

## 能力と使用特性値 一覧

### 才能

<呪文操作>	【知覚】
<突破>	特殊
<運動>	【体力】【器用】【反応】
<認識>	【知覚】
<魅惑>	【魅力】
<登攀>	【器用】【筋力】
<集中力>	【体力】【知性】
<人間知識>	【知性】【知覚】
<詐術>	【交渉】【知覚】

### 技能

<議論>	【交渉】
<講義>	【交渉】
<著述(言語)>	【知性】
<ケルターメン>	【知性】
<パルマ・マーギカ>	特殊
<芸人>	【交渉】【器用】
<演奏(楽器)>	【器用】【交渉】
<歌唱>	【交渉】
<語り部>	【交渉】
<変装>	【知覚】
<偽造>	【交渉】【知性】
<早業>	【器用】【反応】
<開錠>	【器用】
<隠密>	【器用】
<値切り>	【魅力】【交渉】
<酒豪>	【体力】【交渉】
<作法>	【魅力】【交渉】

### 技能(続き)

<陰謀>	【魅力】【交渉】【知覚】
<指揮>	【魅力】
<動物の扱い>	【知性】【知覚】
<狩猟>	【知覚】
<乗馬>	【器用】【筋力】
<生存術>	【知覚】【知性】
<水泳>	【器用】
<ボート>	【器用】
<外科処置>	【知性】【器用】
<製作(種別)>	【知性】【器用】
<御者>	【器用】

### 知識

<自由学科>	【知性】
<ローマ法および教会法>	【知性】
<医学>	【知性】
<哲学>	【知性】
<ラテン語会話>	【知性】
<神学>	【知性】
<エニグマ悟得>	【知覚】【知性】
<妖精学>	【知性】
<ヘルメス法>	【知性】【魅力】【交渉】
<隠秘知識>	【知性】
<魔術理論>	【知性】
<地域知識(地域)>	【知性】
<組織知識(組織)>	【知性】
<伝承知識>	【知性】
<会話(言語)>	【知性】

才能・・・誰でもできるが巧拙が出る。教わることはできず、自分で磨くしかない。

技能・・・「素人と玄人」という文脈での技術。教わったのも自己流のも含む。

知識・・・知っていないと分からない事柄。アカデミックな教授法でも向上可能。

### 能力の目安

3・・・基本的      5・・・プロフェッショナル      9・・・人間の頂点に近い

### 点数が無い場合の判定

才能・・・[ストレスダイス+特性値]。ボッチダイスは3つ追加。

技能・・・[ストレスダイス+特性値-3]。ボッチダイスは3つ追加。

知識・・・試みることをできない(ただし一般知識の場合は裁量の余地あり)。