



住人				指数合計	813	人数合計	527		
忠誠度		+ 5	/+ 79	このうえない名君として崇められている。					
天稟による基礎値		- 30	=	《穏和》	+ 0	《天稟》	- 30	《露骨》	+ 0
基本: 親密度	+ 30	生活	+ 10	装備	+ 20	給金	+ 30	管理職	+ 15
+変動: 恩義	+ 0	報償	+ 4	精神操作	+ 0	良い出来事	+ 0	良い評判	+ 0
-変動: 態度	+ 0	懲罰	+ 0	負傷	+ 0	悪い出来事	+ 0	悪い評判	+ 0
名前等	数	待遇	指数	老化修正	年齢	主な技能など		建設値	
NPC マギ	3	マギ/上	30	2		長老1人&上級1人		0	
PC マギ	4	マギ/上	40	2		下級		0	
傀儡の領主	1	貴族/上	10	2	30	〈片手武器〉 6 〈指揮〉 5		6	
PC コンパニオン	2	仲間/上	10	1				0	
騎兵分隊長	5	専門家/上	15	1	36	〈片手武器〉 7 〈指揮〉 6		35	
執事	1	専門家/上	3	1	33	〈職能: 執事〉 6		6	
監督	2	専門家/上	6	1	36/22	〈職能: 監督〉 6/4		10	
写字生	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 写本〉 6		18	
装幀師	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 装幀〉 6		18	
彩色師	3	専門家/上	9	1	30	〈職能: 彩色〉 6		18	
ガラス職人	7	職人/上	21	1	30	〈製作: ガラス細工〉 6		42	
金銀細工師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 金銀細工〉 6		42	
宝石細工師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 宝石細工〉 6		42	
技師	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 機械〉 6		42	
道具造り	7	職人/上	21	1	30	〈製作: 実験道具〉 6		42	
石工	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 石工〉 6		18	
鍛冶屋	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 鍛冶〉 6		18	
革職人	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 革なめし〉 6		18	
機織り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 織物〉 6		18	
蠟燭職人	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 蠟燭〉 6		18	
大工	3	職人/上	9	1	30	〈製作: 大工〉 6		18	
ワイン造り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: ワイン〉 6		18	
チーズ造り	3	職人/上	9	1	30	〈製作: チーズ〉 6		18	
刀鍛冶	1	職人/上	3	1	30	〈製作: 刀鍛冶〉 6		6	
鎧職人	1	職人/上	3	1	30	〈製作: 鎧造り〉 6		6	
重騎兵	30	一般/上	60	1	30	〈片手武器〉 6		180	
グロッグ	20	一般/上	40	1	25	〈片手武器〉 5		65	
馬	40	馬	40	0				0	
農夫	200	労働者	200	0	様々			0	
猟師	25	労働者	25	0	様々			0	
漁師	25	労働者	25	0	様々			0	
召使い	93	召使い	93	0	様々			0	
輸送要員	6	輸送要員	6	0	様々			0	

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	上級マジ2人						
基本指数	1100	使用頻度倍率	1.5	合計指数	1650	建設値	220
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

使用者	長老						
基本指数	550	使用頻度倍率	1.5	合計指数	825	建設値	110
美点	《優れた設備》《優れた建造物》《専用の建物》《極上の資材》《無欠な器具》						
欠点	なし						
【広さ】	+ 2	【品質】	+ 4	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 1	【維持】	+ 10	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 3
その他	Rego+1・延命儀式+2・魔術物品+2・専門の術法一つに+2						
その他							

## 財政

<b>総収入</b>	<u>3709</u>	<b>総支出</b>	<u>2438</u>		<b>収支</b>	<u>+ 1,271</u>
------------	-------------	------------	-------------	--	-----------	----------------

<b>【収入源】</b>	ポンド	備考			
重要な通商路である大河の通行税	3709	成長24回		住人指数	813
				研究室指数	5775
				武具指数	3615
				インフレ( 120%)	1330

### 諸支出

<b>【建物】</b>	<u>69</u>	<b>【備品】</b>	<u>103</u>	<b>【食料】</b>	<u>133</u>
基本支出	81	基本支出	163	基本支出	407
節約: 石工3人	-12	節約: 鍛冶屋3人	-12	節約: 農夫200人	-200
節約:		節約: 革職人3人	-12	節約: 獵師25人	-25
節約:		節約: 機織り3人	-12	節約: 漁師25人	-25
節約:		節約: 蠟燭職人3人	-12	節約: ワイン造り3人	-12
節約:		節約: 大工3人	-12	節約: チーズ造り3人	-12

<b>【給金】</b>	<u>342</u>	<b>【筆記具】</b>	<u>16</u>	<b>【武具】</b>	<u>7</u>
基本支出	163	基本支出	16	基本支出	11
倍額	163	節約:		節約: 刀鍛冶1人	-2
引退後の年金支給	16	節約:		節約: 鎧職人1人	-2

部隊	人数	個指数	装備	全指数
領主	1	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	80
分隊長	5	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	400
重騎兵	30	80	ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+ランス4pt+チェインメイル全身鎧64pt	2400
グロッグ	20	28	ショートボウ4pt+ショートソード4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	560
獵師	25	7	ショートボウ4pt+ハチエツト1pt+毛皮2pt	175

<b>【研究室】</b>	<u>438</u>	<b>【納税】</b>	<u>0</u>	<b>その他の支出</b>	<u>0</u>
基本支出	578	負債:			
節約: ガラス職人7人	-28	負債:			
節約: 金銀細工師7人	-28	上納金:			
節約: 宝石細工師7人	-28	上納金:			
節約: 技師7人	-28	税金:			
節約: 道具造り7人	-28	税金:			

### 世俗的な財産

### 債権

現金 1000 ポンド  
PCが自由にできる金額は、上記のうち120ポンド。

### 債務

## 魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
コブナント内の小麦畑の初穂	Creo	秋に5ポーン	25
森の奥の池に溜まるねばねばした澱み	Muto	夏に5ポーン	25
壺に入れて食い合いさせた最後のサソリの尾	Perdo	冬に5ポーン	25
ワニの鱗 (特殊な交易ルートで入手)	Animal	秋に5ポーン	25
人面茸 (コブナント内でときどき見つかる)	Corpus	春に5ポーン	25
黒蓮の実	Mentem	夏に5ポーン	25
※PCに割り当てられる収入は人面茸のみ。			
※PCが使ってよい備蓄は最大で30ポーンまで。			

## ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 小麦畑の初穂      10	Animal (動物ヲ) ワニの鱗      12	Ignem (火ヲ) 燃える水      12
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉      10	Aquam (水ヲ) 人魚の鱗      12	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら      12
Muto (ワレ変ズ) ねばねばした澱み      10	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛      12	Mentem (精神ヲ) 黒蓮の実      12
Perdo (ワレ滅ス) サソリの尾      10	Corpus (人体ヲ) 人面茸      12	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓      12
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸      10	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉      12	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末      12
その他	債権	債務

### 魔術物品

Lv合計

※いずれもPC利用不可

知られざる召使い

39

縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。

遠き潮騒の巻き貝

29

一組の巻き貝の貝殻。この貝殻に耳を近寄せていると、もう片方の貝殻に流れこんでいる音が聞こえてくる。

その他

95

空飛ぶ絨毯、誓いを破ろうとすると踊る靴、濃霧発生





## コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p><b>野獣へ呼びかけ</b></p> <hr/> <p>術 <u>InAn</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p><b>音無き質問</b></p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>
<p><b>防護の旋風</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p><b>ほんの刹那の記憶の喪失</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> 15 本体/種別 15 / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p><b>草木との会話</b></p> <hr/> <p>術 <u>InHe</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p><b>正しき権威の霊威</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p><b>彼の地の喚起</b></p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u>            Op _____:</p> <p>遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p><b>魔力聴音</b></p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 25 本体/種別 25 / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u>            Op _____:</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p><b>姿隠しのヴェール</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p><b>炉辺のアエギス</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> 25 本体/種別 25 / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____:</p> <p>コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>



## コヴァント所蔵の研究書巻(その2/PC不可)

<p><b>巨鳥招来</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrAn</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>人間が乗れるほどの大きな鳥を創造する。            (基本10, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p><b>約束の地</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrAq(An)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>乳と蜜の湧き出す泉を創造する。(基本4, +1接触, +3月, +1乳と蜜)</p>
<p><b>狩人の勤</b></p> <hr/> <p>術 <u>InAn</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>物音を聞いた動物の姿や大きさ、主要な動機を感じ取る。(基本4, +2太陽, +3聴覚, +1姿と動機の両方)</p>	<p><b>激流たる氾濫</b></p> <hr/> <p>術 <u>CrAq</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>川に氾濫を引き起こす。川は元の流れを溢れだし、猛り狂う奔流となって、付近にある全てを飲みこんでしまう。被害は何年も尾を引くことだろう。(基本10, +2声, +1集中, +3サイズ(川全体を溢れさせるので))</p>
<p><b>大熊の跪き</b></p> <hr/> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>サイズ+3以下の動物のサイズを2点下げる。            (基本4, +2声, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p><b>噴水の囁き</b></p> <hr/> <p>術 <u>InAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>水域(自然/人工問わず)と会話する。(基本20, +1接触, +1集中)</p>
<p><b>地獄の番犬</b></p> <hr/> <p>術 <u>MuAn(Ig)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>対象の動物は炎を吐けるようになる。(基本25, +1接触, +1陽径, +1サイズ)</p>	<p><b>砂漠の呪い</b></p> <hr/> <p>術 <u>PeAq</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>対象の肉体から事実上すべての液体を除去して、+15ダメージを与える(鎧無効)。数分以内に水を飲まなければ死に至る。投射時制約は、動物にかける場合はAnimal、人間にかける場合はCorpus。(基本10, +2声, +1部分)</p>
<p><b>幻獣除けの結界</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReAn</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p><b>波分かち</b></p> <hr/> <p>術 <u>ReAq</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <hr/> <p>Op _____:</p> <p>水域を割り、その底に幅5ペースの乾いた道を作る。非常に大きな水域の場合は、対象「集団」には大きすぎ、影響できない。(基本10, +1接触, +1集中, +2集団)</p>

## コヴァント所蔵の研究書巻(その3/PC不可)

<p><b>風のゆらめきの姿</b></p> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 本体/種別 <u>5</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>マギの周囲数ペースに濃い霧がかかる。霧は、微風によって辺りに動く。放っておけば自然な速度で消失するが、1分前後は視界を遮る濃さがある。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然(屋内でも行使可能))</p>	<p><b>雲なき空の帰還</b></p> <p>術 <u>PeAu</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>見えるかぎりの雲や荒天を払いのけ、晴天をもたらす。世俗/魔法を問わない。(基本10, +3視野, +2集団, +2サイズ)</p>
<p><b>天翔ける風の翼</b></p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<p><b>肉体全快の呪歌</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p><b>神々の怒り</b></p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文            射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一面を雷雲で覆った上で、多数の落雷を引き起こさせる。落雷を受けた者は+30ダメージ。(基本5, +3視野, +1集中, +2集団, +1制約術法による強化)</p>	<p><b>死神祓い</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p><b>船乗りの天気読み</b></p> <p>術 <u>InAu</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>翌日の天候をはっきりと予測する。また、向こう一週間の天候についても、大まかな感触をつかむことができる。(基本4, +1接触, +2集団, +1サイズ)</p>	<p><b>真の姿看破</b></p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p><b>コウモリの目</b></p> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>大気とその境界(例: 固体の物品がある場所)を感じることで、完璧な暗闇の中でも自信を持って移動できる。大気の境界を「聞く」ので細かい識別力はない。一方で、背後の境界を「聞く」ことができる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p><b>巨人の再来</b></p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>

## コヴァント所蔵の研究書巻(その4/PC不可)

<p><b>魔術師の跳躍</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>	<p><b>枯死の災い</b></p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            生きている植物1つを枯死させ破壊する。大きさは小さな木まで。(基本5, +2声, +1サイズ)</p>
<p><b>白骨の召使い</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p><b>大いなる腐敗</b></p> <p>術 <u>PeHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u>            Op _____ : _____            大量の死んだ木を腐らせ破壊する。影響する量は、木造家屋や小さな宿屋くらいまで。木造建築は1分ほど大きくきしみ、ぎしぎし音を立てた後で崩壊する。(基本4, +2声, +2集団, +1サイズ)</p>
<p><b>収穫祈願</b></p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u>            Op _____ : _____            対象内で生育するすべての穀物が、健康で豊作であることを確実にする。(基本1, +1接触, +4年, +4境界, +1サイズ(ガイドラインに含まれる+3と合わせてサイズ+4, よって直径およそ6マイル以下に影響))</p>	<p><b>生木捻り</b></p> <p>術 <u>ReHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            1本の生きている木を、普通でない形にねじ曲げる。必要に応じて檻や隠れ家、壁などにすることができる。葉にまで命令を下せるので、雨風をしのぐ丈夫な屋根を形成させられる。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>
<p><b>木の架け橋</b></p> <p>術 <u>CrHe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            生きている葉や蔓や木による、華やかで優美な意匠の橋を創造する。橋は50フィートまで届き、サイズが+4までの生物を支えられる。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p><b>燃える帯の弧</b></p> <p>術 <u>CrIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u>            Op _____ : _____            12色の炎の帯が術者の両手から放たれ、60度の弧を成して、声の届く距離まで飛ぶ。この弧にかかる者はみな、+10ダメージを受ける。(基本5, +2声, +2集団)</p>
<p><b>眠れる木の覚醒</b></p> <p>術 <u>MuHe(Me)</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            人間に似た意識を木に覚醒させる。こうした木は、周囲の出来事を普通の人間程度の知覚能力で見聞きする。また、術者と同じ精神的な特徴や性格をいくらか持つ。(基本4, +1接触, +2太陽, +2サイズ)</p>	<p><b>炎の眼</b></p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            術者は誘導呪物で繋がる火を見ることができる。対象となりうる火の規模は、大きな焚火まで。火本体だけでなく、それに照らされている物もすべて見える。(基本10, +4誘導呪物, +1集中)</p>

## コヴァント所蔵の研究書巻(その5/PC不可)

<p><b>ゆらめく炎の言葉</b></p> <p>術 <u>InIg</u> <u>35</u> 本体/種別 <u>35</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>火と会話する。火の言葉は普通、とても無秩序で狂気じみている。もっと燃料を与えると約束すれば、火の興味を保てるだろう。火はたいてい、自分が何を燃やしたかは知っているが、周囲の出来事にはあまり気づかない。(基本20, +2声, +1集中)</p>	<p><b>沈黙の帳</b></p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u>            Op _____:</p> <p>建物内の存在や物体から音が出ないようにする。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物, +1イメージの変化)</p>
<p><b>魔術師の凍れる握り</b></p> <p>術 <u>PeIg</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象一つを冷やして+20ダメージを与える(鎧無効)。これによって死んだら対象は凍りつく。(基本20, +2声)</p>	<p><b>囚われし声</b></p> <p>術 <u>ReIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u>            Op _____:</p> <p>人の声を捕らえて袋の中に入れる。対象は袋が開かないかぎり喋れず、開いた場合でも声は対象の口からではなく、袋から出てくる。(基本4, +2声, +2太陽, +1部分)</p>
<p><b>熱炎除けの結界</b></p> <p>術 <u>ReIg</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>耐熱吸収値15点を付与。+15ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +2熱量)</p>	<p><b>魔術師より裂かれし像</b></p> <p>術 <u>ReIm(In)</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>術者のイメージが肉体から分離し、動いた通りに動く。術者が話せばイメージも同じ声で話せるし、術者はイメージの目を通して物を見られる。また、イメージが視界外でも動くようにしたいなら、呪文をかける時に自分自身に繋がる誘導呪物(例: 指の爪、髪一房)を使わねばならない。(基本15, +1集中, +1感覚追加, +1制御術法Intellego)</p>
<p><b>生者の影</b></p> <p>術 <u>CrIm(Me)</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>Imaginemセットの「人型の幻像」と同様だが、創られた人間のイメージは、限定的な自由と模倣知性を持つ。独立した人間のように機能し、大まかな命令を元にして、新たな状況下でも愚鈍ながら自分の行動を決められる。(基本2, +1接触, +2太陽, +1複雑さ, +6制御術法Nentem: とても精巧な効果)</p>	<p><b>ざわめきの中の思い</b></p> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u>            Op _____:</p> <p>言語を問わず、対象範囲の者たちの会話を理解できる。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p><b>幻像の解呪</b></p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>[ストレスダイス+25]以下のCrIm呪文一つで創造されたイメージを破壊する。(基本効果, +0声)</p>	<p><b>定命の心覗き</b></p> <p>術 <u>InMe</u> <u>30</u> 本体/種別 <u>30</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____:</p> <p>対象の精神の中身を徹底的に探査し理解できる。これにより、その場での目的、長期的な目的、個人的な強みと弱み、そのほか適切な情報が得られる。(基本25, +1視線)</p>

## コヴァント所蔵の研究書巻(その6/PC不可)

<p>もう一つの過去</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe</u> 35 本体/種別 35 / 儀式呪文 射: <u>視線</u> 時: <u>年</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。対象の記憶は完全に書き換えられ、この効果が解除されるか持続が切れるかするまでは、本当の人生を思い出すことはできない。(基本10, +1視線, +4年)</p>	<p>刹那の透視</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 40 本体/種別 40 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> Op _____:</p> <p>無生物を一瞬だけ透過して見る。(基本20, +4視覚)</p>
<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>	<p>水晶の投げ矢</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Re)</u> 10 本体/種別 10 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>足下の地面から長さ10インチの水晶の投げ矢が生起して空中に浮き上がり、「声」射程以内にいる対象に向かって矢のように飛んでいく。この投げ矢は+10ダメージを与える。(基本3, +2声, +1制約術法Rego)</p>
<p>隠れ里</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> 40 本体/種別 40 / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。儀式を行った境界内に魔法をかけて、そこに向かって移動する者を少しずつ逸らし、偶然には発見されなくする。(基本3, +1接触, +4年, +4境界)</p>	<p>大地の衝撃</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> 30 本体/種別 30 / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> Op _____:</p> <p>半径100ペースの地面を揺らす。この呪文の効果を受けたすべてのものは、[【反応】-荷重]のストレスダイスで10以上を出さないと転倒する。(基本3, +2声, +1部分, +4サイズ)</p>
<p>神秘の塔の召喚</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>儀式呪文。一枚岩から精巧に造形された塔が地面からそびえ立つ。この塔は高さ80フィートの幅30フィートで、基部は地下20フィートの深さに据えられている。中にある部屋の図面は術者が決める。(基本3, +1接触, +4サイズ, +3精巧な効果)</p>	<p>見えざる目の露見</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>術者を偵察するために現在使われている魔法的手段をすべて感じ取る。20レベル以下の呪文にのみ有効。(基本効果, +0集中, +0触覚)</p>
<p>彫像の語る叡智</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> 35 本体/種別 35 / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____:</p> <p>人工の岩石と話す。(基本25, +1接触, +1集中)</p>	<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> 20 本体/種別 20 / 定式呪文 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u> Op _____:</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>

## コヴァント所蔵の研究書巻(その7/PC不可)

<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>活動魔法の姿</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者は物体や人物をとりまく霊気として、呪文を見ることが出来る。霊気の色や形で技法と形相の判別が可能。(基本5, +1集中, +4視覚, +2技法と形相)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____:</p> <p>レベルが[25+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<p>労多き呪文の維持</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文</p> <p>射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____:</p> <p>術者のかけた持続が「集中」の呪文について、精神集中を代行してくれる。対象の呪文のレベルが25以下の時のみ有効。(基本効果, +1接触, +1陽径)</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>
<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>	<hr/> <p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____</p> <p>射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____:</p>

## コヴァント所蔵の研究書卷(その )

術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>	術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>
術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>	術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>
術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>	術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>
術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>	術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>
術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>	術 <u>        </u> 0 本体/種別 <u>    </u> / <u>        </u> 射 : <u>        </u> 時 : <u>        </u> 対 : <u>        </u> 0p <u>        </u> : <u>        </u>