薄紅の雨水	Auram	毎季節1ポーン	20
百歳の老人の髭	Corpus	毎季節1ポーン	20
千年樹に宿った雫	Herbam	毎季節1ポーン	20
魔法の森の動き回る蔓	Herbam	秋に4ポーン	20
古代の魔法の壺に溜まる霧	Vim	毎季節1ポーン	20
※PCが使わせてもらえるのは雨水と蔓のみ。			
※PCが使える備蓄は、下記のうち60ポーン分まで。			

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル)	Animal (動物ヲ)	Ignem (火ヲ)
虹の麓の春風 8	獅子のたてがみ 8	燃える水 8
Intellego (ワレ識ル)	Aquam (水ヲ)	Imaginem (感覚ヲ)
大梟の目玉 8	人魚の鱗 8	古代の竖琴のかけら 8
Muto (ワレ変ズ)	Auram (大気ヲ)	Mentem (精神ヲ)
七色蚕の繭 8	薄紅の雨水 8	大詩人の絶筆 8
Perdo (ワレ滅ス)	Corpus (人体ヲ)	Terram (大地ヲ)
龍の牙 8	百歳の髭 8	地霊の精髓 8
Rego (ワレ操ル)	Herbam (植物ヲ)	Vim (魔力ヲ)
動き回る蔓 8	世界樹の葉 8	壺に溜まる霧 8
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	概要
空飛ぶ絨毯	34	この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。
霧の谷	9	結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。

コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <hr/> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>音無き質問</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p>防護の旋風</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>ほんの刹那の記憶の喪失</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p>草木との会話</p> <hr/> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>正しき権威の霊威</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p>彼の地の喚起</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その2/PC不可)

<p>巨鳥招来</p> <p>術 <u>CrAn</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。 (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>約束の地</p> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p>狩人の勤</p> <p>術 <u>InAn</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p>激流たる氾濫</p> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ(川全体を溢れさせるので))</p>
<p>大熊の跪き</p> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。 (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>噴水の囁き</p> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p>地獄の番犬</p> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p>砂漠の呪い</p> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <p>Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p>幻獣除けの結界</p> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u></p> <p>Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>波分かち</p> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その3/PC不可)

<p>風のゆらめきの姿</p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p>雲なき空の帰還</p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p>天翔ける風の翼</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p>肉体全快の呪歌</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p>神々の怒り</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p>死神祓い</p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p>船乗りの天気読み</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p>真の姿看破</p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p>コウモリの目</p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>巨人の再来</p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その4/PC不可)

<p>魔術師の跳躍</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p>枯死の災い</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p>白骨の召使い</p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p>大いなる腐敗</p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> Op _____ : _____ 大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p>収穫祈願</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ 対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p>生木捻り</p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p>木の架け橋</p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> Op _____ : _____ 言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>眠れる木の覚醒</p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p>定命の心覗き</p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

コヴァント所蔵の研究書巻(その5/PC不可)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuMe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>視線</u> 時: <u> </u> <u>年</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>刹那の透視</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InTe</u> <u> </u> <u>40</u> 本体/種別 <u> </u> <u>40</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>自身</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>視覚</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReMe</u> <u> </u> <u>20</u> 本体/種別 <u> </u> <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>水晶の投げ矢</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuTe(Re)</u> <u> </u> <u>10</u> 本体/種別 <u> </u> <u>10</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生成して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReMe</u> <u> </u> <u>40</u> 本体/種別 <u> </u> <u>40</u> / 儀式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>年</u> 対: <u> </u> <u>境界</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>大地の衝撃</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReTe</u> <u> </u> <u>30</u> 本体/種別 <u> </u> <u>30</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>声</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>部分</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスゲイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>
<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>CrTe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>瞬間</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>Op <u> </u> :</p>
<p>彫像の語る叡智</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InTe</u> <u> </u> <u>35</u> 本体/種別 <u> </u> <u>35</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>Op <u> </u> :</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> <u>0</u> 本体/種別 <u> </u> / <u> </u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>Op <u> </u> :</p>

コヴナント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ 0p _____ : _____