

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数	7	使用頻度倍率	1	合計指数	7	建設値	0
美点	《田園地帯》						
欠点	《劣悪な資材》						
【広さ】	+ 0	【品質】	- 1	【安全】	+ 0	【健康】	+ 2
【整備】	+ 0	【維持】	- 1	【歪曲】	+ 0	【美観】	+ 1
その他	Herbam+1						
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

使用者							
基本指数		使用頻度倍率		合計指数		建設値	
美点							
欠点							
【広さ】		【品質】		【安全】		【健康】	
【整備】		【維持】		【歪曲】		【美観】	
その他							
その他							

財政					
総収入	28	総支出	25	収支	+ 3
【収入源】	ポンド	備考		住人指数	30
森での狩猟	28			研究室指数	28
				武具指数	110
				インフレ(0%)	0
諸支出					
【建物】	3	【備品】	5	【食料】	7
基本支出	3	基本支出	6	基本支出	15
節約:		節約:大工	-1	節約: 獵師10人	-8
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
節約:		節約:		節約:	
【給金】	3	【筆記具】	4	【武具】	0
基本支出	6	基本支出	4	基本支出	0
半額	-3	節約:		節約:	
引退後の年金支給		節約:		節約:	
部隊	人数	個指数	装備	全指数	
グロッグ	4	10	ショートボウ4pt+アックス4pt+ハードレザー2pt	40	
獵師	10	7	ショートボウ4pt+ハチェット1pt+毛皮2pt	70	
				0	
				0	
				0	
【研究室】	3	【納税】	0	その他の支出	0
基本支出	3	負債:			
節約:		負債:			
節約:		上納金:			
節約:		上納金:			
節約:		税金:			
節約:		税金:			
世俗的な財産			債権		
現金 10 ポンド					
			債務		

魔法的な資産

ウィース源	術法	収量	建設値
コヴナント内の小麦畑の初穂	Creo	秋に4ポーン	20
コヴナントの池に張った初氷	Rego	冬に4ポーン	20

ウィースの備蓄

Creo (ワレ創ル) 砂漠の薔薇 3	Animal (動物ヲ) 獅子のたてがみ 3	Ignem (火ヲ) 燃える水 3
Intellego (ワレ識ル) 大梟の目玉 3	Aquam (水ヲ) 人魚の鱗 3	Imaginem (感覚ヲ) 古代の竖琴のかけら 3
Muto (ワレ変ズ) 七色蚕の繭 3	Auram (大気ヲ) グリフォンの羽毛 3	Mentem (精神ヲ) 大詩人の絶筆 3
Perdo (ワレ滅ス) 龍の牙 3	Corpus (人体ヲ) マンドラゴラ 3	Terram (大地ヲ) 地霊の精髓 3
Rego (ワレ操ル) 自動人形の残骸 3	Herbam (植物ヲ) 世界樹の葉 3	Vim (魔力ヲ) 銀色の粉末 3
その他	債権	債務
		恩義: 14

魔術物品 Lv合計		概要

コヴァント所蔵の研究書卷(その1)

<p>野獣へ呼びかけ</p> <p>術 <u>InAn</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 動物と会話する。(基本10, +2声, +1陽径)</p>	<p>炉辺のアエギス</p> <p>術 <u>ReVi</u> <u>10</u> 本体/種別 <u>10</u> / 儀式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>年</u> 対: <u>境界</u> Op _____ : _____ コヴァント全体を守る結界儀式。外部からの魔法に抵抗する他、実力値持ちの侵入を遮断し、招かれていない者の行使値にもペナルティ。</p>
<p>防護の旋風</p> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>
<p>草木との会話</p> <p>術 <u>InHe</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 植物と会話する。ゆっくり話すため、質疑応答1つに10分から30分かかる。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>
<p>彼の地の喚起</p> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 本体/種別 <u>25</u> / 定式呪文 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> Op _____ : _____ 遠方の場所で起こっている物事を見聞きできる。ただし、その場所かそこにいる人物に繋がる誘導呪物がなくてはならない。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>
<p>姿隠しのヴェール</p> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 本体/種別 <u>20</u> / 定式呪文 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> Op _____ : _____ 対象は通常の視覚ではまったく見えなくなる。どんな行動を取っても破れないが影は差す。(基本4, +1接触, +2太陽, +1イメージの変化)</p>	<p>術 _____ <u>0</u> 本体/種別 _____ / _____ 射: _____ 時: _____ 対: _____ Op _____ : _____</p>

コヴァント所蔵の研究書卷(その)

術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____
術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____	術 _____ 0 本体/種別 _____ / _____ 射 : _____ 時 : _____ 対 : _____ 0p _____ : _____