

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マギ (人間時)		
	ビョルネール派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値		特色
【知性】	2	/	0	/
【知覚】	1	/	0	/
【魅力】	1	/	0	/
【交渉】	0	/	0	/
【筋力】	1	/	0	/
【体力】	2	/	0	/
【器用】	-1	/	0	/
【反応】	-1	/	0	/
老衰値の合計			0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《心獣:熊》《大柄》	1
《神秘の血脈:祖師ビルナ》	3
《魔術の専門分野:伝説の獣》	付属
《目につきにくい魔法》	1
《豊富な特性値》	1
《動物を怒らせない》	1
《露骨な天稟》《急情》	-3
《即興魔法が苦手》	-1
《苦手な形相:Ignem》	-1
《限定された魔術抵抗:Ignem》	-1
《乗り物酔い》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ Animal
パルマ・マギカ	1	/ 5	/ Animal
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 天文学
哲学	0	/	/
魔術団知識	1	/ 5	/ 歴史
ビョルネール派知識	1	/ 5	/ 系譜
心獣	1	/ 5	/ 人間の姿に変わる
地域知識	2	/ 15	/ 言い伝え
水泳	1	/ 5	/ 水中行動
生存術	2	/ 15	/ 森
狩猟	1	/ 5	/ 追跡
動物の扱い	1	/ 5	/ 熊
魔法界知識	1	/ 5	/ 生物
	0	/	/
	0	/	/
認識	2	/ 15	/ 搜索
格闘	2	/ 15	/ ダガー

性格	値
熊	: 1
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ			数	
1~6	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
7~12	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
13~19	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
20~25	危篤	∞	○	
26~	死亡	∞	○	

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ (変身時)		
	ビョルネール派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	2		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/ 0	/
【知覚】	1	/ 0	/
【魅力】	1	/ 0	/
【交渉】	-5	/ 0	/
【筋力】	6	/ 0	/
【体力】	4	/ 0	/
【器用】	1	/ 0	/
【反応】	-1	/ 0	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《獯猛:負傷時》	1
《強靱》	1
《大食漢》	-1
《人嫌い》	-1
《豊富な特性値》*2	2
〈高速走行〉	特質
〈攻撃的〉 〈組み付き〉	特質
〈生得武器追加:噛み〉	特質
〈優れた肉食獣〉	特質
〈壮麗〉 〈爪(大)〉	特質
〈厚い皮〉 〈頑健〉	特質

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ Animal
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Animal
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 天文学
哲学	0	/	/
魔術団知識	1	/ 5	/ 歴史
ビョルネール派知識	1	/ 5	/ 系譜
心獣	1	/ 5	/ 人間の姿に変わる
地域知識	2	/ 15	/ 言い伝え
水泳	3	/ 30	/ 流れに逆らう
生存術	5	/ 75	/ 食料探し
狩猟	4	/ 50	/ 鹿
運動	3	/ 30	/ 全力疾走
魔法界知識	1	/ 5	/ 生物
	0	/	/
	0	/	/
認識	3	/ 30	/ 獲物
格闘	5	/ 75	/ 爪

性格	値
勇敢	: 3
怠惰	: 3
攻撃的	: 2
評判 (対象)	値 exp.
獯猛 (地方)	2 / 15
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	OO 0	2分
疲れた	OO -1	10分
へとへと	O -3	30分
朦朧	O -5	60分
気絶	O ∞	120分~

耐久度	ダメージ	負傷	修正	吸収値	9
				数	
1~7	軽傷	-1		○○○○○	
8~14	中傷	-3		○○○○○	
15~21	重傷	-5		○○○○○	
22~28	危篤	∞		○	
29~	死亡	∞		○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	3	6	アニマル Animal (動物ヲ)	7	28
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	5	15	アクワム Aquam (水ヲ)	3	6
ムートー Muto (ワレ変ズ)	5	15	アウラム Auram (大気ヲ)	3	6
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	3	6	コルプス Corpus (人体ヲ)	2	3
レゴ Rego (ワレ操ル)	5	15	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	4	10
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	0	1
のっそりした効果。			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	1	1
狙い判定	1	魔法抵抗	5	(+形相)	
集中判定	2	速唱の速度	-1		
儀式ボーナス	1	詠唱の判別	3		
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2		
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2		
1季節あたりのウィース消費上限			6		

メモ・使い魔・徒弟など

熊と会話できる。ゆっくりでおとなしい陸生動物とは同言語の方言違いのようなもの。
 《神秘の血脈》の特殊能力：MuAn20”黒胆汁質の心獣の姿”を使うと、
 【体力】に+2。言語によらないコミュニケーションに+4。性格「創造的」を+4。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	-1	1	1	1	近接	0
ダガー	3	-1	4	2	4	近接	0
熊:爪	6	-1	12	8	10	近接	0
熊:組み付き	5	-1	6	4	n/a	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
ワニの鱗(Animalウィース)×5				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>ビオルネール派マジの声</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuAn</u> <u> </u> <u>20</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u> </u> <u>-20</u></p> <p>射: <u> </u> <u>自身</u> 時: <u> </u> <u>太陽</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>2</u> (<u>15</u>) 静寂, 静寂</p> <hr/> <p>動物の姿でも人間の声で話せる。呪文の詠唱も可能。(基本5, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>獲物の跡追</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InAn</u> <u> </u> <u>20</u> 行使/突破 <u>15</u> + <u> </u> <u>-20</u></p> <p>射: <u> </u> <u>誘導呪物</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>誘導呪物でつながる動物/動物製品の在処を地図上でつきとめる。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>
<p>異形の大熊</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>MuAn</u> <u> </u> <u>20</u> 行使/突破 <u>15</u> + <u> </u> <u>-20</u></p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>太陽</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>動物のサイズを1点増大する。これによりダメージ値に+2, 耐久度の各段階が1点ずつ伸び、防御値は-1される。(基本4, +1接触, +2太陽, +1サイズ)</p>	<p>野のハーブ狩り</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InHe</u> <u> </u> <u>5</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u> </u> <u>-5</u></p> <p>射: <u> </u> <u>自身</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>嗅覚</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>一種類の植物の匂いを嗅ぎとれるようになる。[【知覚】+ストレスダイス]で6以上を出せば辿っていける。(基本2, +1集中, +2嗅覚)</p>
<p>伝説の獣に対する結界</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReAn</u> <u> </u> <u>20</u> 行使/突破 <u>20</u> + <u> </u> <u>-20</u></p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>魔法円</u> 対: <u> </u> <u>円内</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>実力値が20以下の魔法界の獣は、魔法円およびその内部に手出しできない。(結界基本)</p>	<p>森の直観</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InHe</u> <u> </u> <u>10</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u> </u> <u>-10</u></p> <p>射: <u> </u> <u>接触</u> 時: <u> </u> <u>太陽</u> 対: <u> </u> <u>集団</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>森と霊的交渉に入り、その森に属する物事や、森を傷つけずに多くを得る方法などを直感的に知る。自然に関わる判定に+3。(基本1, +1接触, +2太陽, +2集団)</p>
<p>象のネズミ恐がり</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>ReAn</u> <u> </u> <u>15</u> 行使/突破 <u>15</u> + <u> </u> <u>-15</u></p> <p>射: <u> </u> <u>視線</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>個物</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>対象の動物は恐怖を吹きこまれ、大急ぎで逃げ出そうとする。[サイズ+ストレスダイス]で9以上を出すと抵抗できる。(基本5, +1視線, +1集中)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u> </u> <u>0</u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>何それ、食べられるの？</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u>InAn</u> <u> </u> <u>10</u> 行使/突破 <u>15</u> + <u> </u> <u>-10</u></p> <p>射: <u> </u> <u>自身</u> 時: <u> </u> <u>集中</u> 対: <u> </u> <u>味覚</u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>味見した動物由来の品の来歴を知る。(基本5, +1集中)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u> </u> <u>0</u></p> <p>射: <u> </u> <u> </u> 時: <u> </u> <u> </u> 対: <u> </u> <u> </u></p> <p>熟 <u> </u> <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ (人間時)		
	ビョルネール派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢 / 外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度 / 自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	-3	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《心獣:白鳥》	流派
《生命直結魔術》	3
《歌魔法》	1
《感觸魔術》	1
《動物を怒らせない》	1
《縛られぬ舌》	1
《発動条件:歌をうたう》	-3
《魔法抵抗の弱点:周囲の雑音》	-3
《謙虚》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 感觸魔術
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Auram
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 音楽
哲学	1	/ 5	/ 自然哲学
魔術団知識	1	/ 5	/ 人物
ビョルネール派知識	2	/ 15	/ 流派秘儀
心獣	1	/ 5	/ 秘儀伝授
地域知識	1	/ 5	/ 言い伝え
魅惑	3	/ 30	/ 宮廷愛
人間知識	1	/ 5	/ 異性
音楽	3	/ 30	/ 歌唱
作法	1	/ 5	/ 貴族
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
認識	1	/ 5	/ 搜索
格闘	0	/	/

性格	値
白鳥	: 1
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	負傷	修正	数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ (変身時)		
	ビョルネール派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	0	/	/
【交渉】	0	/	/
【筋力】	-7	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	2	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《幸運》	1
《鼓舞》	1
《強化:音楽》	1
《謙虚》	-1
〈優れた飛行〉	特質
〈臆病〉	特質
〈声高〉*2	特質

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 感触魔術
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Auram
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 音楽
哲学	1	/ 5	/ 自然哲学
魔術団知識	1	/ 5	/ 人物
ビョルネール派知識	2	/ 15	/ 流派秘儀
心獣	1	/ 5	/ 秘儀伝授
地域知識	1	/ 5	/ 言い伝え
運動	3	/ 30	/ 飛行
人間知識	1	/ 5	/ 貴族
音楽	5	/ 75	/ 歌唱
生存術	3	/ 30	/ 湖
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
認識	4	/ 50	/ 食料
格闘	2	/ 15	/ 回避

性格	値	
白鳥	:	1
	:	
	:	
評判 (対象)	値	exp.
	0	/
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~4	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
5~8	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
9~12	危篤	∞		○
13~16	死亡	∞		○
17~				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	3	6	Animal	(動物ヲ)	6	21
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	5	15	Aquam	(水ヲ)	6	21
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	5	15	Auram	(大気ヲ)	6	21
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	3	6	Corpus	(人体ヲ)	0	
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	5	15	Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム			
なめらかな旋律				Ignem	(火ヲ)	0	
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	0	
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	0	
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	0	
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	0	

魔術師の印

なめらかな旋律

狙い判定	0	魔法抵抗	5	(+形相)
集中判定	2	速唱の速度	-3	
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	1	
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2	
黄昏の理解	3	黄昏の時間短縮	3	
1季節あたりのウィース消費上限				6

メモ・使い魔・徒弟など

白鳥と会話できる。その他の水鳥とは同言語の方言違いのようなもの。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	-3	1	-3	-2	近接	0
白鳥:回避	3	2	n/a	5	n/a	近接	0

持ち物	防具
持ち物の重量 ワニの鱗(Animalウィース)×3 グリフォンの羽毛(Auramウィース)×2	材質と部位 装甲/重量 /
	合計重量 0
	荷重 (通常用) 0
	荷重 (戦闘用) 0
	疲労判定 (難易度6) 2

の呪文書

<p>野の言葉</p> <hr/> <p>術 <u>InAn</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>歌</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>歌にのせて動物と会話する。(基本10, +1視線, +1歌)</p>	<p>大気の朧な姿</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> <u>5</u> 行使/突破 <u>11</u> + <u>-5</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>厚い霧が術者の周囲数ペースに渡って生じる。この霧は自然に拡散するが、数分間は視界を遮る。(基本2, +1接触, +1陽径, +1不自然)</p>
<p>鎮め歌</p> <hr/> <p>術 <u>ReAn</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-15</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>物音</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>歌を聴いた動物を鎮める。(基本4, +3物音)</p>	<p>大気の見眼</p> <hr/> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-15</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>魔術/世俗問わず、大気中の視界を妨げる要素をすべて見通す。(基本1, +2太陽, +4視覚)</p>
<p>獣寄せの歌</p> <hr/> <p>術 <u>ReAn</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-10</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>歌</u> 対: <u>物音</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>歌い続ける間、声の届く範囲にいた動物が術者の周りに集まってくる。(基本2, +1歌, +3物音)</p>	<p>風のささやき</p> <hr/> <p>術 <u>InAu</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>風が運んでくれて、視線上の集団が話した言葉を聞き取れる。障害物があると無効。(祖師ビルナの独自呪文で、ヘルメス理論の術式にはフィットしていない)</p>
<p>魚の肺</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq(Au)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>肺に入った水を空気に変えることで、水中でも呼吸ができる。(基本4, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>防護の旋風</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>11</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>術者の周囲を風が高速で回転する。視界悪化の他、近接すると[サイズ+ストレスダイス]で9以上出さないと倒される。近接攻撃に-3, 遠隔攻撃に-9ペナルティ。(基本3, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Rego)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	ボニサグス派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	4	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	0	/	/
【交渉】	-1	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《強化:魔術理論》	流派
《洞察の付随》	3
《慎重な魔術師》	1
《発想の天分》	1
《卓越:知性》	1
《読書家》	1
《露骨な天稟》	-3
《方向音痴》	-1
《弱い視力》	-1
《痩せ形》	-1
《ライフワーク:創造の限界を破る》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 散文
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 実験
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Mentem
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 算術
哲学	1	/ 5	/ 形而上学
魔術団知識	1	/ 5	/ 歴史
指揮	3	/ 30	/ 研究室
魔法界知識	1	/ 5	/ 伝承
妖精界知識	1	/ 5	/ 妖精の森
神聖界知識	1	/ 5	/ 聖人
地獄界知識	1	/ 5	/ 呪い
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
地域知識	2	/ 15	/ 歴史
認識	3	/ 30	/ 搜索
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~4	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
5~8	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
9~12	危篤	∞		○
13~16	死亡	∞		○
17~				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	10	55	アニマル Animal	(動物ヲ)	3	6
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	1	1	アクワム Aquam	(水ヲ)	3	6
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	0		アウラム Auram	(大気ヲ)	3	6
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	2	3	コルプス Corpus	(人体ヲ)	3	6
レゴ Rego	(ワレ操ル)	1	1	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	3	6
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	3	6
翼のはばたく音				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	3	6
狙い判定	2	魔法抵抗	5	メンテム Mentem	(精神ヲ)	3	6
集中判定	1	速唱の速度	0	テルラム Terram	(大地ヲ)	3	6
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	5	ウィム Vim	(魔力ヲ)	3	6
ボッチ減少	3	黄昏の回避	2				
黄昏の理解	4	黄昏の時間短縮	4				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量		
格闘/回避	0	0	1	0	-2	近接	0		
持ち物				防具					
持ち物の重量				材質と部位					
砂漠の薔薇(Creoウィース)×5				装甲/重量				/	
				合計重量				0	
				荷重 (通常用)				0	
				荷重 (戦闘用)				0	
疲労判定 (難易度6)				1					

の呪文書

<p>かりそめの伝書鳩</p> <hr/> <p>術 <u>CrAn(Re)</u> 25 行使/突破 <u>14</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>集中している間だけ存在する伝書鳩を創造する。鳩は術者の精神命令に従う。(基本10, +1接触, +1集中, +1制約術法による強化)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>癒しの泉</p> <hr/> <p>術 <u>CrAq</u> 25 行使/突破 <u>14</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>ゆるやかに湧き出る泉を創造する。泉の水で洗った生物は回復判定に+3。(基本4, +1接触, +2太陽, +2制約術法An, Co, Heによる強化)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>樹木の家</p> <hr/> <p>術 <u>CrHe</u> 25 行使/突破 <u>14</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>生きている樹木でできた1人用の簡易テントを創造する。(基本3, +1接触, +2太陽, +2サイズ, +1複雑さ)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>人影の幻</p> <hr/> <p>術 <u>CrIm</u> 25 行使/突破 <u>14</u> + <u>-25</u> 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>衣服や装備を身につけた人間の幻影(音つき)を創造する。術者の精神命令に従って、動かしたり喋らせたりできる。(基本2, +2声, +2太陽, +2命令で移動, +1複雑さ)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>ミダス王の手</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> 20 行使/突破 <u>16</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。直径6インチの黄金塊を永続的に創造する。およそ80ポンドあり、農民一家が安楽に300年生活できる金額。(基本15, +1接触)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	ボニサグス派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	-1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《強化:策略》	流派
《穏和な天稟》	3
《巧みな形相:Mentem》	1
《豊富な特性値》	1
《情報通》	1
《旅慣れ》	1
《学習条件》	-3
《黄昏の誘い》	-3
《高い志:魔法地図の拡充に寄与》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
俗語2	3	/ 30	/ 方言
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
魔術理論	3	/ 30	/ Mentem
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Mentem
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 幾何学
哲学	1	/ 5	/ 自然哲学
魔術団知識	1	/ 5	/ 政治
地域知識1	2	/ 15	/ 地理
地域知識2	2	/ 15	/ 地理
魔法界知識	2	/ 15	/ レギオー
妖精界知識	1	/ 5	/ 妖精の森
	0	/	/
策略	2	/ 15	/ 噂
隠密	1	/ 5	/ 屋外
生存術	1	/ 5	/ 森
人間知識	2	/ 15	/ 農民
魅惑	1	/ 5	/ 第一印象
認識	2	/ 15	/ 搜索
格闘	1	/ 5	/ ダガー

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)		1	1	アニマル Animal (動物ヲ)		1	1
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)		6	21	アクワム Aquam (水ヲ)		1	1
ムートー Muto (ワレ変ズ)		6	21	アウラム Auram (大気ヲ)		1	1
ペルドー Perdo (ワレ減ス)		3	6	コルプス Corpus (人体ヲ)		1	1
レゴ Rego (ワレ操ル)		6	21	ヘルバム Herbam (植物ヲ)		1	1
魔術師の印				イグネム Ignem (火ヲ)		1	1
白地図を埋めるように対象に染み入る。				イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)		1	1
狙い判定	2	魔法抵抗	5 (+形相)	メンテム Mentem (精神ヲ)		6	21
集中判定	1	速唱の速度	-1	テルラム Terram (大地ヲ)		1	1
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	4	ウィム Vim (魔力ヲ)		6	21
ボッチ減少	0	黄昏の回避	3				
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	-1	1	0	0	近接	0
ダガー	2	-1	4	1	3	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
黒蓮の実(Mentemウィース)×3 銀色の粉末(Vimウィース)×2				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>沈黙の問いかけ</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>ウィースの目利き</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>触覚</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>触れた物体がウィースを含んでいるかどうか、含んでいるならどの術法で何ポーンかを見分ける。(基本4, +2太陽, +1触覚, +1ポーン数)</p>
<p>正当な権威のオーラ</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>術者がふさわしい上位者であるかのように、対象はその意向に従う。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>魔法のヴェールをめくり</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>魔法レギオーの境界線が見えるようになり、隣接するレベルへの道を見つけ出せる。(基本3, +1集中, +4視覚)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>魔法聞き取り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>作用中の15レベル以上の魔法を音として聞き取る。(基本4, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>骨董探り</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>魔術物品が一瞬だけ美しい音を発して聞こえる。呪付に費やされたウィース量は問わない。(基本5, +3聴覚)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	クラーアモン派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	3	/	/
【魅力】	-2	/	/
【交渉】	-2	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《エニグマ》	流派
皮相の道/第一途	3
《頭脳明晰》《常識》《鋭い視覚》	—
皮相の道/第二途	3
《エニグマ》で《魔法感受性》と《靈視》	—
《有能な師匠》	1
《黄昏の誘い》	-3
《幻視》	-1
《畸形:入れ墨》	-1
《不可解な知識》	-1
《誓い:クラーアモン派の戒律》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 詩
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能: 著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 呪付
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Mentem
集中力	2	/ 15	/ 呪文集中
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	0	/	/
魔術団知識	1	/ 5	/ 人物
クラーアモン派知識	3	/ 30	/ 秘儀伝授
エニグマ	4	/ 50	/ 黄昏
魔法界知識	1	/ 5	/ 伝承
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
人間知識	2	/ 15	/ マジ
認識	4	/ 50	/ 搜索
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	3	6	アニマル Animal	(動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	9	45	アクワム Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	4	10	アウラム Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	1	1	コルプス Corpus	(人体ヲ)	0	
レゴ Rego	(ワレ操ル)	4	10	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	2	3
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	2	3
魔術師の印				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	4	10
魔術師の印				メンテム Mentem	(精神ヲ)	7	28
魔術師の印				テルラム Terram	(大地ヲ)	2	3
魔術師の印				ウィム Vim	(魔力ヲ)	1	1

入れ墨がかすかに光る。

狙い判定	3	魔法抵抗	5	(+形相)
集中判定	5	速唱の速度	0	
儀式ボーナス	1	詠唱の判別	7	
ボッチ減少	0	黄昏の回避	5	
黄昏の理解	8	黄昏の時間短縮	3	
1季節あたりのウィース消費上限			6	

メモ・使い魔・徒弟など

2時間(〈エニグマ〉4の場合。1上がるごとに半減)の瞑想で精神を澄み渡らせ、〈エニグマ〉の半分の値を判定1つにボーナスにできる。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	0	1	0	-2	近接	0
持ち物				防具			
持ち物の重量				材質と部位			
大梟の目玉(Intellegoウィース)×5				装甲/重量			
				合計重量			
				荷重(通常用)			
				荷重(戦闘用)			
				疲労判定(難易度6)			

の呪文書

<p>真の姿の看破</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>11</u> + <u>-15</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象人物の変身や変装を見抜いて真実の姿を知る。魔法によるものの場合、相手のレベルが15以下でないと無効。(基本3, +4視覚)</p>	<p>ざわめきの中の思い</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-25</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>聞こえる会話の意味がすべて正確に理解できる。言語を問わない。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>
<p>迫り来る矢音</p> <hr/> <p>術 <u>InHe</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>向かってくる木製品の位置を聞き取れる。10ペース以遠の木製武器は自動的に回避でき、それより近くとも防御値に+9ボーナス。(基本2, +2太陽, +3聴覚)</p>	<p>まどろみの誘い</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象は眠気を催し、数分間居眠りする。(基本4, +2声)</p>
<p>青銅のロープ</p> <hr/> <p>術 <u>MuHe(Te)</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>8</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>植物質のロープ一本を、精錬された上質の青銅に変化させる。滅多には壊れない。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p>鉱夫の慧眼</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>3ペースまでの障害物を透過して、行使時に指定した種類の鉱物を見つける。純度についての情報も得られる。(基本2, +1集中, +4視覚, +1透過)</p>
<p>熱光の視力</p> <hr/> <p>術 <u>InIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>人の体温より暖かい物の熱が見えるようになる。(基本2, +2太陽, +4視覚)</p>	<p>見えざる荷運び人</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>8</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>【筋力】+5相当の力で対象の無生物を動かす。地面からは6フィート以上持ち上げられない。対象に適した制約術法がつく。(基本3, +2声, +1集中)</p>
<p>遠き声聞く耳</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>15</u> + <u>-20</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>指定した部屋で起こっていることが聞こえる。その部屋もしくはそこにいる人物に誘導呪物が必要。(基本1, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	クリーアモン派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	-3	/	/
【交渉】	-3	/	/
【筋力】	2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	3	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《エニグマ》	流派
不和の道/第一途	3
《エニグマ》で戦闘と《魔法感受性》	—
不和の道/第二途	3
瞑想で攻撃値4倍、周辺減殺効果	—
《強化:エニグマ》	1
《露骨な天稟》	-3
《短命な魔術》	-1
《呪い:時の経過に冒される末路が見える》	-1
《歪んだ魔術:周囲のものが萎びる》	-1
《高い志:流派の業を背負う》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 詩
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 呪文開発
パルマ・マギカ	1	/ 5	/ Corpus
集中力	2	/ 15	/ 呪文集中
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	0	/	/
魔術団知識	0	/	/
クリーアモン派知識	3	/ 30	/ 秘儀伝授
エニグマ	1	/ 5	/ 瞑想
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
生存術	1	/ 5	/ 山
隠密	3	/ 30	/ 忍び歩き
運動	2	/ 15	/ ジャンプ
認識	1	/ 5	/ 護衛
格闘	1	/ 5	/ ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	4
ダメージ			数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	1	1	Animal	(動物ヲ)	3	6
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	2	3	Aquam	(水ヲ)	3	6
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	1	1	Auram	(大気ヲ)	3	6
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	9	45	Corpus	(人体ヲ)	3	6
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	4	10	Herbam	(植物ヲ)	3	6
魔術師の印				イグネム			
ぼろぼろに朽ちた色合い				Ignem	(火ヲ)	3	6
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	3	6
				メンテム			
狙い判定	2	魔法抵抗	5 (+形相)	Mentem	(精神ヲ)	3	6
集中判定	5	速唱の速度	1	テルラム			
儀式ボーナス	1	詠唱の判別	3	Terram	(大地ヲ)	3	6
ボッチ減少	0	黄昏の回避	5	ウィム			
黄昏の理解	5	黄昏の時間短縮	2	Vim	(魔力ヲ)	3	6
1季節あたりのウィース消費上限							6

メモ・使い魔・徒弟など

2時間(〈エニグマ〉4相当の場合。1上がるごとに半減)の瞑想で精神を澄み渡らせ、〈エニグマ〉の半分の値を判定1つにボーナスにできる。また、不和の道第二途の悟りにより、同様の瞑想を行うことで、魔法抵抗および魂をもたない周囲の事物を腐食/減殺する。同じく、瞑想後の一撃は、僅かな弱点を精密に抉りだし、攻撃値が4倍となる。魔法を帯びた扱いで、突破力は〈エニグマ〉の値の5倍。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	1	4	2	2	近接	0
ダガー	2	1	7	3	5	近接	0
ロングソード	3	3	10	5	8	近接	1
瞑想後		3	40	5	8	近接	
持ち物				持ち物の重量			
サソリの針(Perdoウィース)×5				防具			
				材質と部位			
				金属補強革/部分			
				装甲/重量	2	/	2
				合計重量			
				荷重(通常用)			
				荷重(戦闘用)			
				疲労判定(難易度6)			

の呪文書

<p>狂戦士の堪え</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>9</u> + <u>-15</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>持続が切れるまで、無傷&無疲労として行動することができる。潜在的に負傷や疲労をしてはいて、終了後に適用される。連続投射は2回まで有効。(基本10, +1集中)</p>	<p>Imaginem呪系の斬り捨て</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>室内にある[20+ストレスダイス]レベル以下のImaginem呪文をすべて解除する。(基本効果, +1接触, +2部屋)</p>
<p>不可視のヴェール</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象は完全に目に見えなくなる。動いても破れないが、鏡にだけは映る。(基本4, +1接触, +2太陽, +1映像の動きに追随)</p>	<p>世俗の静寂の風</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>レベルが[20+ストレスダイス]の半分以下のあらゆる呪文を解除する。(基本効果, +2声, +2部屋)</p>
<p>一時の記憶失い</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-15</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>5分までの記憶を消去し、空白を残す。対象は[【知性】+ストレスダイス]で9以上を出すと、その期間の記憶がないことに気づく。(基本10, +1視線)</p>	<p>退魔の円陣</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>9</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>地獄実力値が15以下の生物は、魔法円および内部に手出しできない。(基本効果)</p>
<p>取り憑く霊よ安息へ</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>悪魔の永遠の滅却</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>悪魔の地獄実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前			
プレイヤー			
サガ			
タイプ	マジ		
	雑集派		
性別			
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	0	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	2	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《風起こしの口笛》	流派
《親和:Auram》	流派
《魔術の専門分野:天候》	3
《機敏な術者》	1
《得意な状況:風が吹いている》	1
《手綱つき魔法》	1
《失敗から学ぶ:風起こしの口笛》	1
《発動条件:その呪文にまつわる物》	流派
《状況の制限:風が吹いていない》	-3
《ウィースの浪費家》	-3
《無謀》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ スラング
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ Auram
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Auram
集中力	0	/	/
呪文操作	1	/ 5	/ Auram
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	0	/	/
魔術団知識	0	/	/
風起こしの口笛	4	/ 50	/ 海
音楽	1	/ 5	/ 風起こしの口笛
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
地域知識	1	/ 5	/ 人物
生存術	1	/ 5	/ 海
運動	3	/ 30	/ アクロバット
認識	1	/ 5	/ 監視
格闘	1	/ 5	/ 回避

性格	値
無謀	: 3
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ			数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	6	21	アニマル Animal (動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	6	21	アクワム Aquam (水ヲ)	1	1
ムートー Muto (ワレ変ズ)	4	10	アウラム Auram (大気ヲ)	8	42
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	5	15	コルプス Corpus (人体ヲ)	0	
レゴ Rego (ワレ操ル)	6	21	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	1	1
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	0	
一陣の風が吹き抜ける。			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	1	1
狙い判定	1	魔法抵抗	5	(+形相)	
集中判定	2	速唱の速度	6		
儀式ボーナス	1	詠唱の判別	1		
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2		
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2		
1季節あたりのウィース消費上限			6		

メモ・使い魔・徒弟など

口笛で風に関するCrAu効果を起こせる。規模は[【体力】+<風起こしの口笛>+ダイス]で判定(6でそよ風、12で船を走らせ、18で木を根こそぎにする)。日没ごとに難易度3ぶん収まっていく。吹き方や風速を変えたり止めたりするには、[【交渉】+<音楽>]で判定(難易度は12程度:状況による)。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	2	2	4	-2	近接	0
持ち物				防具			
持ち物の重量				材質と部位			
グリフォンの羽毛(Auramウィース)×5				装甲/重量			
				合計重量			
				荷重(通常用)			
				荷重(戦闘用)			
				疲労判定(難易度6)			

の呪文書

<p>ユピテルの轟撃</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>22</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>雷鳴を創造する。直下にいた者は[【体力】+ストレスダイス]で9以上を出さないと耳が聞こえなくなる。1分ごとに同じ判定を行って回復。(基本3, +2声, +1不自然:屋内でも可)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>落雷招来</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>22</u> + <u>-30</u> 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>既存の雲から指定した場所に雷を落とし、+30ダメージを与える。付近にいた者は[サイズ+ストレスダイス]で6以上を出さないと倒れる。(基本5, +3視野, +2不自然)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>舞い上がる風の翼</p> <hr/> <p>術 <u>CrAu(Re)</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>22</u> + <u>-30</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>術者を支える強風を創造し、最大時速40マイルで飛行する。正確な飛行には、毎ラウンド難易度9の〈呪文操作〉判定が必要。(基本5, +1接触, +1集中, +2不自然, +1Regoによる強化)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>雲の言葉</p> <hr/> <p>術 <u>InAu</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>22</u> + <u>-30</u> 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>雲と会話できる。ただし射程は「声」なので、最大でも50ペース上空までしか届かない。(基本15, +2声, +1陽径)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>怒れる風の鎮め</p> <hr/> <p>術 <u>PeAu</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>20</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>術者に吹き寄せている風をすべて止ませる。儀式呪文で引き起こされた風には無効。(基本5, +1接触, +2集団)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	雑集派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値		特色
【知性】	1	/	/	
【知覚】	0	/	/	
【魅力】	1	/	/	
【交渉】	2	/	/	
【筋力】	0	/	/	
【体力】	1	/	/	
【器用】	0	/	/	
【反応】	1	/	/	
老衰値の合計		0	老衰度	0

《美点と欠点》	コスト
《動物召喚》	流派
《動物を怒らせない》	流派
《動物理解》 《反射神経》	2
《魔術の専門分野:狼》	3
《生命直結魔術》	1
《確固たる自信》	1
《学習条件》 《野育ち》	-1
《両立できない術法:MuCo&PeAn》	-1
《無秩序な魔術》	-3
《定式呪文が苦手》	-1
《俗魔法使い》	-1

〈技能〉	値	exp.		専門
母語	2	/	15	/ スラング
ラテン語	4	/	50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/	
魔術理論	3	/	30	/ Animal
パルマ・マジカ	1	/	5	/ Animal
集中力	0	/	/	
呪文操作	0	/	/	
突破	0	/	/	
自由学科	1	/	5	/ 祭式詠唱
哲学	0	/	/	
魔術団知識	0	/	/	
動物理解	5	/	75	/ 狼
動物の扱い	3	/	30	/ 狼
動物召喚	3	/	30	/ 狼
魔法界知識	1	/	5	/ 生物
	0	/	/	
	0	/	/	
隠密	1	/	5	/ 屋外
生存術	1	/	5	/ 森
運動	1	/	5	/ 走行
認識	1	/	5	/ 搜索
格闘	2	/	15	/ 棍棒

性格	値	
:	_____	
:	_____	
:	_____	
評判 (対象)	値	exp.
	0	/
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	吸収値			1
ダメージ	負傷	修正	数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	6	21	Animal	(動物ヲ)	7	28
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	6	21	Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	6	21	Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	1	1	Corpus	(人体ヲ)	2	3
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	6	21	Herbam	(植物ヲ)	1	1
魔術師の印				イグネム			
遠吠えが聞こえる				Ignem	(火ヲ)	0	
狙い判定 0 魔法抵抗 5 (+形相)				イマーギネム			
集中判定 1 速唱の速度 1				Imaginem	(感覚ヲ)	2	3
儀式ボーナス 1 詠唱の判別 1				メンテム			
ボッチ減少 0 黄昏の回避 1				Mentem	(精神ヲ)	0	
黄昏の理解 1 黄昏の時間短縮 1				テルラム			
1季節あたりのウィース消費上限 6				Terram	(大地ヲ)	0	
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	0	

メモ・使い魔・徒弟など

〈動物の扱い〉と同じ数の動物を指揮して攻撃/防御どちらかにその3倍の値のボーナス。また、一日以内の距離から世俗の動物を呼び寄せることができる。[【交渉】+〈動物召喚〉+ダイス]で判定し、9以上なら1時間以内、12以上なら2分以内、15以上なら1ラウンド以内に到着する。数は〈動物召喚〉によって定まる(3ならサイズ-1を3頭、4なら同じく5頭、5なら同じく10頭。サイズが±1ごとに2倍/半減)

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	1	2	3	0	近接	0
棍棒	3	1	5	4	2	近接	1
狼		2	11	9	0	近接	
持ち物				防具			
持ち物の重量				材質と部位			
ワニの鱗(Animalウィース)×5				装甲/重量 /			
				合計重量 1			
				荷重(通常用) 1			
				荷重(戦闘用) 0			
				疲労判定(難易度6) 0			

の呪文書

<p>狼の骨接ぎ</p> <hr/> <p>術 <u>CrAn</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>19</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>儀式呪文。狼一体の中傷を癒す。他の動物では軽傷を癒す。(基本20, +1接触)</p>	<p>獲物の匂いを嗅ぎ分け</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>8</u> + <u>-10</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>嗅覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>見本と同じ匂いを嗅ぎ分ける。(基本3, +1集中, +2嗅覚)</p>
<p>貫けぬ絹の胴着</p> <hr/> <p>術 <u>MuAn</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>動物素材からなる品物を、切ったり貫いたりできないようにする(吸収値+3相当)。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p>草原の待ち伏せ</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>-10</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>円内にいるかぎり、視覚/聴覚/嗅覚のスペキエース(感覚物質)が漏れず、外部から気づかれない。(基本3, +1接触, +2魔法円)</p>
<p>小判の獣</p> <hr/> <p>術 <u>MuAn</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>動物のサイズを2点下げる。これにより、ダメージ値4点減少、耐久度の各段階が2点縮まり、防御値2点上昇。(基本4, +2声, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>0</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>化け狼</p> <hr/> <p>術 <u>MuAn</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>19</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>触れた狼を任意の動物に変身させる。(基本5, +1接触, +2太陽, +1任意)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>0</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>蛇の睨み</p> <hr/> <p>術 <u>ReAn</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>視線を合わせて集中しているかぎり、対象の動物は身動きできない。(基本5, +1視線, +1集中)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>0</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	10	55	アニマル Animal	(動物ヲ)	0	_____
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	3	6	アクワム Aquam	(水ヲ)	0	_____
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	3	6	アウラム Auram	(大気ヲ)	0	_____
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	1	1	コルプス Corpus	(人体ヲ)	0	_____
レゴ Rego	(ワレ操ル)	3	6	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	0	_____

魔術師の印

周囲に軽い熱気が広がる。

狙い判定 <u>2</u>	魔法抵抗 <u>5</u> (+形相)			イグネム Ignem	(火ヲ)	9	45
集中判定 <u>6</u>	速唱の速度 <u>4</u>			イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	0	_____
儀式ボーナス <u>1</u>	詠唱の判別 <u>2</u>			メンテム Mentem	(精神ヲ)	0	_____
ボッチ減少 <u>0</u>	黄昏の回避 <u>5</u>			テルラム Terram	(大地ヲ)	1	1
黄昏の理解 <u>2</u>	黄昏の時間短縮 <u>2</u>			ウィム Vim	(魔力ヲ)	0	_____
1季節あたりのウィース消費上限		6					

メモ・使い魔・徒弟など

《神秘の血脈》により、触れた火と会話できる (InIg30:基本20, +1接触, +1集中)

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	2	3	5	0	近接	0

持ち物 石綿(Ignemウィース)×5	防具 材質と部位 装甲/重量 /
持ち物の重量 _____	
合計重量 <u>0</u> 荷重 (通常用) <u>0</u> 荷重 (戦闘用) <u>0</u> 疲労判定 (難易度6) <u>2</u>	

の呪文書

<p>火の投槍</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>31</u> + <u>-17</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>掌から2フィートの槍状の炎の奔流が出て対象を撃つ。+15ダメージを与える。(基本10, +3声)</p>	<p>魔術師の脇避け</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>5</u> + <u>-8</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>術者の視覚情報を1ペース離れた場所に移す。術者を狙った初撃は自動的に外れ、からくり気づかれた後も防御値に+9ボーナス。(基本2, +2太陽, +1変化, +1移動に追隨)</p>
<p>火蜥蜴の入浴</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>40</u> 行使/突破 <u>31</u> + <u>-37</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>術者を中心に猛火が渦巻く。術者を含めた周囲4ペース以内は+35ダメージ、4~6ペースでは+15ダメージ、6~10ペースでは+0ダメージ。(基本30, +2サイズ)</p>	<p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>2</u> + <u>2</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>火の兄弟の照らすは</p> <hr/> <p>術 <u>InIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-18</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>誘導呪物でつながる火と、その照らす物事を見る。(基本2, +4誘導呪物, +1集中, +1照らす範囲)</p>	<p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>2</u> + <u>2</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>従順な炎</p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-18</u> 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>炎の燃え広がる方向と速度を制御する。これによって、指示どおりに進ませたり、燃え広がるのを止めたりもできる。(基本4, +2声, +1集中, +1サイズ)</p>	<p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>2</u> + <u>2</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>雨避けの結界</p> <hr/> <p>術 <u>ReAu</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>5</u> + <u>-8</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>どんな悪天候でも雨が術者に降らなくなる。(基本4, +2太陽)</p>	<p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>2</u> + <u>2</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	フランボー派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値		老衰値		特色
【知性】	2	/	3	/	
【知覚】	0	/	0	/	
【魅力】	-2	/	-3	/	
【交渉】	-1	/	-1	/	
【筋力】	0	/	0	/	
【体力】	3	/	6	/	
【器用】	1	/	1	/	
【反応】	1	/	1	/	
老衰値の合計			7		老衰度 1

《美点と欠点》	コスト
《強化:Perdo》	流派
《無欠な魔法》	3
《魔術の専門分野:冷気》	1
《正の周期魔術:秋~冬》	1
《忍耐力》	1
《習熟呪文》	1
《状況の制限:成人前の子供には無効》	-3
《負の周期魔術:春~夏》	-1
《歪んだ魔術:周囲が冷えきる》	-1
《社交上の不利:体温が著しく低い》	-1
《悲観的》	-1

〈技能〉	値		exp.		専門
母語	5	/	75	/	方言
ラテン語	4	/	50	/	魔術団
職能:著述	0	/		/	
魔術理論	3	/	30	/	呪文開発
パルマ・マジカ	1	/	5	/	Corpus
集中力	2	/	15	/	呪文集中
呪文操作	1	/	5	/	Ignem
突破	1	/	5	/	Perdo
自由学科	1	/	5	/	論理学
哲学	0	/		/	
魔術団知識	1	/	5	/	人物
ヘルメス法	1	/	5	/	魔術師の行軍
魔法界知識	1	/	5	/	生物
地獄界知識	1	/	5	/	悪魔
	0	/		/	
	0	/		/	
	0	/		/	
地域知識	2	/	15	/	地理
生存術	2	/	15	/	山
隠密	2	/	15	/	尾行
運動	1	/	5	/	アクロバット
認識	1	/	5	/	護衛
格闘	1	/	5	/	ナイフ

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ 0	10分
へとへと	○ -2	30分
朦朧	○ -4	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	1点緩和	吸収値	3
ダメージ	負傷	修正	数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○
16~20	危篤	∞	○
21~	死亡	∞	○

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	1	1	Animal	(動物ヲ)	2	3
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	5	15	Aquam	(水ヲ)	2	3
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	3	6	Auram	(大気ヲ)	2	3
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	7	28	Corpus	(人体ヲ)	2	3
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	5	15	Herbam	(植物ヲ)	2	3
魔術師の印				イグネム			
粉雪がひとひら舞う				Ignem	(火ヲ)	7	28
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	2	3
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	2	3
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	2	3
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	2	3
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	1	2	2	0	近接	0
ナイフ	2	1	4	3	2	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
サソリの針(Perdoウィース)×3				防具			
石綿(Ignemウィース)×2							
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>冬の手</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>22</u> + <u>-3</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>5</u> (<u>75</u>) 速唱, 複射, 抵抗, 突破, 機敏 対象を寒気で包み、熱を奪う。疲労度を1段階失わせる。(基本4, +2声)</p>	<p>盾壁解散</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-19</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 機敏 対象の戦士たちに、訓練で身につけた集団戦術の記憶を失わせ、部隊として戦うことができないようにする。(基本4, +2声, +2集団)</p>
<p>氷の呼び声</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>20</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>3</u> (<u>35</u>) 複射, 突破, 抵抗 対象を冷凍して、鎧無効の+15ダメージを与える。これによって死亡すると、完全に凍りつく。(基本15, +2声)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>怒れる炎の鎮撫</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-18</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 速唱 炎のもつ熱という要素を破壊する。なお、これ以上燃え広がりにはできないが、供給済みの燃料が尽きるまでは(熱なしに)燃えつづける。(基本10, +2声)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>渴光の泉</p> <hr/> <p>術 <u>PeIg</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-23</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>建物</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 静寂 対象の建物から一切の光を除去する。(基本3, +1接触, +2太陽, +3建物)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>熱光の視力</p> <hr/> <p>術 <u>InIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>16</u> + <u>-19</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 静寂 人の体温より暖かい物の熱を見えるようになる。(基本2, +2太陽, +4視覚)</p>	<hr/> <p>術 <u> </u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		

	イエルビトン派		

性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値		老衰値		特色
【知性】	2	/		/	
【知覚】	1	/		/	
【魅力】	5	/		/	
【交渉】	1	/		/	
【筋力】	-4	/		/	
【体力】	1	/		/	
【器用】	1	/		/	
【反応】	0	/		/	
老衰値の合計			0		老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《世俗の影響力:貴族の家の生まれ》	流派
《穏和な天稟》	3
《魔術の専門分野:延命儀式》	1
《ウェヌスの祝福》	1
《卓越:魅力》×2	2
《老化が速い》	-3
《ひ弱な魔術》	-1
《病弱》	-1
《貧弱:筋力》	-1
《過敏:自らの老い》	-1

〈技能〉	値		exp.		専門
母語	5	/	75	/	物語
ラテン語	4	/	50	/	魔術団
職能:著述	0	/		/	
魔術理論	3	/	30	/	呪文開発
パルマ・マジカ	1	/	5	/	Mentem
集中力	0	/		/	
呪文操作	0	/		/	
突破	0	/		/	
自由学科	1	/	5	/	修辞学
哲学	1	/	5	/	倫理学
魔術団知識	1	/	5	/	人物
	0	/		/	
	0	/		/	
	0	/		/	
策略	2	/	15	/	噂
貴族知識	1	/	5	/	政治
作法	2	/	15	/	貴族
地域知識	1	/	5	/	政治
人間知識	2	/	15	/	貴族
詐術	1	/	5	/	ポーカーフェイス
魅惑	3	/	30	/	第一印象
認識	1	/	5	/	搜索
格闘	0	/		/	

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	6	21	アニマル Animal	(動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	1	1	アクワム Aquam	(水ヲ)	5	15
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	6	21	アウラム Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	1	1	コルプス Corpus	(人体ヲ)	5	15
レゴ Rego	(ワレ操ル)	1	1	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	0	
優美な効果。				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	5	15
狙い判定	1	魔法抵抗	5	メンテム Mentem	(精神ヲ)	5	15
集中判定	1	速唱の速度	0	テルラム Terram	(大地ヲ)	5	15
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	2	ウィム Vim	(魔力ヲ)	0	
ボッチ減少	0	黄昏の回避	1				
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	0	1	0	-4	近接	0
持ち物				防具			
持ち物の重量				材質と部位			
双頭蛇の抜けがら(Mutoウィース)×5				装甲/重量 /			
				合計重量			
				0			
				荷重 (通常用)			
				0			
				荷重 (戦闘用)			
				0			
				疲労判定 (難易度6)			
				1			

の呪文書

<p>姿変えの変装</p> <hr/> <p>術 <u>MuIm</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象人物の姿を、視覚/聴覚/触覚/嗅覚にわたって変える。ただし人間の範囲。(基本4, +1接触, +2太陽)</p>	<p>まどろみの誘い</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>7</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象は眠気を催し、数分間居眠りする。(基本4, +2声)</p>
<p>盗人の足跡を光らせ</p> <hr/> <p>術 <u>MuIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視野</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>集団</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>スペキエース(感覚物質)を嗅覚→視覚に変換して、人物一人の残した汗の痕跡を見えるようにする。(基本2, +3視野, +1集中, +2集団)</p>	<p>ユダの首吊り</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>7</u> + <u>-15</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象は自分の犯した罪に自責の念を持ちやすくなる。(基本5, +1視線, +1陽径)</p>
<p>遠き夢の記憶</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象の精神に一連の記憶を埋めこむ。[【知性】+ストレスダイス]で9以上を出すと偽物だと気づく。持続が過ぎると記憶は一旦消えるが、対象が後で「思い出したということ」思い出すことはありうる。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>美しき思い出の水晶</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe(Te)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象の精神から記憶一つを水晶に物質化して取り出す。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>思いの丈の水移し</p> <hr/> <p>術 <u>MuMe(Aq)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象の精神から、いま最も強く感じている感情を涙に物質化して取り出し、対象の目から流させる。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	8	36	アニマル Animal	(動物ヲ)	4	10
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	0		アクワム Aquam	(水ヲ)	1	1
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	0		アウラム Auram	(大気ヲ)	1	1
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	0		コルプス Corpus	(人体ヲ)	4	10
レゴ Rego	(ワレ操ル)	6	21	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	4	10
聖霊の息吹を感じる。				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	0	
狙い判定	-1	魔法抵抗	5	メンテム Mentem	(精神ヲ)	4	10
集中判定	4	速唱の速度	0	テルラム Terram	(大地ヲ)	0	
儀式ボーナス	5	詠唱の判別	-1	ウィム Vim	(魔力ヲ)	6	21
ボッチ減少	0	黄昏の回避	6				
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量	
格闘/回避	0	0	1	0	-1	近接	0	
持ち物				防具				
持ち物の重量				材質と部位				
砂漠の薔薇(Creoウィース)×5				装甲/重量				/
				合計重量				0
				荷重 (通常用)				0
				荷重 (戦闘用)				0
				疲労判定 (難易度6)				1

の呪文書

<p>外科医の癒しの手</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。対象の人間の負傷による軽傷一つを癒す。(基本15, +1接触)</p>	<p>浄罪の炎</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>魅力</u> 時: <u>祈祷</u> 対: <u>罪</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>祈りを唱える間、純白の炎で対象を焼いて、毎ラウンド+10ダメージを与える。射程は【魅力】による(+2だと50ペース)。この呪文はわずかでも罪をもつ者にのみ効果がある。(基本5, +2魅力, +1祈祷, +0罪)</p>
<p>家畜の病払い</p> <hr/> <p>術 <u>CrAn</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。対象の動物の病気や毒による軽傷一つを癒す。(基本15, +1接触)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>五千人の供食</p> <hr/> <p>術 <u>CrAn</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。莫大な量の簡単な魚料理を創造する。(基本2, +1接触, +3サイズ, +2制約術法)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>福音</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>神聖界</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。触れたものを源とする神聖オーラの中にいる人すべてに、数語の言葉を伝える。(基本3, +1接触, +4ドミニオン)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>夜警の加護</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>特殊</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>儀式呪文。詠唱時に指定した条件が来るまで、対象の呪文の発効を保留させる。(基本効果, +1接触)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	超常コンパニオン		
	メルケーレ派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	2		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	0	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	-1	/	/
【交渉】	0	/	/
【筋力】	6	/	/
【体力】	6	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《英雄の血脈:ヘラクレスの末裔》	0
《赤帽士》《旅慣れ》	3
《死の予言:毒》	3
《巨人の血脈》	3
《卓越:筋力&体力》×1+×4	3
《豊富な特性値》×2	2
《英雄の個性》	-1
《魔法の雰囲気》	-3
《悪名高い》	-1
《勉強が苦手》	-1
《尊大》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
俗語2	4	/ 50	/ 方言
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
魔術理論	0	/	/
パルマ・マジカ	0	/	/
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 天文学
哲学	0	/	/
魔術団知識	3	/ 30	/ 人物
地域知識	4	/ 50	/ 地理
酒豪	2	/ 15	/ 大酒飲み
作法	1	/ 5	/ 農夫
人間知識	1	/ 5	/ マギ
詐術	1	/ 5	/ 言いくるめ
両手武器	5	/ 75	/ ウォーハンマー
狩猟	2	/ 15	/ 追跡
生存術	3	/ 30	/ 森
隠密	2	/ 15	/ 尾行
運動	2	/ 15	/ 走行
認識	3	/ 30	/ 搜索
格闘	3	/ 30	/ ダガー

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
目立ちすぎる赤帽士 (魔術団)	4 / 50
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	15
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~7	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
8~15	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
16~22	危篤	∞		○
23~30	死亡	∞		○
31~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	0		アニマル Animal (動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	0		アクワム Aquam (水ヲ)	0	
ムートー Muto (ワレ変ズ)	0		アウラム Auram (大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	0		コルプス Corpus (人体ヲ)	0	
レゴ Rego (ワレ操ル)	0		ヘルバム Herbam (植物ヲ)	0	
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	0	
			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	0	
狙い判定	0	魔法抵抗	メンテム Mentem (精神ヲ)	0	
集中判定	6	速唱の速度	テルラム Terram (大地ヲ)	0	
儀式ボーナス	1	詠唱の判別	ウィム Vim (魔力ヲ)	0	
ボッチ減少	0	黄昏の回避			
黄昏の理解	0	黄昏の時間短縮			
1季節あたりのウィース消費上限	0				

メモ・使い魔・徒弟など

研究値50以上のマジから対価なしで延命儀式を施してもらえる権利あり。

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	3	1	4	4	6	近接	0
ダガー	4	1	7	5	9	近接	0
ウォーハンマー	6	1	13	7	18	近接	3

持ち物	防具																				
<p style="text-align: center;">持ち物の重量</p> <p>「馳せ足の靴」 1歩で50ペース移動する。(基本15, +1接触, +10L回数無制限, +1サイズ)</p> <p>「象牙の杯」 入れた液体が世俗的にも魔法的にも有毒かどうかを判別する。 (基本10, +1接触, +0L:1日1回)</p>	<p style="text-align: center;">材質と部位</p> <p style="text-align: center;">チェーンメイル/全身</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">装甲/重量</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">9</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">/</td> <td style="width: 10%; text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td>合計重量</td> <td colspan="3" style="text-align: center;">9</td> </tr> <tr> <td>荷重 (通常用)</td> <td colspan="3" style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>荷重 (戦闘用)</td> <td colspan="3" style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>疲労判定 (難易度6)</td> <td colspan="3" style="text-align: center;">6</td> </tr> </table>	装甲/重量	9	/	6	合計重量	9			荷重 (通常用)	0			荷重 (戦闘用)	0			疲労判定 (難易度6)	6		
装甲/重量	9	/	6																		
合計重量	9																				
荷重 (通常用)	0																				
荷重 (戦闘用)	0																				
疲労判定 (難易度6)	6																				

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	0		Animal	(動物ヲ)	3	6
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	8	36	Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	9	45	Auram	(大気ヲ)	7	28
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	2	3	Corpus	(人体ヲ)	3	6
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	3	6	Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム			
絡みつくような効果				Ignem	(火ヲ)	2	3
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	1	1
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	1	1
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	0	
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	9	45

メモ・使い魔・徒弟など			
美点《副作用》により、呪文行使時に周囲の魔力を活性化し、次回の呪文行使に強度分のボーナスを与える。			

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	0	0	0	-2	近接	0

持ち物	防具
持ち物の重量	材質と部位
双頭蛇の抜けがら(Mutoウィース)×5	装甲/重量 /
	合計重量
	荷重 (通常用)
	荷重 (戦闘用)
	疲労判定 (難易度6)

の呪文書

<p>蝙蝠の目</p> <hr/> <p>術 <u>InAu</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u>-25</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <p>大気とその境目を聞き取ることで、完全な暗闇でも支障なく動き回れる。(基本4, +2太陽, +3聴覚)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>黒羽のケープ</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo(An)</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-25</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 手綱、渡し</p> <p>鴉に変身する。(基本20, +1集中)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>耐熱結界</p> <hr/> <p>術 <u>ReIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>7</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <p>耐熱吸収値10点を付与。+10ダメージ以下の規模の火では、触れることもできない。(基本4, +1接触, +2太陽, +1熱量)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>魔術師の大いなる増強 ()</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>40</u> 行使/突破 <u>29</u> + <u>-40</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 増幅</p> <p>修得時に形相一つを選択。その形相の呪文(ただし20レベル以下)の詠唱時に重ねてかけると、効果が10レベル分増大する。(基本効果, +1接触)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>逆映しの鏡 ()</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>40</u> 行使/突破 <u>29</u> + <u>-40</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 増幅</p> <p>修得時に形相一つを選択。その形相の呪文(ただし20レベル以下)の詠唱時に重ねてかけると、効果が逆転する。(基本効果, +1接触)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	メリニータ派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《妖精魔法》	流派
《元素魔法》	3
《濃い妖精の血脈:ウンディーネ》	3
《得意な状況:濡れている時》	1
《脆い魔術:鉄で触れると解ける》	-3
《阻害状況:毎日の水浴びを欠かすと》	-1
《奇妙な魔術》	-1
《神聖感受性》	-1
《妖精郷育ち》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	妖精
ラテン語	4	/ 50	魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	呪文開発
パルマ・マジカ	1	/ 5	Aquam
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	祭式詠唱
哲学	0	/	/
魔術団知識	1	/ 5	人物
メリニータ派知識	1	/ 5	他者への秘儀伝授
妖精魔法	3	/ 30	知識
霊視	3	/ 30	妖精
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
魅惑	1	/ 5	機知に富む
生存術	1	/ 5	湖
水泳	3	/ 30	水中行動
認識	1	/ 5	搜索
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ	負傷	修正	数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	3	6	Animal	(動物ヲ)	1	1
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	8	36	Aquam	(水ヲ)	8	36
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	3	6	Auram	(大気ヲ)	3	6
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	3	6	Corpus	(人体ヲ)	0	
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	4	10	Herbam	(植物ヲ)	1	1
魔術師の印				イグネム			
水のせせらぎが聞こえる				Ignem	(火ヲ)	3	6
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	0	
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	0	
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	3	6
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	0	
メモ・使い魔・徒弟など							
《濃い妖精の血脈：ウンディーネ》により、老化判定を通常の35歳開始→50歳開始へ。さらに老化判定に+3ボーナス。コストなしで闇視と《靈視》を取得。水中での行動に+2ボーナス。							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	0	1	0	-2	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
人魚の鱗(Aquamウィース)×5				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>湖の声</p> <hr/> <p>術 <u>InAq</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>自然の水域一つと会話する。(基本15, +1接触, +1集中)</p>	<p>石の軟泥</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe(Aq)</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>8</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>触れている付近の石を液状に変える。(基本3, +1接触, +1集中, +1部分, +1石)</p>
<p>魚の肺</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq(Au)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>肺に入った水を空気に変えることで、水中でも呼吸ができる。(基本4, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>水の羽衣</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq(Te, Re)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>水を美しい糸のように変成し、その布でドレスを織り上げる。(基本4, +1接触, +2太陽, +1Rego)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>猛火の水</p> <hr/> <p>術 <u>MuAq(Ig)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>油よりさらに燃えやすい性質を水に付与する。濡れた全身に火がつけば+20ダメージ。(基本4, +2声, +1集中)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>湧き出す温泉</p> <hr/> <p>術 <u>CrAq(Ig)</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>こんこんと湧き出る温泉を創造する。(基本5, +1接触, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	メリニータ派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	-2		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	-2	/	/
【交渉】	-2	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	3	/	/
【反応】	1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《妖精魔法》	流派
《ディエドネー魔法》	3
《呪符魔法》	1
《発想の天分》	1
《独創性》	1
《妖精の血脈:ドワーフ》	1
《暗い秘密:ディエドネー派の末裔》	付属
《矮人》《せむし》	-4
《定式呪文が苦手》	-1
《神聖感受性》	-1
《思いやり深い》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	妖精
ラテン語	4	/ 50	魔術団
職能:著述	0	/	
魔術理論	3	/ 30	呪付
パルマ・マジカ	1	/ 5	Corpus
集中力	0	/	
呪文操作	1	/ 5	呪符
突破	0	/	
自由学科	1	/ 5	祭式詠唱
哲学	1	/ 5	祭式詠唱
魔術団知識	1	/ 5	歴史
メリニータ派知識	1	/ 5	他者への秘儀伝授
妖精魔法	2	/ 15	呪符
製作:絵画	3	/ 30	呪符
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
地域知識	2	/ 15	言い伝え
認識	3	/ 30	搜索
格闘	0	/	

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ			数	
1~3	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
4~6	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
7~9	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
10~12	危篤	∞	○	
13~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	4	10	アニマル Animal (動物ヲ)	3	6
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	4	10	アクワム Aquam (水ヲ)	3	6
ムートー Muto (ワレ変ズ)	4	10	アウラム Auram (大気ヲ)	3	6
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	4	10	コルプス Corpus (人体ヲ)	3	6
レゴ Rego (ワレ操ル)	4	10	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	3	6
魔術師の印					
色彩豊かな効果					
狙い判定	3	魔法抵抗	5	(+形相)	
集中判定	2	速唱の速度	2		
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	5		
ボッチ減少	0	黄昏の回避	3		
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2		
1季節あたりのウィース消費上限			6		
メモ・使い魔・徒弟など					
《妖精の血脈：ドワーフ》により、〈製作:絵画〉判定および老化判定に+1ボーナス。					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量								
格闘/回避	0	1	3	1	-2	近接	0								
持ち物				防具											
持ち物の重量				材質と部位											
砂漠の薔薇(Creoウィース)×1				装甲/重量 / <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: right;">合計重量</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">荷重 (通常用)</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">荷重 (戦闘用)</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">疲労判定 (難易度6)</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> </table>				合計重量	0	荷重 (通常用)	0	荷重 (戦闘用)	0	疲労判定 (難易度6)	2
合計重量	0														
荷重 (通常用)	0														
荷重 (戦闘用)	0														
疲労判定 (難易度6)	2														
大鼻の目玉(Intellegoウィース)×1															
双頭蛇の抜けがら(Mutoウィース)×1															
サソリの針(Perdoウィース)×1															
小瓶の水銀(Regoウィース)×1															

の呪文書

<p>不可思議なる伸縮</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>対象人物のサイズを1点増加するか2点減少する。どちらにするかは術者が選択。(基本3, +1接触, +2太陽, +1両方向)</p>	<p>一時の記憶失い</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>5分までの記憶を消去し、空白を残す。対象は[【知性】+ストレスダイス]で9以上を出すと、その期間の記憶がないことに気づく。(基本10, +1視線)</p>
<p>新たな容姿をかぶり</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>対象の顔の造作は、術者の選んだ任意の形に変わる。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<p>難地の目</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>目にした地形の危険な箇所が直観的に分かる。(基本2, +1集中, +4視覚)</p>
<p>真紅の炎の閃光</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>指定した空中に閃光を炸裂させる。人間の顔面を狙った場合、[【体力】+ストレスダイス]で9以上を出さないで一時的に盲目になる。1分ごとに同じ判定で回復。(基本5, +2声)</p>	<p>見えざるスリングの投擲</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -10 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>付近の任意の物体(ただし人間の手で投げられる程度のもの)を、射程内の対象にぶつける。ダメージは投げた物体による(拳大の石で+5ダメージ)。(基本4, +2声)</p>
<p>魔術師の脇避け</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -10 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>術者の視覚情報を1ベース離れた場所に移す。術者を狙った初撃は自動的に外れ、からくり気づかれた後も防御値に+9ボーナス。(基本2, +2太陽, +1変化, +1移動に追隨)</p>	<p>握る大地の手</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -15 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>対象直下の地面から土の手が生起し、対象の足首を掴む。振りほどくには[【筋力】+ストレスダイス]で15以上が必要(1回ごとに疲労判定)。26点以上のダメージでも破壊可能。叩き切る武器はダメージ倍付け。(基本3, +2声, +1陽径, +1部分)</p>
<p>子供のごとき信頼</p> <hr/> <p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> -10 射: <u>視線</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p> <hr/> <p>対象は判断力を失い、およそどんな嘘でも信じてしまう。[【知性】+ストレスダイス]で6以上を出せば抵抗できる。(基本4, +1視線, +1陽径)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u> </u> + <u> </u> 0 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u> </u> <u> </u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	審問士派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	4	/	/
【魅力】	2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	-2	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《ヘルメスの威光》	流派
《穏和な天稟》	3
《射抜く眼差し》	1
《頭脳明晰》	1
《卓越:知覚》	1
《豊富な特性値》	1
《苦手な技法:Perdo》	-3
《ウィースの浪費家》	-3
《思いやり深い》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	語彙の豊かさ
ラテン語	4	/ 50	魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	呪文開発
パルマ・マジカ	1	/ 5	Mentem
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	修辞学
哲学	1	/ 5	倫理学
魔術団知識	1	/ 5	人物
ヘルメス法	2	/ 15	評議会での手続き
ローマ法および教会法	1	/ 5	地元の法慣習
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
人間知識	3	/ 30	マジ
指揮	1	/ 5	鼓舞
魅惑	1	/ 5	第一印象
認識	3	/ 30	搜索
格闘	1	/ 5	回避

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
審問士 (魔術団)	3 / 30
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	0		Animal	(動物ヲ)	0	
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	8	36	Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	0		Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	0		Corpus	(人体ヲ)	0	
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	8	36	Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム			
当たりのやわらかな効果				Ignem	(火ヲ)	0	
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	3	6
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	8	36
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	0	
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	3	6
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量		
格闘/回避	2	-2	2	0	-2	近接	0		
持ち物				持ち物の重量					
大梟の目玉(Intellegoウィース)×3 小瓶の水銀(Regoウィース)×2				防具				材質と部位	
				装甲/重量				/	
				合計重量				0	
				荷重 (通常用)				0	
荷重 (戦闘用)				0					
疲労判定 (難易度6)				1					

の呪文書

<p>虚像の嗅ぎとり</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-10</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>嗅覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>15レベル以下の呪文による幻を嗅ぎとる。(基本効果, +1集中, -2嗅覚)</p>	<p>魔法の匂い</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>嗅覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>第0強度以上の魔力の存在を嗅ぎとる。(基本5, +1集中, +2嗅覚)</p>
<p>ざわめきの中の思い</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u>-25</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>聴覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>聞こえる会話の意味がすべて正確に理解できる。言語を問わない。(基本5, +1集中, +3聴覚)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>我を信ぜよ</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象が術者に対して抱く警戒心や負の感情を中和し、ニュートラルな態度で尋問などを行えるようにする。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>平和なまどろみの香り</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>部屋にライラックの香りが広がり、中にいた者はみな数分間居眠りする。(基本4, +2声, +2部屋)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>軽輩の気配</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>17</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>特殊</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>呪文の持続中、対象に向けられる注意をそらす。社交の障害となる《天稟》持ちにかけておけば、同行していても邪魔にならなくなる。(基本3, +1接触, +2太陽, +3特殊)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前			
プレイヤー			
サガ			
タイプ	マジ		
	審問士派		
性別			
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	3	/	/
【魅力】	-1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《ヘルメスの威光》	流派
《神秘の血脈:ユスティティア》	3
《魔術の専門分野:魔術視覚》	付属
《意志堅固》《読書家》	2
《慎重な魔術師》	1
《有能な師匠》	1
《呪い:非魔術的な視覚は機能しない》	-1
《幻視》《痩せ形》	-2
《黄昏の誘い》	-3
《過敏:不公正》	付属
《コヴァント育ち》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	散文
ラテン語	4	/ 50	魔術団
職能:著述	0	/	
魔術理論	3	/ 30	呪文開発
パルマ・マジカ	1	/ 5	Mentem
集中力	0	/	
呪文操作	0	/	
突破	1	/ 5	鋭敏
自由学科	1	/ 5	論理学
哲学	1	/ 5	倫理学
魔術団知識	3	/ 30	人物
ヘルメス法	3	/ 30	評議会での手続き
ローマ法および教会法	2	/ 15	地元の法慣習
魔法界知識	1	/ 5	生物
妖精界知識	1	/ 5	妖精の森
神聖界知識	1	/ 5	神聖界の生物
地獄界知識	1	/ 5	悪魔
	0	/	
	0	/	
	0	/	
地域知識	2	/ 15	人物
認識	2	/ 15	搜索
格闘	0	/	

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
審問士 (魔術団)	3 / 30
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ			数	
1~4	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
5~8	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
9~12	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
13~16	危篤	∞	○	
17~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	2	3	アニマル Animal (動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	7	28	アクワム Aquam (水ヲ)	0	
ムートー Muto (ワレ変ズ)	0		アウラム Auram (大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	0		コルプス Corpus (人体ヲ)	5	15
レゴ Rego (ワレ操ル)	2	3	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	0	
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	0	
オレンジの薫り			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	5	15
狙い判定	3	魔法抵抗	5	(+形相)	
集中判定	1	速唱の速度	0		
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	5		
ボッチ減少	3	黄昏の回避	3		
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2		
1季節あたりのウィース消費上限			6		
			メンテム Mentem (精神ヲ)	4	10
			テルラム Terram (大地ヲ)	1	1
			ウィム Vim (魔力ヲ)	9	45

メモ・使い魔・徒弟など

《神秘の血脈:ユスティティア》により、耳にした言葉の真偽をいつでも判別できる。(基本10, +1集中, +3聴覚)

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	0	0	0	-2	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
大梟の目玉(Intellegoウィース)×5				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>部分から全体を</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-19</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>誘導呪物(髪や爪)でつながる人間の本性のイメージを得る。衣服や入れ墨など無しの姿。 (基本10, +1接触, +1集中)</p>	<p>薄れた魔力系の賦活</p> <hr/> <p>術 <u>CrVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-19</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>円内</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>魔力の痕跡は時間と共に薄れて消えるが、-15レベル相当までの残り香を賦活して、持続終了直後の状態に戻す。(基本効果, +1接触, +1陽径, +0円内)</p>
<p>マジの抜け毛の察知</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-24</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>) 鋭敏</p> <p>Corpusの物質が赤く光って見える。本体から離れてどのくらいの時間が経ったかも判別できる。(基本4, +1集中, +4視覚)</p>	<p>消えかけた印の痕跡</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>18</u> + <u>-19</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>触覚</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>第0強度以上の魔力の技法と形相を判別する。 (基本5, +1触覚, +2技法と形相)</p>
<p>見極めの目</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>5</u> 行使/突破 <u>19</u> + <u>-4</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>幻の正体を看破する呪文だが、レベルが低くて実効は無い(鋭敏の習熟により、幻かどうか気づく可能性はある)。アクティブレーダー的に魔法のスペキエースの反射をみるので、魔法抵抗持ちは暗く見える。(基本効果, +2太陽, +1効果増強)</p>	<p>活性魔法の眺め</p> <hr/> <p>術 <u>InVi</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>27</u> + <u>-29</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>第0強度以上の魔力の存在する場所が光って見える。(基本5, +1集中, +4視覚)</p>
<p>覗く眼</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>5</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-4</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>壁を介して触れた部屋の内部をのぞき見る。 (基本1, +1接触, +1集中, +2部屋)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>闇の心眼</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>19</u> + <u>-24</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>1</u> (<u>5</u>) 鋭敏</p> <p>魔法的に視覚を得る。通常の視覚と異なるのは、暗がりでも見えること。(基本3, +2太陽, +4視覚)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	トレメーレ派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	-2	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《魔術の専門分野:ケルターメン》	流派
《メルクリウス魔法》	3
《長命な魔法》	1
《優等生》	1
《教わり上手》	1
《庇護:トレメーレ派の上位者》	1
《苦痛を伴う魔術》	-3
《創造性の壁》	-1
《想像力不足》	-1
《のろま術者》	-1
《固執:流派の結束こそ栄光への道》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 建築用語
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 呪文開発
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Terram
集中力	0	/	/
呪文操作	2	/ 15	/ Terram
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	1	/ 5	/ 祭式詠唱
魔術団知識	1	/ 5	/ 人物
ヘルメス法	1	/ 5	/ 政治術
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
指揮	2	/ 15	/ 鼓舞
策略	2	/ 15	/ 噂
人間知識	2	/ 15	/ マジ
詐術	2	/ 15	/ 凝った嘘
隠密	1	/ 5	/ 隠れる
認識	1	/ 5	/ 監視
格闘	1	/ 5	/ ダガー

性格	値	
:		
:		
:		
:		
評判 (対象)	値	exp.
上位者の庇護 (魔術団)	3	/ 30
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○□ 0	2分
疲れた	○□ -1	10分
へとへと	○□ -3	30分
朦朧	○□ -5	60分
気絶	○□ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)		6	21	アニマル Animal (動物ヲ)		0	
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)		6	21	アクワム Aquam (水ヲ)		0	
ムートー Muto (ワレ変ズ)		6	21	アウラム Auram (大気ヲ)		0	
ペルドー Perdo (ワレ減ス)		6	21	コルプス Corpus (人体ヲ)		0	
レゴ Rego (ワレ操ル)		6	21	ヘルバム Herbam (植物ヲ)		0	
魔術師の印				イグネム Ignem (火ヲ)		0	
整然とした効果				イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)		0	
狙い判定	3	魔法抵抗	5 (+形相)	メンテム Mentem (精神ヲ)		0	
集中判定	1	速唱の速度	0	テルラム Terram (大地ヲ)		5	15
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	2	ウィム Vim (魔力ヲ)		0	
ボッチ減少	0	黄昏の回避	1				
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	-2	3	-1	0	近接	0
ダガー	2	-2	6	0	3	近接	0
持ち物				防具			
持ち物の重量				材質と部位			
鍾乳石(Terramウィース)×5				装甲/重量 /			
				合計重量 0			
				荷重 (通常用) 0			
				荷重 (戦闘用) 0			
				疲労判定 (難易度6) 1			

の呪文書

<p>一夜城</p> <hr/> <p>術 <u>CrTe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>儀式呪文。簡単な間取りの小さな石の砦を築く。(基本3, +1接触, +3サイズ, +1複雑さ)</p>	<p>大地の吹き出物</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe(Mu)</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-15</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>直径1ペースの地面をぎざぎざの石に変え、上空に向かって破片を吹き上がらせる。内部にいた者は+10ダメージ。(基本3, +2声, +1部分, +1Muto)</p>
<p>鉱夫の慧眼</p> <hr/> <p>術 <u>InTe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>自身</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>視覚</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>3ペースまでの障害物を透過して、行使時に指定した種類の鉱物を見つける。純度についての情報も得られる。(基本2, +1集中, +4視覚, +1透過)</p>	<p>握る大地の手</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe(Mu)</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-15</u> 射: <u>声</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象直下の地面から土の手が生起し、対象の足首を掴む。振りほどくには[【筋力】+ストレスダイス]で15以上が必要(1回ごとに疲労判定)。26点以上のダメージでも破壊可能。叩き切る武器はダメージ倍付け。(基本3, +2声, +1陽径, +1部分)</p>
<p>不壊の大地</p> <hr/> <p>術 <u>MuTe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>ひとかたまりの泥を100立方ペース以下の石に変える。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分, +1サイズ)</p>	<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>7</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>
<p>舞い散る石粉</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視野</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>無生物の固体一つを塵に変える。対象に即した投射制約術法がつく。(基本5, +3視野)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>見えざる荷運び人</p> <hr/> <p>術 <u>ReTe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-10</u> 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>【筋力】+5相当の力で対象の無生物を動かす。地面からは6フィート以上持ち上げられない。対象に適した制約術法がつく。(基本3, +2声, +1集中)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	トレメーレ派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	-1	/	/
【魅力】	-2	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《魔術の専門分野:ケルターメン》	流派
《地下魔術》	3
《正の周期魔術:昼》	1
《死霊の守護》	3
《魔法抵抗の弱点:陽光の下》	-3
《負の周期魔術:夜》	-1
《歪んだ魔術:腐臭》	-1
《邪悪な汚れ》	-1
《宵っぱり》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
地下魔術	3	/ 30	/ 呪文開発
魔術理論	3	/ 30	/ 呪文開発
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Mentem
集中力	0	/	/
呪文操作	1	/ 5	/ Mentem
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	1	/ 5	/ 形而上学
魔術団知識	1	/ 5	/ 政治
外科処置	1	/ 5	/ 診断
医学	1	/ 5	/ 内科
地獄界知識	1	/ 5	/ 亡者
指揮	2	/ 15	/ 脅迫
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
地域知識	2	/ 15	/ 人物
隠密	1	/ 5	/ 屋内
認識	1	/ 5	/ 搜索
格闘	1	/ 5	/ ナイフ

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	2
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	グロッグ		
	死霊		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	? /		
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	-2	/	/
【交渉】	2	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計			老衰度 死亡済み

《美点と欠点》	コスト
《教え上手》	1
《秘儀知識》	1
《教育》	1
《邪悪な汚れ》	-1
《恐怖:聖書》	-1
《妬み症》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	語彙の豊かさ
ラテン語	5	/ 75	地獄界
地下魔術	0	/	
魔術理論	0	/	
パルマ・マジカ	0	/	
集中力	0	/	
呪文操作	0	/	
突破	0	/	
自由学科	3	/ 30	修辞学
哲学	3	/ 30	自然哲学
魔術団知識	1	/ 5	人物
魔法界知識	3	/ 30	生物
地獄界知識	4	/ 50	悪魔
神聖界知識	3	/ 30	聖人
教授	3	/ 30	地獄界知識
	0	/	
	0	/	
	0	/	
	0	/	
地域知識	2	/ 15	歴史
人間知識	2	/ 15	マジ
認識	2	/ 15	監視
格闘	0	/	

性格	値
	:
	:
	:
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0
地獄実力値: 10	
5点消費で念動を行える。	

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ	軽傷	-1	数	○ ○ ○ ○ ○
1~5	中傷	-3		○ ○ ○ ○ ○
6~10	重傷	-5		○ ○ ○ ○ ○
11~15	危篤	∞		○
16~20	死亡	∞		○
21~				

ヘルメス魔法

技法	値	exp.	形相	値	exp.
クレオー Creo (ワレ創ル)	5	15	アニマル Animal (動物ヲ)	0	
インテルレゴ Intellego (ワレ識ル)	5	15	アクワム Aquam (水ヲ)	0	
ムートー Muto (ワレ変ズ)	5	15	アウラム Auram (大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo (ワレ減ス)	5	15	コルプス Corpus (人体ヲ)	5	15
レゴ Rego (ワレ操ル)	5	15	ヘルバム Herbam (植物ヲ)	0	
魔術師の印			イグネム Ignem (火ヲ)	0	
周囲をぞっとするような悪寒が襲う			イマーギネム Imaginem (感覚ヲ)	5	15
狙い判定	0	魔法抵抗	5	(+形相)	
集中判定	2	速唱の速度	1		
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	0		
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2		
黄昏の理解	3	黄昏の時間短縮	3		
1季節あたりのウィース消費上限			6		
メモ・使い魔・徒弟など					
死霊が見守っていてくれる。自分だけは会話も可能。					

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	1	0	2	1	0	近接	0
ナイフ	2	0	4	2	2	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
巨人の爪(Corpusウィース)×4 黒蓮の実(Mentemウィース)×1 人体の白骨の入ったバッグ				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>黒門の向こうへ囁き</p> <hr/> <p>術 <u>InCo(Me)</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>死体を通して死霊と会話する。死体が白骨化していたり、教会の埋葬式を受けていたりすると不可。(基本5, +1接触, +1集中)</p>	<p>夜の精霊の圧服</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>対象の死霊を脅して従わせる。脅しの有効度は[【交渉】+〈指揮〉]で判定。(基本5, +2声, +1集中)</p>
<p>白骨の召使い</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>人骨にかけると、スケルトンとして術者の口頭の単純な命令に従う。(基本10, +1接触, +1陽径)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>絞首の手</p> <hr/> <p>術 <u>PeCo</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>見えざる強力な手で喉を締め上げ、疲労度を毎ラウンド1段階ずつ失わせる。(基本10, +2声, +1集中)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>不可視のヴェール</p> <hr/> <p>術 <u>PeIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>対象は完全に目に見えなくなる。動いても破れないが、鏡にだけは映る。(基本4, +1接触, +2太陽, +1映像の動きに追随)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>姿盗み</p> <hr/> <p>術 <u>ReIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>対象の視覚情報を、紙の上に絵として移動させる。(基本4, +2声, +2太陽)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	テュータルス派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	0	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《確固たる自信》	流派
《生命直結魔術》	3
《生命燃焼》	1
《忍耐力》	1
《回復力》	1
《意志堅固》	1
《無秩序な魔術》	-3
《苦痛を伴う魔術》	-3
《大好き:腕比べ》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	スラング
ラテン語	4	/ 50	魔術団
職能: 著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	呪付
パルマ・マジカ	1	/ 5	Corpus
集中力	1	/ 5	呪文集中
呪文操作	1	/ 5	Ignem
突破	1	/ 5	Perdo
自由学科	1	/ 5	祭式詠唱
哲学	1	/ 5	祭式詠唱
魔術団知識	1	/ 5	政治
ヘルメス法	1	/ 5	評議会での手続き
	0	/	/
	0	/	/
策略	1	/ 5	風説
取引	2	/ 15	押し売り
人間知識	2	/ 15	マジ
詐術	2	/ 15	言いくるめ
地域知識	1	/ 5	地理
生存術	1	/ 5	森
隠密	1	/ 5	尾行
認識	1	/ 5	搜索
格闘	1	/ 5	ナイフ

性格	値	
	:	
	:	
	:	
評判 (対象)	値	exp.
	0	/
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○□ 0	2分
疲れた	○□ 0	10分
へとへと	○□ -2	30分
朦朧	○□ -4	60分
気絶	○□ ∞	120分~

耐久度	1点緩和	吸収値	1
ダメージ	負傷	修正	数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○
16~20	危篤	∞	○
21~	死亡	∞	○

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	6	21	Animal	(動物ヲ)	1	1
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	2	3	Aquam	(水ヲ)	1	1
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	2	3	Auram	(大気ヲ)	1	1
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	6	21	Corpus	(人体ヲ)	2	3
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	6	21	Herbam	(植物ヲ)	1	1
魔術師の印				イグネム			
生気に満ちた効果				Ignem	(火ヲ)	6	21
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	0	
				メンテム			
				Mentem	(精神ヲ)	1	1
				テルラム			
				Terram	(大地ヲ)	1	1
				ウィム			
				Vim	(魔力ヲ)	6	21
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量												
格闘/回避	1	0	1	1	0	近接	0												
ナイフ	2	0	3	2	2	近接	0												
持ち物				持ち物の重量															
砂漠の薔薇(Creoウィース)×1				<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">防具</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">材質と部位</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black;">装甲/重量 /</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">合計重量</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">荷重 (通常用)</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">荷重 (戦闘用)</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">疲労判定 (難易度6)</td> </tr> </tbody> </table>				防具	材質と部位	装甲/重量 /		合計重量		荷重 (通常用)		荷重 (戦闘用)		疲労判定 (難易度6)	
防具	材質と部位																		
装甲/重量 /																			
合計重量																			
荷重 (通常用)																			
荷重 (戦闘用)																			
疲労判定 (難易度6)																			
大鼻の目玉(Intellegoウィース)×1																			
双頭蛇の抜けがら(Mutoウィース)×1																			
サソリの針(Perdoウィース)×1																			
小瓶の水銀(Regoウィース)×1																			

の呪文書

<p>火の投槍</p> <hr/> <p>術 <u>CrIg</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-19</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>掌から2フィートの槍状の炎の奔流が出て対象を撃つ。+15ダメージを与える。(基本10, +3声)</p>	<p>触れられぬ魔力路の開通</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-19</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>術者と対象とを魔法の導管で結ぶ。以後両者に魔法をかける際には、この導管までの距離が射程になる。導管の通せるのは、レベルが20以下の呪文のみ。(基本効果, +4誘導呪物, +1集中)</p>
<p>魔法の匂いを隠し</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-18</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>魔力の気配を消し、InVi呪文による探知にひっかからなくする。35レベル以上のInVi呪文には探知されてしまう。(基本効果, +1接触, +2太陽)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>魔術師の脱力</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-18</u> 射: <u>声</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>対象の魔力を一時的に奪い、対象のあらゆる魔力行使の判定に-5ペナルティ。(基本効果, +2声, +2太陽)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>悪魔の永遠の減却</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-18</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>悪魔の地獄実力値を20点低下させる。0になると放逐。(基本効果, +2声)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>幻獣の檻</p> <hr/> <p>術 <u>ReVi</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-19</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>魔法円</u> 対: <u>円内</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <p>魔法実力値が20以下の生物は、この魔法円を出入りにできない。(結界効果)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>1</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> ()</p>

名前			
プレイヤー			
サガ			
タイプ	マギ		
	テュータルス派		
性別			
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	2	/	5

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	2	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	3	/	/
【筋力】	-2	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	-2	/	/
【反応】	-1	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《確固たる自信》	流派
《穏和な天稟》	3
《慎重な魔術師》	1
《生命燃焼》	1
《巧みな形相:Mentem》	1
《多相の貌》	1
《ウィースの浪費家》	-3
《苦手な形相:Animal》	-1
《動物を怒らせる》	-1
《畸形:白子》	-1
《悪癖:嘘つき》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 方言
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能:著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 呪文開発
パルマ・マギカ	1	/ 5	/ Mentem
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	1	/ 5	/ 祭式詠唱
魔術団知識	1	/ 5	/ 政治
ヘルメス法	1	/ 5	/ 世俗との関係
多相の貌	3	/ 30	/ 聖職者
作法	1	/ 5	/ 教会
指揮	1	/ 5	/ 脅迫
取引	1	/ 5	/ 押し売り
策略	1	/ 5	/ 噂
魅惑	1	/ 5	/ 機知に富む
地域知識	1	/ 5	/ 政治
人間知識	2	/ 15	/ 聖職者
詐術	2	/ 15	/ 凝った嘘
認識	1	/ 5	/ 搜索
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ			数	
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	5	15	アニマル Animal	(動物ヲ)	0	0
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	5	15	アクワム Aquam	(水ヲ)	0	0
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	3	6	アウラム Auram	(大気ヲ)	0	0
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	5	15	コルプス Corpus	(人体ヲ)	6	21
レゴ Rego	(ワレ操ル)	3	6	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	0	0
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	0	0
頬を軽くなでられたような感触				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	6	21
狙い判定	2	魔法抵抗	5	メンテム Mentem	(精神ヲ)	6	21
集中判定	1	速唱の速度	-1	テルラム Terram	(大地ヲ)	0	0
儀式ボーナス	2	詠唱の判別	3	ウィム Vim	(魔力ヲ)	0	0
ボッチ減少	3	黄昏の回避	1				
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							
3種類のレパトリーにわたって、容姿や物腰を完全に變化させられる。							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	0	-1	-2	-1	-2	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
高峰の山彦(Imaginemウィース)×2				防具			
黒蓮の実(Mentemウィース)×3							
				材質と部位			
				装甲/重量			
				合計重量			
				荷重(通常用)			
				荷重(戦闘用)			
				疲労判定(難易度6)			

の呪文書

<p>容赦なき探索</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>誘導呪物でつながる人物の居所を地図上でつきとめる。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>眠りの帳を降ろし</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>10</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>建物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>対象の建物内にいる人間はみな眠りに落ちる。(基本4, +1接触, +3建物)</p>
<p>遠き声聞く耳</p> <hr/> <p>術 <u>InIm</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>部屋</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>指定した部屋で起こっていることが聞こえる。その部屋もしくはそこにいる人物に誘導呪物が必要。(基本1, +4誘導呪物, +1集中, +2部屋)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>遠き夢の記憶</p> <hr/> <p>術 <u>CrMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>対象の精神に一連の記憶を埋めこむ。[【知性】+ストレスダイス]で9以上を出すと偽物だと気づく。持続が過ぎると記憶は一旦消えるが、対象が後で「思い出したということ」を思い出すことはありうる。(基本5, +1視線, +2太陽)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>記憶の彼方</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>対象の精神から一連の記憶を除去する。対象は[【知性】+ストレスダイス]で9以上を出すと、その期間の記憶がないことに気づく。(基本15, +1視線)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>
<p>沈黙の問いかけ</p> <hr/> <p>術 <u>InMe</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>12</u> + <u>-20</u> 射: <u>視線</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p> <p>対象の精神に一つの質問をして、その答えを得る。これらは対象の無意識下で行われ、抵抗されないかぎり気づかれない。(基本15, +1視線)</p>	<p>術 <u> </u> <u> </u> 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: <u> </u> 時: <u> </u> 対: <u> </u> 熟 <u>0</u> (<u> </u>)</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	ウェルディーティウス派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	0		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	2	/	/
【知覚】	0	/	/
【魅力】	0	/	/
【交渉】	0	/	/
【筋力】	0	/	/
【体力】	1	/	/
【器用】	2	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《ウェルディーティウス魔法》	流派
《柔軟な定式魔法》	3
《魔術の専門分野: 剣》	1
《魔法渡し》	1
《発想の天分》	1
《ウェルディーティウスの上級ルーン》	1
《状況の制限: 物品に「渡して」からでない》	-3
《硬直した魔術》	-3
《匠の自負》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 物語
ラテン語	4	/ 50	/ 魔術団
職能: 著述	0	/	/
魔術理論	3	/ 30	/ 呪付
パルマ・マギカ	1	/ 5	/ Corpus
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	1	/ 5	/ 祭式詠唱
哲学	2	/ 15	/ ルーン
魔術団知識	0	/	/
製作: 鍛冶	3	/ 30	/ 刀鍛冶
ウェルディーティウス派知識	2	/ 15	/ 秘儀伝授
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
	0	/	/
地域知識	2	/ 15	/ 歴史
認識	2	/ 15	/ 搜索
格闘	2	/ 15	/ ダガー

性格	値	
匠の自負	: 1	
	:	
	:	
	:	
評判 (対象)	値	exp.
	0	/
	0	/
歪曲度/歪曲値	0	/ 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	1
ダメージ				数
1~5	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
6~10	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
11~15	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
16~20	危篤	∞	○	
21~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー				アニマル			
Creo	(ワレ創ル)	0		Animal	(動物ヲ)	5	15
インテルレゴ				アクワム			
Intellego	(ワレ識ル)	1	1	Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー				アウラム			
Muto	(ワレ変ズ)	0		Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー				コルプス			
Perdo	(ワレ減ス)	7	28	Corpus	(人体ヲ)	5	15
レゴ				ヘルバム			
Rego	(ワレ操ル)	1	1	Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム			
対象が淡い燐光に包まれる。				Ignem	(火ヲ)	5	15
				イマーギネム			
				Imaginem	(感覚ヲ)	0	
				メンテム			
狙い判定	0	魔法抵抗	5	(+形相)			
集中判定	1	速唱の速度	0	Mentem	(精神ヲ)	5	15
儀式ボーナス	3	詠唱の判別	2	テルラム			
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2	Terram	(大地ヲ)	5	15
黄昏の理解	2	黄昏の時間短縮	2	ウィム			
1季節あたりのウィース消費上限			6	Vim	(魔力ヲ)	5	15
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量
格闘/回避	2	0	4	2	0	近接	0
ダガー	3	0	7	3	3	近接	0
持ち物				持ち物の重量			
サソリの針(Perdoウィース)×5				防具			
				材質と部位			
				装甲/重量 /			
				合計重量			
				荷重 (通常用)			
				荷重 (戦闘用)			
				疲労判定 (難易度6)			

の呪文書

<p>猛獣の脚落とし</p> <hr/> <p>術 <u>PeAn</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>剣を隙へ導き、動物の足を一本切り落とす。 (基本15, +1接触, +1陽径)</p>	<p>魔封じの剣</p> <hr/> <p>術 <u>PeVi</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>触れた対象の魔力を一時的に奪い、対象のあらゆる魔力行使の判定に-10ペナルティ。(基本効果, +1接触, +2太陽)</p>
<p>活力奪いの剣</p> <hr/> <p>術 <u>PeCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>触れられた人物は疲労度を一段階失う。(基本10, +1接触, +1陽径)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>霊刀を振るい</p> <hr/> <p>術 <u>PeMe</u> <u>10</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-10</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>死霊などの実力値を10点低下させる。0になると放逐。(基本効果, -1接触, +1陽径)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>斬鉄剣</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>陽径</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>触れた金属の強度を弱め、そのまま剣で鉛のように切り裂く。(基本2, +1接触, +1陽径, +1部分, +2金属)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>
<p>いと軽き鎖帷子</p> <hr/> <p>術 <u>PeTe</u> <u>25</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-25</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> () 渡し</p> <hr/> <p>対象の金属の"重さ"の要素を破壊し、金属鎧の重量をゼロにする。(基本4, +1接触, +2太陽, +2金属)</p>	<p>術 _____ 行使/突破 <u>1</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> () _____</p>

名前	_____		
プレイヤー	_____		
サガ	_____		
タイプ	マジ		
	ウェルディーティウス派		
性別	_____		
生年 / 現在年	/		
年齢/外見年齢	22	/	22
サイズ	-1		
自信度/自信値	1	/	3

【特性値】	値	老衰値	特色
【知性】	3	/	/
【知覚】	1	/	/
【魅力】	1	/	/
【交渉】	1	/	/
【筋力】	-3	/	/
【体力】	2	/	/
【器用】	1	/	/
【反応】	0	/	/
老衰値の合計		0	老衰度 0

《美点と欠点》	コスト
《ウェルディーティウス魔法》	流派
《メルクリウス魔法》	3
《大学講師》	3
《強化:魔術理論》	1
《両立できない術法:PeCo&PeMe》	-1
《即興魔法が苦手》	-1
《ひ弱な魔術》	-1
《苦手分野:戦闘技能》	-1
《片足が不自由》	-1
《痩せ形》	-1
《誓い:ヒポクラテスの誓い》	-1

〈技能〉	値	exp.	専門
母語	5	/ 75	/ 語彙の豊かさ
ラテン語	5	/ 75	/ 学術
教授	2	/ 20	/ 大学
魔術理論	3	/ 30	/ 呪付
パルマ・マジカ	1	/ 5	/ Corpus
集中力	0	/	/
呪文操作	0	/	/
突破	0	/	/
自由学科	5	/ 75	/ 祭式詠唱
哲学	5	/ 75	/ 祭式詠唱
魔術団知識	1	/ 5	/ 人物
大学知識	1	/ 5	/ 人物
医学	4	/ 50	/ 内科
外科処置	2	/ 15	/ 診断
製作:宝石細工	2	/ 15	/ 呪付物用
魔法界知識	1	/ 5	/ 伝承
妖精界知識	1	/ 5	/ 妖精の塚
神聖界知識	1	/ 5	/ 聖人
地獄界知識	1	/ 5	/ 悪魔
地域知識	2	/ 15	/ 歴史
人間知識	2	/ 15	/ 学者
認識	2	/ 15	/ 搜索
格闘	0	/	/

性格	値
:	
:	
:	
評判 (対象)	値 exp.
	0 /
	0 /
歪曲度/歪曲値	0 / 0

疲労度	修正	回復
元気	√ 0	
息切れ	○ 0	2分
疲れた	○ -1	10分
へとへと	○ -3	30分
朦朧	○ -5	60分
気絶	○ ∞	120分~

耐久度	負傷	修正	吸収値	数
ダメージ				2
1~4	軽傷	-1	○ ○ ○ ○ ○	
5~8	中傷	-3	○ ○ ○ ○ ○	
9~12	重傷	-5	○ ○ ○ ○ ○	
13~16	危篤	∞	○	
17~	死亡	∞	○	

ヘルメス魔法

技法		値	exp.	形相		値	exp.
クレオー Creo	(ワレ創ル)	9	45	アニマル Animal	(動物ヲ)	2	3
インテルレゴ Intellego	(ワレ識ル)	2	3	アクワム Aquam	(水ヲ)	0	
ムートー Muto	(ワレ変ズ)	1	1	アウラム Auram	(大気ヲ)	0	
ペルドー Perdo	(ワレ減ス)	0		コルプス Corpus	(人体ヲ)	10	55
レゴ Rego	(ワレ操ル)	1	1	ヘルバム Herbam	(植物ヲ)	0	
魔術師の印				イグネム Ignem	(火ヲ)	0	
ヒヤシンスの香り				イマーギネム Imaginem	(感覚ヲ)	0	
狙い判定	1	魔法抵抗	5	メンテム Mentem	(精神ヲ)	3	6
集中判定	2	速唱の速度	0	テルラム Terram	(大地ヲ)	3	6
儀式ボーナス	10	詠唱の判別	3	ウィム Vim	(魔力ヲ)	0	
ボッチ減少	0	黄昏の回避	2				
黄昏の理解	3	黄昏の時間短縮	3				
1季節あたりのウィース消費上限			6				
メモ・使い魔・徒弟など							

武器	使用技能	先制値	攻撃値	防御値	ダメージ値	射程	重量		
格闘/回避	0	0	1	0	-3	近接	0		
持ち物				防具					
持ち物の重量				材質と部位					
巨人の爪(Corpusウィース)×5				装甲/重量				/	
				合計重量				0	
				荷重 (通常用)				0	
				荷重 (戦闘用)				0	
疲労判定 (難易度6)				2					

の呪文書

<p>重傷快癒</p> <hr/> <p>術 <u>CrCo</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>31</u> + <u>-30</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>儀式呪文。触れた人物の重傷一つを瞬時に治癒する。(基本15, +1接触)</p>	<p>穏やかな患者</p> <hr/> <p>術 <u>ReMe</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>6</u> + <u>-15</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象の動揺などをおさめ、安静な精神状態にさせる。(基本5, +2声)</p>
<p>容赦なき探索</p> <hr/> <p>術 <u>InCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>14</u> + <u>-20</u> 射: <u>誘導呪物</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>誘導呪物でつながる人物の居所を地図上でつきとめる。(基本3, +4誘導呪物, +1集中)</p>	<p>魔術師の同調</p> <hr/> <p>術 <u>MuVi</u> <u>30</u> 行使/突破 <u>3</u> + <u>-30</u> 射: <u>声</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>集団</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>参加者の「魔術師の同調」の合計の半分以下のレベルの呪文について、複数のマジで共同で詠唱できるようになり、呪文行使の目標値が等分される。(基本効果)</p>
<p>新たな容姿をかぶり</p> <hr/> <p>術 <u>MuCo</u> <u>15</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-15</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>太陽</u> 対: <u>部分</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象の顔の造作は、術者の選んだ任意の形に変わる。(基本3, +1接触, +2太陽, +1部分)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>活力賦与</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>瞬間</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>術者より疲労度の低い対象に活力を流し込み、疲労度の状態を交換する。(基本15, +1接触)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>
<p>鎮痛のまじない</p> <hr/> <p>術 <u>ReCo</u> <u>20</u> 行使/突破 <u>13</u> + <u>-20</u> 射: <u>接触</u> 時: <u>集中</u> 対: <u>個物</u> 熟 <u>0</u> ()</p> <hr/> <p>対象は痛みを感じなくなり、無傷&無疲労として行動することができる。潜在的に負傷や疲労をしてはいて、終了後に適用される。(基本10, +1接触, +1集中)</p>	<hr/> <p>術 _____ 行使/突破 <u>2</u> + <u>0</u> 射: _____ 時: _____ 対: _____ 熟 <u>0</u> ()</p>