





使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数	10	使用頻度倍率	1	合計指数	10	建設値	0
美点	なし						
欠点	なし						
【広さ】	+ 0	【品質】	+ 0	【安全】	+ 0	【健康】	+ 0
【整備】	+ 0	【維持】	+ 0	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 0
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

**財政**

<b>総収入</b>	<u>94</u>	<b>総支出</b>	<u>87</u>	<b>収支</b>	<u>+ 7</u>
<b>【収入源】</b>	ポンド	備考		住人指数	275
荘園経営	94	成長6回		研究室指数	40
				武具指数	376
				インフレ( 30%)	20

**諸支出**

<b>【建物】</b>	<u>0</u>	<b>【備品】</b>	<u>0</u>	<b>【食料】</b>	<u>3</u>
基本支出	28	基本支出	55	基本支出	138
節約:石工2人	-8	節約:鍛冶屋3人	-15	節約:農夫70人	-70
節約:大工3人	-12	節約:革職人3人	-15	節約:ビール造り3人	-15
節約:指物師3人	-8	節約:機織り3人	-15	節約:チーズ造り3人	-15
節約:		節約:蠟燭職人2人	-10	節約:CrHe35儀式"収穫祈願"	-35
節約:		節約:		節約:	

<b>【給金】</b>	<u>55</u>	<b>【筆記具】</b>	<u>5</u>	<b>【武具】</b>	<u>1</u>
基本支出	55	基本支出	5	基本支出	1
倍額/半額/無し		節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	

部隊	人数	個指数	装備	全指数
武芸師範	1	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	32
グロッグ隊長	2	32	ショートボウ4pt+ロングソード8pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	64
グロッグ	10	28	ショートボウ4pt+アックス4pt+ヒーターシールド4pt+メタルスケール全身鎧16pt	280
				0
				0

<b>【研究室】</b>	<u>3</u>	<b>【納税】</b>	<u>0</u>	<b>その他の支出</b>	<u>0</u>
基本支出	4	負債:			
節約:宝石細工師1人	-1	負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			

**世俗的な財産**

現金 60 ポンド

**債権**

**債務**

## 魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
若返りの泉 ※係争中	Creo	毎季節2ポーン	40
稀少な落葉樹がつける銀の葉	Rego	秋に4ポーン	20
ワニの鱗 (特殊な交易ルートで入手)	Animal	春秋に各2ポーン	20
満月の映りこんだ井戸水	Aquam	毎季節2ポーン	40
金色のどんぐり ※係争中	Herbam	秋に4ポーン	20

## ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 若返りの泉                      8	Animal (動物ヲ) ワニの鱗                              8	Ignem (火ヲ) 燃える水                              8
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉                      8	Aquam (水ヲ) 満月水                                  8	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら              8
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭                      8	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛                  8	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆                      8
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙                                  8	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ                      8	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓                          8
Rego (ワレ操ル) 銀の葉                                  8	Herbam (植物ヲ) 金色のどんぐり                      8	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末                          8
その他	債権	債務

魔術物品	Lv合計	概要
空飛ぶ絨毯	34	この絨毯は載った者の命令に従って空を飛ぶ。
知られざる召使い	39	縁なし帽。かぶった者に複雑な命令を一つ植えつける。達成されるまで持続。
霧の谷	9	結晶を象った柳材。これを核として、辺りをとこしえの濃霧で覆う。





## コヴァント所蔵の研究書巻(その1)

<p><b>野獣へ呼びかけ</b></p> <p>術 <u>InAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p><b>肉体全快の呪歌</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            儀式呪文。人体に加わったすべてのダメージを、儀式の完了とともに治癒する。(基本35, +1接触)</p>
<p><b>防護の旋風</b></p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p><b>死神祓い</b></p> <p>術 <u>CrCo</u> <u>40</u> 本体/種別 <u>40</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            儀式呪文。老化判定による「末期症状」な生命の危機を生き延びさせる。(基本35, +1接触)</p>
<p><b>草木との会話</b></p> <p>術 <u>InHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            植物と会話する。ゆっくり話するため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p><b>真の姿看破</b></p> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u>            Op _____ : _____            対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが20以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>
<p><b>彼の地の喚起</b></p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u>            Op _____ : _____            遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p><b>巨人の再来</b></p> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            対象のサイズを通常より2点上げる。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>
<p><b>姿隠しのヴェール</b></p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p><b>魔術師の跳躍</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u>            Op _____ : _____            5ペース以内の場所に瞬間転移する。(基本10)</p>



## コヴァント所蔵の研究書卷(その2)

<p><b>白骨の召使い</b></p> <p>術 <u>ReCo</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +2太陽)</p>	<p><b>現れし霊の鎮魂</b></p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>
<p><b>沈黙破らぬ言葉</b></p> <p>術 <u>CrMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の精神に単語2つを直接告げる。対象はそれが術者の声だと聞き分けられるし、超自然的な手段ということも分かる。(基本3, +3視野)</p>	<p><b>欲望の鎮め</b></p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象から1つの感情を取り除く。これはその感情がまた自然に起こるまで続く。(基本5, +1視線)</p>
<p><b>遠き夢の記憶</b></p> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>一個人の精神に完璧な記憶を挿入する。持続が切れると記憶は消えるが、思い出したということを出し出すことはある。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p><b>ほんの刹那の記憶の喪失</b></p> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の記憶から連続した時間(5分間まで)を消去する。出来事や時点を特定して、その部分だけ記憶を消すこともできる。(基本10, +1視線)</p>
<p><b>音無き質問</b></p> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p><b>正しき權威の靈威</b></p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>この呪文の対象は、術者が本来の上位者であるかのように従おうという気持ちが大きく増幅される。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>
<p><b>頼まれざる仕事</b></p> <p>術 <u>MuMe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>視線</u> 時: <u>月</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>予定一つの記憶を創りだし、何度も反復することで、それらしい理由を推測させる。(基本5, +1視線, +3月)</p>	<p><b>太平の眠りの香り</b></p> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>部屋にいた全員は、鼻孔にライラックの香りを感じ、数秒のうちに眠りに落ちる。(基本4, +2声, +2部屋)</p>

## コヴナント所蔵の研究書巻(その3)

<p>魔法の煙を立ちこめ</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部屋</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>20レベル未満のIntellego呪文を遮る魔力の”煙幕”を創造する。(基本効果, +2太陽, +2部屋)</p>	<p>Mentemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のMentem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>
<p>魔法の帳をめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>魔法レギオーの境界線を見通して、次のレベルへの道筋を見いだすことができる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 儀式呪文            射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>コヴナント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>魔力聴音</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>作用中のすべての魔法効果を音として聞き取る。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>
<p>Imaginemの呪系ほどき</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 本体/種別 <u>15</u> / 定式呪文            射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u></p> <p>Op _____ :</p> <p>[25+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文を解除する。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____            射: _____ 時: _____ 対: _____</p> <p>Op _____ :</p>

## コヴナント所蔵の研究書卷(その )

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____