

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	騎士		
性別	男性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	-2	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《騎士》	小
《野心家:名誉》	大
《忠誠の誓い》	大
《富裕》	大
《庇護:主君》	小
《人脉:貴族》	小
《恵まれた幼少期》	小
《確固たる自信》	小
《苦手分野:学問》	小
《勉強が苦手》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 詩
外国語	0	/	/
地域知識	3	/ 30	/ 政治
運動	3	/ 30	/ 優雅さ
認識	3	/ 30	/ 護衛
魅惑	3	/ 30	/ 宮廷愛
人間知識	1	/ 5	/ 貴族
詐術	0	/	/
隠密	0	/	/
生存術	2	/ 15	/ 森
貴族知識	2	/ 15	/ 政治
指揮	4	/ 50	/ 戦闘
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
外科処置	2	/ 15	/ 包帯
狩猟	2	/ 15	/ 鹿狩り
酒豪	2	/ 15	/ 節制
策略	2	/ 15	/ 同盟
乗馬	3	/ 30	/ 戦闘
動物の扱い	2	/ 15	/ 馬
作法	3	/ 30	/ 宮廷
片手武器	6	/ 105	/ ランス
格闘	4	/ 50	/ ダガー

性格	値	
:		
:		
:		
評判 (対象)	値	exp.
主君の寵臣 (地域)	3	/ 30
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	10
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>5</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>1</u>	聖別 <u>1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>4</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>5</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	4	1	6	5	2	近接	0
ダガー	5	1	9	6	5	近接	0
ロングソード&ヒーターシールド	6	3	12	11	8	近接	3
ランス&ヒーターシールド	7	3	16	14	7	近接	4
持ち物				持ち物の重量			
				防具 材質と部位			
				チェーンメイル/全身			
				装甲/重量 9 / 6			
				合計重量 13			
				荷重 (通常用) 0			
				荷重 (戦闘用) 0			
				疲労判定 (難易度6) 1			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	天使の導き		
性別	男性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	20	/	20
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	0	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	1	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《騎士》	小
《思いやり深い》	大
《超常の憎悪:天使の導き》	大
《守護天使》	大
《豊富な特性値》×2	小×2
《秘儀知識》	小
《戦闘訓練》	小
《旅慣れ》	小
《貧乏》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
外国語	0	/	/
地域知識	2	/ 15	/ 人物
運動	1	/ 5	/ 優雅さ
認識	1	/ 5	/ 搜索
魅惑	2	/ 15	/ 聖人の加護
人間知識	1	/ 5	/ 貴族
詐術	0	/	/
隠密	0	/	/
生存術	1	/ 5	/ 森
作法	1	/ 5	/ 貴族
指揮	3	/ 30	/ 鼓舞
集中力	3	/ 30	/ 奇蹟を祈る
神聖界知識	4	/ 50	/ 天使
地獄界知識	2	/ 20	/ 悪魔
乗馬	3	/ 30	/ 戦闘
動物の扱い	1	/ 5	/ 馬
貴族知識	1	/ 5	/ 人物
教会知識	1	/ 5	/ 人物
狩猟	1	/ 5	/ 追跡
策略	1	/ 5	/ 同盟
片手武器	5	/ 75	/ ラウンドシールド
格闘	3	/ 30	/ ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	8
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>1</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>15</u>	聖なる影響力 <u>5</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>6</u>	聖別 <u>6</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>4</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>5</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>5</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					
天使が見守ってくれています。自分だけなら会話も可能。					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	1	5	4	1	近接	0
ダガー	4	1	8	5	4	近接	0
ショートソード&ラウンドシールド	6	2	11	10	6	近接	3
ランス&ラウンドシールド	6	3	15	12	6	近接	4
持ち物				防具			
持ち物の重量 _____				材質と部位			
				ハードレザー/部分			
				装甲/重量 <u>2</u> / <u>3</u>			
				合計重量 <u>10</u>			
				荷重 (通常用) <u>0</u>			
				荷重 (戦闘用) <u>0</u>			
				疲労判定 (難易度6) <u>1</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	隊長		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	30	/	30
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《クーストース》	小
《お節介焼き》	大
《手を焼く部下》	大
《豊富な特性値》	小
《恵まれた幼少期》	小
《旅慣れ》	小
《確固たる自信》	小
《鼓舞》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	方言
ラテン語	4	/ 50	魔術団
地域知識	2	/ 15	地理
運動	2	/ 15	走行
認識	2	/ 15	護衛
魅惑	2	/ 15	第一印象
人間知識	3	/ 30	マジ
詐術	3	/ 30	言いくるめ
隠密	2	/ 15	隠れる
生存術	2	/ 15	森
水泳	0	/	
指揮	4	/ 50	戦闘
集中力	0	/	
神聖界知識	0	/	
酒豪	4	/ 50	酒飲み歌
外科処置	4	/ 50	包帯
魔術団知識	1	/ 5	人物
	0	/	
	0	/	
弓	3	/ 30	ショートボウ
両手武器	5	/ 75	ポールアーム
片手武器	3	/ 30	ヒーターシールド
格闘	3	/ 30	回避

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	8
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal	(動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam	(水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram	(大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus	(人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego	(ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	_____	_____
				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	_____	_____
信仰度	0	信仰値	0	メンテム Mentem	(精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗	無	聖なる影響力	5	テルラム Terram	(大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う	1	聖別	1	ウィム Vim	(魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る	0	(Lv+時期+切迫)					
聖人の加護を請う	3	(15+ダイス)					
聖人を脅す	5	(9+[実力値/5])					

メモ・使い魔・徒弟など

部下の兵士5人を連れていきます。部隊戦術をとれば、攻撃値または防御値に+15ボーナス。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	4	1	5	5	2	近接	0
ショートスピア&ヒーターシールド	4	3	7	8	7	近接	3
ポールアーム	6	4	11	8	10	近接	2
ショートボウ	4	0	8	5	8	15	2
持ち物				持ち物の重量			
				防具			
				材質と部位			
				メタルスケール/全身			
				装甲/重量			
				7	/	7	
				合計重量			
				14			
				荷重 (通常用)			
				0			
				荷重 (戦闘用)			
				0			
				疲労判定 (難易度6)			
				1			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	ボディガード		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	-2	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	0	/	/
【交渉】	-2	/	/
【筋力】	1	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	3	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《クーストース》	小
《高い志:絶対の忠誠》	小
《幻視》	小
《死の予言:裏切り》	大
《回復力》	小
《忍耐力》	小
《片目》	小
《片耳》	小
《社交上の不利:異常な忠誠心》	小
《方向音痴》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	スラング
ラテン語	4	/ 50	魔術団
地域知識	2	/ 15	言い伝え
運動	2	/ 15	走行
認識	2	/ 15	護衛
魅惑	0	/	
人間知識	0	/	
詐術	0	/	
隠密	2	/ 15	尾行
生存術	2	/ 15	森
水泳	1	/ 5	潜水
指揮	0	/	
集中力	0	/	
神聖界知識	0	/	
外科処置	3	/ 30	包帯
魔術団知識	1	/ 5	主人関連
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
片手武器	7	/ 140	タワーシールド
格闘	3	/ 30	ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ 0	10分
へとへと	○ -2	30分
朦朧	○ -4	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	1点緩和	吸収値	9
ダメージ	負傷	修正	数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○
16~20	危篤	∞	○
21~	死亡	∞	○

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>0</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う	-2	聖別 <u>-2</u>	ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る	0	(Lv+時期+切迫)			
聖人の加護を請う	-2	(15+ダイス)			
聖人を脅す	0	(9+[実力値/5])			
メモ・使い魔・徒弟など					
「主人のマジを裏切って死ぬ」と予言されています。それ以外のときには絶対に死にません（「死亡」を「危篤」に置き換えます）。					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	3	4	6	1	近接	0
ダガー	4	3	7	7	4	近接	0
ショートスピア&タワーシールド	8	5	11	15	6	近接	4
持ち物				持ち物の重量			
				防具 材質と部位 メタルスケール/全身 装甲/重量 <u>7</u> / <u>7</u> 合計重量 <u>11</u> 荷重 (通常用) <u>0</u> 荷重 (戦闘用) <u>0</u> 疲労判定 (難易度6) <u>2</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	商人		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	-1	/	/
【体力】	-2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《商人》	小
《楽天的》	大
《恩義:マギ》	大
《地の利:市場》	大
《人脈:商人》	小
《頭脳明晰》	小
《情報通》	小
《教育》	小
《痩せ形》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	商売用語
外国語	3	/ 30	商売用語
地域知識	3	/ 30	特産品
運動	1	/ 5	アクロバット
認識	2	/ 15	監視
魅惑	2	/ 15	第一印象
人間知識	4	/ 50	商売相手
詐術	4	/ 50	言いくるめ
隠密	2	/ 15	都市内
生存術	2	/ 15	街道
水泳	0	/	/
指揮	0	/	/
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
自由学科	1	/ 5	算術
ラテン語	4	/ 50	教会の儀式
取引	5	/ 75	/
酒豪	3	/ 30	大酒飲み
動物の扱い	1	/ 5	荷馬
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
格闘	1	/ 5	回避

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	-1
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~4	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
5~8	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
9~12	危篤	∞	○	
13~16	死亡	∞	○	
17~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>2</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>2</u>	聖別 <u>2</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>4</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>2</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	2	0	3	2	-1	近接	0				
ダガー	1	0	4	1	2	近接	0				
持ち物				持ち物の重量							
				防具				材質と部位			
				キルト/部分							
				装甲/重量	1	/	2				
				合計重量				2			
				荷重 (通常用)				1			
荷重 (戦闘用)				0							
疲労判定 (難易度6)				-3							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	親方職人		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	40	/	40
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	0	/	/ 老化前+0
【知覚】	0	/ 1	/ 老化前+1
【魅力】	0	/ 1	/ 老化前+1
【交渉】	0	/	/ 老化前+0
【筋力】	0	/ 1	/ 老化前+1
【体力】	1	/	/ 老化前+1
【器用】	2	/ 1	/ 老化前+2
【反応】	0	/	/ 老化前+0
老衰値の合計		4	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《職人》	無料
《怒りっぽい》	大
《手を焼く部下》	大
《富裕》	大
《人脈:職人》	小
《細心:製作》	小
《確固たる自信》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 製作分野の用語
外国語	0	/	/
地域知識	4	/ 50	/ 地理
運動	2	/ 15	/ 走行
認識	4	/ 50	/ 監視
魅惑	1	/ 5	/ 第一印象
人間知識	5	/ 75	/ 都市の住民
詐術	4	/ 50	/ 言いくるめ
隠密	1	/ 5	/ 都市内
生存術	2	/ 15	/ 街道
水泳	1	/ 5	/ 遠泳
指揮	5	/ 75	/ 工房
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
製作/職能	7	/ 140	/
取引	5	/ 75	/ 自分の作品
酒豪	5	/ 75	/ 酒飲み歌
策略	3	/ 30	/ 噂
ギルド知識	3	/ 30	/ 政治
早業	1	/ 5	/ 手品
教授	2	/ 15	/ 工房の弟子
	0	/	/
格闘	3	/ 30	/ 拳

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>5</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>0</u>	聖別 <u>0</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>1</u>	(15+ダイス)		_____		
聖人を脅す <u>5</u>	(9+[実力値/5])		_____		

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量	
格闘/回避	4	0	6	4	0	近接	0	
ダガー	3	0	7	3	3	近接	0	
持ち物				持ち物の重量 _____				
				防具 材質と部位				
				キルト/部分				
				装甲/重量	1	/	2	
				合計重量	_____			2
				荷重 (通常用)	_____			1
荷重 (戦闘用)	_____			0				
疲労判定 (難易度6)	_____			0				

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	貴婦人		
性別	女性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	30	/	30
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	3	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	-3	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《封建貴族》	大
《尊大》	大
《扶養対象》	大
《催眠》	大
《富裕》	大
《動物を怒らせる》	小
《邪悪な汚れ》	小
《苦手分野: 戦闘》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
外国語	0	/	/
地域知識	3	/ 30	/ 政治
運動	0	/	/
認識	2	/ 15	/ 搜索
魅惑	4	/ 50	/ 宮廷愛
人間知識	4	/ 50	/ 貴族
詐術	4	/ 50	/ 催眠を隠す
隠密	2	/ 15	/ 都市内
生存術	0	/	/
水泳	0	/	/
指揮	3	/ 30	/ 脅迫
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
催眠	6	/ 105	/ 貴族
策略	5	/ 75	/ 噂
作法	5	/ 75	/ 貴族
貴族知識	4	/ 50	/ 政治
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
格闘	0	/	/

性格	値	
	:	
	:	
	:	
評判 (対象)	値	exp.
	0	/
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	0
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>6</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>2</u>	聖別 <u>2</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>6</u>	(15+ダイス)		_____		
聖人を脅す <u>6</u>	(9+[実力値/5])		_____		

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	0	0	0	0	-3	近接	0				
ナイフ	0	0	1	0	-1	近接	0				
持ち物				持ち物の重量 _____							
				防具				材質と部位			
				装甲/重量				/			
				合計重量				0			
				荷重 (通常用)				0			
荷重 (戦闘用)				0							
疲労判定 (難易度6)				0							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	芸人		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	20	/	20
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	-1	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《放浪者》	無料
《楽天的》	大
《友なる妖精》	小
《妖精の血:サテュロス》	小
《魅惑の調べ》	小
《旅芸人育ち》	小
《反射神経》	小
《旅慣れ》	小
《痩せ形》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	物語
外国語	0	/	/
地域知識	4	/ 50	言い伝え
運動	3	/ 30	曲芸
認識	2	/ 15	搜索
魅惑	3	/ 30	機知に富む
人間知識	2	/ 15	農民
詐術	2	/ 15	言いくるめ
隠密	2	/ 15	忍び歩き
生存術	2	/ 15	森
水泳	1	/ 5	潜水
指揮	0	/	/
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
音楽	6	/ 50	歌唱
魅惑の調べ	4	/ 50	庶民
早業	1	/ 5	すり
動物の扱い	1	/ 5	ロバ
妖精界知識	2	/ 15	妖精の森
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
格闘	1	/ 5	ナイフ

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	0
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~4	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
5~8	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
9~12	危篤	∞		○
13~16	死亡	∞		○
17~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>1</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>2</u>	聖別 <u>2</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>5</u>	(15+ダイス)		_____		
聖人を脅す <u>1</u>	(9+[実力値/5])		_____		

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	0	3	1	0	近接	0
ナイフ	2	0	5	2	2	近接	0
持ち物				持ち物の重量 _____			
				防具 材質と部位			
				装甲/重量 _____ / _____			
				合計重量 _____ 0			
				荷重 (通常用) _____ 0			
荷重 (戦闘用) _____ 0							
疲労判定 (難易度6) _____ 0							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	犯罪者		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値		老衰値		特色
【知性】	0	/	0	/	
【知覚】	0	/	0	/	
【魅力】	0	/	0	/	
【交渉】	1	/	1	/	
【筋力】	0	/	0	/	
【体力】	0	/	0	/	
【器用】	3	/	6	/	
【反応】	3	/	6	/	
老衰値の合計			13		老衰度 1

《美点と欠点》	コスト
《無法者》	大
《悪癖:賭博》	小
《恩義》	大
《地の利:街》	大
《軽やかな手業》	小
《人脈:ならず者》	小
《豊富な特性値》×2	小×2

〈技能〉	値		exp.		専門
母語	5	/	75	/	泥棒の符丁
外国語	0	/		/	
地域知識	2	/	15	/	言い伝え
運動	2	/	15	/	アクロバット
認識	2	/	15	/	搜索
魅惑	0	/		/	
人間知識	3	/	30	/	都市の住民
詐術	3	/	30	/	言いくるめ
隠密	4	/	50	/	都市内
生存術	0	/		/	
水泳	0	/		/	
指揮	0	/		/	
集中力	0	/		/	
神聖界知識	0	/		/	
早業	5	/	50	/	すり
製作:偽造	4	/	30	/	贋金
酒豪	4	/	50	/	運試し
取引	2	/	15	/	押し売り
	0	/		/	
	0	/		/	
	0	/		/	
投げ武器	3	/	30	/	ナイフ投げ
格闘	2	/	15	/	ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
ならず者	2 / 15
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ			数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>0</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>1</u>	聖別 <u>1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>1</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>0</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	3	5	5	0	近接	0
ダガー	3	3	8	6	3	近接	0
ナイフ投げ	4	3	8	7	2	5	0
持ち物				持ち物の重量 _____			
				防具 材質と部位			
				キルト/部分			
				装甲/重量 <u>1</u> / <u>2</u>			
				合計重量 <u>2</u>			
				荷重 (通常用) <u>1</u>			
				荷重 (戦闘用) <u>0</u>			
				疲労判定 (難易度6) <u>-1</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	義賊		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	2	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《無法者の長》	小
《自信過剰》	大
《人違い:偽者が出没》	大
《有名:義賊》	小
《鼓舞》	小
《軽やかな手業》	小
《反射神経》	小
《平衡感覚》	小
《情報通》	小
《確固たる自信》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	泥棒の符丁
外国語	0	/	/
地域知識	2	/ 15	人物
運動	3	/ 30	アクロバット
認識	3	/ 30	搜索
魅惑	0	/	/
人間知識	2	/ 15	都市の住民
詐術	3	/ 30	官憲を欺く
隠密	3	/ 30	都市内
生存術	0	/	/
水泳	0	/	/
指揮	3	/ 30	戦闘
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
狩猟	1	/ 5	痕跡の隠蔽
酒豪	3	/ 30	大酒飲み
早業	5	/ 50	すり
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
ナイフ投げ	4	/ 50	ナイフ投げ
格闘	3	/ 30	ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
義賊 (地域)	4 / 50
ならず者 (地域)	3 / 30
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	数
ダメージ				2
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>4</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>1</u>	聖別 <u>1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>1</u>	(15+ダイス)		配下の無法者4人を指揮して部隊戦術をとると、攻撃値または防御値に+12ボーナス。		
聖人を脅す <u>4</u>	(9+[実力値/5])				

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	2	3	5	0	近接	0
ダガー	4	2	6	6	3	近接	0
ナイフ投げ	5	4	6	7	2	5	0
持ち物				持ち物の重量 _____			
				防具 材質と部位 ハードレザー/部分 装甲/重量 <u>2</u> / <u>3</u> 合計重量 <u>3</u> 荷重 (通常用) <u>2</u> 荷重 (戦闘用) <u>0</u> 疲労判定 (難易度6) <u>-2</u>			

名前			
プレイヤー			
サガ			
タイプ	コンパニオン		
	修道士		
性別			
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	25	/	25
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	-3	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《托鉢修道士》	小
《敬虔》	大
《戒律》	大
《真の信仰》	大
《信仰度上昇》	大
《予感》	付属
《異界の造詣:神聖界》	小
《苦手分野:戦闘》	小
《ぶきっちょ》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	方言
ラテン語	4	/ 50	教会の儀式
地域知識	3	/ 30	歴史
運動	1	/ 5	走行
認識	3	/ 30	搜索
魅惑	3	/ 30	聖人の加護
人間知識	3	/ 30	農民
詐術	0	/	
隠密	0	/	
生存術	1	/ 5	街道
水泳	1	/ 5	潜水
指揮	0	/	
集中力	3	/ 30	奇蹟を祈る
神聖界知識	5	/ 30	神の助力を願う
自由学科	2	/ 15	修辞学
神学	3	/ 30	聖書の知識
教会知識	2	/ 15	歴史
動物の扱い	1	/ 5	ロバ
職能:写本	1	/ 5	丁寧な作業
予感	3	/ 30	地獄の働き
	0	/	
	0	/	
格闘	0	/	

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal	(動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam	(水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram	(大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus	(人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego	(ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	_____	_____
				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	_____	_____
信仰度	2	信仰値	2	メンテム Mentem	(精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗	20	聖なる影響力	2	テルラム Terram	(大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う	8	聖別	7	ウィム Vim	(魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る	6	(Lv+時期+切迫)					
聖人の加護を請う	6	(15+ダイス)					
聖人を脅す	2	(9+[実力値/5])					

メモ・使い魔・徒弟など

信仰度2により、信仰値が毎朝2まで回復。信仰値1点消費で、あらゆる幻を打ち破れる。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	0	0	-3	0	0	近接	0				
持ち物				持ち物の重量							
				防具				材質と部位			
				装甲/重量				/			
				合計重量				0			
				荷重 (通常用)				0			
荷重 (戦闘用)				0							
疲労判定 (難易度6)				1							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	司祭		
性別	男性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	20	/	20
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	3	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	-2	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《司祭》	小
《野心家:出世》	大
《ゆすりのネタ》	小
《人脉:聖職者》	小
《射抜く眼差し》	小
《頭脳明晰》	小
《教育》	小
《恵まれた幼少期》	小
《病弱》	小
《誓い:独身》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	語彙の豊かさ
ラテン語	4	/ 50	教会の儀式
地域知識	2	/ 15	政治
運動	0	/	
認識	2	/ 15	監視
魅惑	2	/ 15	機知に富む
人間知識	3	/ 30	聖職者
詐術	3	/ 30	言いくるめ
隠密	0	/	
生存術	0	/	
策略	3	/ 30	噂
指揮	3	/ 30	脅迫
集中力	0	/	
神聖界知識	0	/	
自由学科	2	/ 15	修辞学
神学	2	/ 15	異端
哲学	1	/ 5	自然哲学
ローマ法&教会法	4	/ 50	教皇令
教会知識	4	/ 50	政治
作法	2	/ 15	教会
	0	/	
	0	/	
格闘	1	/ 5	ナイフ

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	-2
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>1</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>4</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>3</u>	聖別 <u>5</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>5</u>	(15+ダイス)		_____		
聖人を脅す <u>4</u>	(9+[実力値/5])		_____		

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	1	0	1	1	-2	近接	0				
ナイフ	2	0	3	2	0	近接	0				
持ち物				持ち物の重量 _____							
				防具				材質と部位			
				装甲/重量				/			
				合計重量				0			
				荷重 (通常用)				0			
荷重 (戦闘用)				0							
疲労判定 (難易度6)				-2							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	記憶喪失		
性別	男性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	35	/	35
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	5	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	0	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《大学講師》	大
《司祭》	小
《ライフワーク:記憶を取り戻す》	大
《悪魔崇拜の影》	大
《靈視》	小
《秘儀知識》	小
《人脉:学者》	小
《卓越:知性》×2	小
《呪い(小):記憶喪失》	小
《幻視》	小
《誓い:独身》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
ラテン語	5	/ 75	/ 学術上の利用
地域知識	4	/ 50	/ 歴史
運動	0	/	/
認識	2	/ 15	/ 搜索
魅惑	0	/	/
人間知識	3	/ 30	/ 聖職者
詐術	3	/ 30	/ 言いくるめ
隠密	3	/ 30	/ 都市内
生存術	0	/	/
水泳	0	/	/
指揮	0	/	/
集中力	2	/ 15	/ 読書
神聖界知識	1	/ 5	/ 聖人
地獄界知識	6	/ 105	/ 悪魔
靈視	4	/ 50	/ レギオー
自由学科	5	/ 75	/ 天文学
哲学	7	/ 140	/ 形而上学
教授	6	/ 105	/ 学術技能
取引	3	/ 30	/ 書物
教会知識	2	/ 15	/ 人物
神学	2	/ 15	/ 異端
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	0
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>1</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>1</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>1</u>	聖別 <u>1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>2</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>0</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>1</u>	(9+[実力値/5])				
メモ.使い魔.徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	0	0	0	0	-2	近接	0				
ナイフ	0	0	1	0	0	近接	0				
持ち物				持ち物の重量 _____							
				防具				材質と部位			
				装甲/重量 _____ / _____							
				合計重量 _____				0			
				荷重 (通常用) _____				0			
荷重 (戦闘用) _____				0							
疲労判定 (難易度6) _____				0							

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	甦りの宿願		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	20	/	20
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値		老衰値		特色
【知性】	-2	/	-3	/	
【知覚】	0	/	0	/	
【魅力】	1	/	1	/	
【交渉】	-2	/	-3	/	
【筋力】	2	/	3	/	
【体力】	0	/	0	/	
【器用】	3	/	6	/	
【反応】	3	/	6	/	
老衰値の合計			10		老衰度 1

《美点と欠点》	コスト
《放浪者》	無料
《ライフワーク: 恋人を甦らせる》	大
《まことの愛(NPC)》	大
《死霊の守護》	大
《強化: 両手武器》	小
《豊富な特性値》	小
《戦闘訓練》	小
《秘儀知識》	小
《不可解な知識》	小
《社交上の不利: 死霊の気配》	小

〈技能〉	値		exp.		専門
母語	5	/	75	/	方言
外国語	0	/		/	
地域知識	3	/	30	/	地理
運動	2	/	15	/	走行
認識	2	/	15	/	搜索
魅惑	2	/	15	/	第一印象
人間知識	2	/	15	/	異性
詐術	1	/	5	/	言いくるめ
隠密	3	/	30	/	尾行
生存術	2	/	15	/	森
水泳	1	/	5	/	水中行動
指揮	0	/		/	
集中力	0	/		/	
神聖界知識	1	/	5	/	聖人
魔法界知識	3	/	30	/	伝承
地獄界知識	2	/	15	/	亡者
音楽	1	/	5	/	歌唱
	0	/		/	
	0	/		/	
	0	/		/	
	0	/		/	
両手武器	9	/	140	/	グレートソード
格闘	3	/	30	/	ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	数
ダメージ				3
1~5	軽傷	-1		○ ○ ○ ○ ○
6~10	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
11~15	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
16~20	危篤	∞		○
21~	死亡	∞		○

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)		_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)		_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)		_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)		_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)		_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)		_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)		_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)		_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)		_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)		_____	_____
魔術師の印				イグネム Ignem (火ヲ)		_____	_____
				イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)		_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>			メンテム Mentem (精神ヲ)		_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>1</u>			テルラム Terram (大地ヲ)		_____	_____
神の助力を願う	<u>-1</u>	聖別	<u>-1</u>	ウィム Vim (魔力ヲ)		_____	_____
奇蹟を祈る	<u>0</u>	(Lv+時期+切迫)					
聖人の加護を請う	<u>0</u>	(15+ダイス)					
聖人を脅す	<u>1</u>	(9+[実力値/5])					

メモ・使い魔・徒弟など

亡くなった恋人の死霊が見守っていてくれる。自分だけなら会話も可能。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	3	6	6	2	近接	0
ダガー	4	3	9	7	5	近接	0
グレートソード	10	5	18	15	11	近接	2
持ち物				持ち物の重量			
				防具			
				材質と部位			
				レザースケール/部分			
				装甲/重量 <u>3</u> / <u>3</u>			
				合計重量 <u>5</u>			
				荷重 (通常用) <u>0</u>			
				荷重 (戦闘用) <u>0</u>			
				疲労判定 (難易度6) <u>0</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	グロッグ		
	死霊		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	20	/	15
サイズ	0		
自信度/自信値	0	/	0

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計			老衰度

《美点と欠点》	コスト
《霊視》	小
《動物を怒らせる》	小
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	方言
外国語	0	/	/
地域知識	3	/ 30	霊の集まる場所
運動	0	/	/
認識	3	/ 30	護衛
魅惑	0	/	/
人間知識	3	/ 30	都市の住民
詐術	1	/ 5	守護相手のための嘘
隠密	1	/ 5	尾行
生存術	0	/	/
水泳	0	/	/
指揮	0	/	/
集中力	0	/	/
神聖界知識	1	/ 5	死後の世界
魔法界知識	2	/ 15	生物
(専門技能)	5	/ 75	/
霊視	3	/ 30	死霊
_____	0	/	/
_____	0	/	/
_____	0	/	/
_____	0	/	/
_____	0	/	/
格闘	0	/	/

性格	値
:	_____
:	_____
:	_____
評判 (対象)	値 exp.
_____	0 /
_____	0 /
魔法実力値(Mentem)	10 / 10
5点消費で念動を行える。	
_____	_____
_____	_____

疲労度	修正	回復
元気		
息切れ		
疲れた		
へとへと		
朦朧		
気絶		

耐久度	ダメージ	負傷	修正	吸収値	数
		軽傷			
		中傷			
		重傷			
		危篤			
		死亡			

名前			
プレイヤー			
サガ			
タイプ	コンパニオン		
	亡国の姫君		
性別	女性		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	18	/	18
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	-1	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《無法者の長》	小
《憎悪:敵国》	大
《確執》	大
《聖遺物》	小
《予感》	小
《旅慣れ》	小
《恵まれた幼少期》	小
《確固たる自信》	小
《意志堅固》	小
《人脈:貴族》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 詩
外国語	4	/ 50	/ 方言
地域知識	3	/ 30	/ 政治
運動	0	/	/
認識	3	/ 30	/ 搜索
魅惑	3	/ 30	/ 宮廷愛
人間知識	3	/ 30	/ 貴族
詐術	3	/ 30	/ 身分を偽る
隠密	2	/ 15	/ 隠れる
生存術	1	/ 5	/ 森
水泳	1	/ 5	/ 潜水
指揮	2	/ 15	/ 鼓舞
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
策略	3	/ 30	/ 噂
作法	3	/ 30	/ 貴族
乗馬	1	/ 5	/ 疾駆
予感	3	/ 30	/ 自分に迫る脅威
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
格闘	1	/ 5	/ 回避

性格	値	
:		
:		
:		
評判 (対象)	値	exp.
落人	3	/ 30
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	0
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>1</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>10</u>	聖なる影響力 <u>4</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>2</u>	聖別 <u>2</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>5</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>4</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					
家宝の聖遺物（聖人の骨を組み込んだ十字架）のため、信仰値を毎朝1点補充。					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量				
格闘/回避	2	0	2	2	-1	近接	0				
ナイフ	1	0	2	1	1	近接	0				
持ち物				持ち物の重量							
				防具				材質と部位			
				装甲/重量				/			
				合計重量				0			
				荷重 (通常用)				0			
荷重 (戦闘用)				0							
疲労判定 (難易度6)				0							

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>5</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>-1</u>	聖別 <u>-1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)		メモ・使い魔・徒弟など		
聖人の加護を請う <u>1</u>	(15+ダイス)		_____		
聖人を脅す <u>5</u>	(9+[実力値/5])		_____		

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	5	-1	4	4	1	近接	0
ダガー	6	-1	7	5	4	近接	0
ロングソード&ヒーターシールド	8	0	11	11	7	近接	3
ランス&ヒーターシールド	9	1	15	14	6	近接	4
持ち物				持ち物の重量 _____			
				防具 材質と部位			
				メタルスケール/全身			
				装甲/重量 <u>7</u> / <u>7</u>			
				合計重量 <u>14</u>			
				荷重 (通常用) <u>0</u>			
				荷重 (戦闘用) <u>0</u>			
				疲労判定 (難易度6) <u>1</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	コンパニオン		
	探し人		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	15	/	15
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	1	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《放浪者》	無料
《ライフワーク:母親探し》	大
《友なる魔獣:黒猫》	大
《魔法の血脈:猫》	小
《旅慣れ》	小
《鼓舞》	小
《埋もれた魔力》	小
《教わり上手》	小
《豊富な特性値》	小

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
外国語	0	/	/
地域知識	3	/ 30	/ 言い伝え
運動	2	/ 15	/ アクロバット
認識	3	/ 15	/ 夜目
魅惑	0	/	/
人間知識	2	/ 15	/ マギ
詐術	0	/	/
隠密	1	/ 5	/ 忍び歩き
生存術	3	/ 30	/ 森
水泳	1	/ 5	/ 潜水
指揮	0	/	/
集中力	0	/	/
神聖界知識	0	/	/
魔法界知識	1	/ 5	/ 伝承
狩猟	4	/ 50	/ 鳥撃ち
動物の扱い	3	/ 30	/ 猫
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
弓	3	/ 30	/ ショートボウ
格闘	2	/ 15	/ ダガー

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal (動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam (水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto (ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram (大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus (人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego (ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	_____	_____
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	_____	_____
信仰度 <u>0</u>	信仰値 <u>0</u>		メンテム Mentem (精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗 <u>無</u>	聖なる影響力 <u>2</u>		テルラム Terram (大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う <u>1</u>	聖別 <u>1</u>		ウィム Vim (魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る <u>0</u>	(Lv+時期+切迫)				
聖人の加護を請う <u>1</u>	(15+ダイス)				
聖人を脅す <u>2</u>	(9+[実力値/5])				
メモ・使い魔・徒弟など					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	0	3	2	0	近接	0
ダガー	3	0	6	3	3	近接	0
ショートボウ	4	0	8	4	6	15	2
持ち物				持ち物の重量			

				防具 材質と部位			
				毛皮/部分			
				装甲/重量 <u>1</u> / <u>2</u>			
				合計重量 <u>4</u>			
				荷重 (通常用) <u>2</u>			
				荷重 (戦闘用) <u>0</u>			
				疲労判定 (難易度6) <u>-1</u>			

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	グロッグ		
	友なる魔獣 (黒猫)		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	?	/	3
サイズ	-3		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	0	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	-2	/	/
【交渉】	-4	/	/
【筋力】	-7	/	/
【体力】	0	/	/
【器用】	3	/	/
【反応】	4	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《魔法生物》 《平衡感覚》	小
《強化:認識》 《鋭い耳》	小小
《天稟に影響されない》	小
《宵っ張り》 《飽きっぽい》	小小
《苦手な状況:濡れている》	小
《魔法界の友》	小
〈会話の才〉	小
〈大の力〉 ×2	大大
〈儀式の力〉	大

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	4	/ 50	/ 物語
外国語	0	/	/
地域知識	2	/ 15	/ 地理
運動	3	/ 30	/ ジャンプ
認識	6	/ 50	/ 夜
魅惑	2	/ 15	/ 可愛らしさ
人間知識	0	/	/
詐術	0	/	/
隠密	4	/ 50	/ 尾行
生存術	2	/ 15	/ 森
水泳	0	/	/
指揮	0	/	/
集中力	0	/	/
神聖界知識	1	/ 5	/ 生物
魔法界知識	2	/ 15	/ 生物
妖精界知識	1	/ 5	/ 妖精の森
地獄界知識	1	/ 5	/ 呪い
早業	1	/ 5	/ かっぱらい
狩猟	4	/ 50	/ ネズミ
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
格闘	4	/ 50	/ 爪

性格	値	
好奇心旺盛	: 4	
臆病	: 2	
:	:	
評判 (対象)	値	exp.
	0 /	
	0 /	
魔法実力値(Animal)	13 /	13

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	ダメージ	負傷	修正	吸収値	1
					数
1~2	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○		
3~4	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○		
5~6	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○		
7~8	危篤	∞	○		
9~	死亡	∞	○		

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	_____	_____	アニマル Animal	(動物ヲ)	_____	_____
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	_____	_____	アクワム Aquam	(水ヲ)	_____	_____
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	_____	_____	アウラム Auram	(大気ヲ)	_____	_____
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	_____	_____	コルプス Corpus	(人体ヲ)	_____	_____
レゴ Rego	(ワレ操ル)	_____	_____	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	_____	_____
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	_____	_____
				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	_____	_____
信仰度	0	信仰値	0	メンテム Mentem	(精神ヲ)	_____	_____
魔法抵抗	無	聖なる影響力	-2	テルラム Terram	(大地ヲ)	_____	_____
神の助力を願う	-3	聖別	-3	ウィム Vim	(魔力ヲ)	_____	_____
奇蹟を祈る	0	(Lv+時期+切迫)					
聖人の加護を請う	-2	(15+ダイス)					
聖人を脅す	-2	(9+[実力値/5])					

メモ・使い魔・徒弟など

- ・実力値20以下の悪魔を退ける, 2ポイント, Init+2, Vim
- ・人間に命令する, 2ポイント, Init+2, Mentem
- ・壁を透過して見る, 1ポイント, Init+3, Imaginem
- ・視界内の物品を念動する, 1ポイント, Init+1, Terram
- ・相手を呪って欠点《弱い視力》を与える, 5ポイント, Init-6, Vim

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	4	4	7	8	-7	近接	0
爪	4	3	9	11	-5	近接	0
歯	4	4	10	9	-6	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
				防具			
				材質と部位			
				毛皮			
				装甲/重量			
				1	/	0	
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			